

IDV-MOB4 / Pictionis

□ Modalités

Type	Description
Dépôt	https://rendu-git.etna-alternance.net/module-9578/activity-51799/group-1027937
Correction	Soutenance
Durée	3 Runs
Taille de groupe	Groupe de 2

□ Objectifs

- Découvrir l'environnement du développement mobile.
- Acquérir les compétences de base d'un développeur mobile, c'est-à-dire savoir concevoir une base de données locale et embarquée, concevoir des modèles de classes, utiliser des services externes et communiquer avec ceux-ci, architecturer son projet avec l'utilisation de patterns tels que le MVC, MVVM, MVP.

□ Consignes

Vous devez développer une application mobile pour Android ou iOS, permettant de faire un jeu type "Pictionary" ou "Draw Something".

Les technologies autorisées comprennent les SDKs natifs pour Android et iOS.

Pour Android

Pour vous aider dans la réalisation de votre projet, un cours Udacity est mis en référence. À titre informatif, ce cours produit par Google est animé entre autres par Réto Meiers, une des références dans l'univers Android depuis ses débuts en 2008. Si le format vidéo n'est pas pratique pour vous, regardez également sur le site Android qui contient de nombreuses aides, que ce soit en termes de développement Android, ou en termes d'UX : [Developer Guides](#)

Pour iOS

Vous pouvez consulter le site d'Apple pour vous aider en termes de développement Swift : [Swift Development Resources](#)

Attention

Vous devez utiliser Firebase pour la réalisation du projet.

Critères de réussite de base

- Le jeu est développé avec l'une des technologies citées précédemment.
- Les utilisateurs devront obligatoirement se connecter via un login et un mot de passe pour pouvoir jouer
- Plusieurs participants possibles, chacun sur son terminal
- La zone de dessin s'affiche en temps réel sur tous les terminaux
- La zone de chat s'affiche en temps réel sur tous les terminaux
- Authentification pour accéder à la partie

Bonus

- Gestion fine des comptes (utilisateurs, administrateurs de parties, profils détaillés, stats, etc.)
- Fonctions de dessin avancées (couleurs, formes, etc)
- Fonctions de chat avancées (accusé de réception à la WhatsApp, etc)
- Règles de jeux avancées
- Générateur de mots à deviner
- Multiples parties en même temps
- Versions tablette, iPad, Smartwatch (Android Wear), Apple Watch

Ressources

Pour Android

- [Drawables overview](#)
- [Screen compatibility overview](#)
- [Everything you need to build on Android](#)
- [Meet Android Studio](#)
- [Configure your build](#)
- [Add Firebase to your Android project](#)
- [Manage Users in Firebase](#)
- [Firebase Android Codelab - Build Friendly Chat](#)
- [Firebase Drawing for Android](#)
- [How to use Font Awesome Icons in Android](#)

Pour iOS

- [Add Firebase to your iOS project](#)
- [Firebase iOS Codelab Swift](#)
- [Firebase Authentication Quickstart](#)

□ [Firebase Shared Drawing](#)