

TIC-MOB3 / What's The Weather

□ Modalités

Type	Description
Dépôt	https://rendu-git.etna-alternance.net/module-9237/activity-50370/group-995557
Fichiers requis	Code source de l'application, compte-rendu.pdf
Correction	Soutenance
Durée	3 Runs
Taille de groupe	Groupe de 2
Environnement	Androïd (JAVA ou Kotlin) ou iOS (Swift) ou Flutter (Dart)

□ Objectifs

- Développer une application mobile en natif ou flutter
- Poser les bases d'une architecture spécifique au mobile
- Maîtriser les concepts d'un SDK natif
- Construire une expérience utilisateur efficace en rendant son interface facile d'utilisation et en répondant aux attentes, et besoins des utilisateurs.

□ Consignes

L'entreprise What'sTheWeather a retenu votre candidature et vous demande maintenant de participer à un test technique afin de déterminer si oui ou non vous êtes apte à rejoindre son pôle de développement mobile.

L'objectif de ce test est d'évaluer votre capacité à découvrir et appréhender une nouvelle technologie.

Pour ce test il vous est demandé de créer une application mobile permettant d'afficher la météo détaillée en fonction des coordonnées géographiques de votre mobile ainsi qu'en fonction d'autres paramètres.

L'application utilisera l'API gratuite [Dark Sky](#).

En plus de l'application, vous devez préparer un compte rendu dans lequel vous expliquerez la façon dont vous avez procédé pour créer le projet. Votre compte-rendu sera à remettre au format pdf comme suit : **compte-rendu.pdf**. Il est obligatoire.

Attention le développement de l'application sera valorisé si elle est en natif (Android / IOS)

Cahier des charges

Voici la liste des pages et fonctionnalités à développer :

Page de recherche

L'utilisateur doit pouvoir recherche une ville en écrivant son nom dans une barre de recherche. Vous êtes libre d'implémenter de l'auto-complétion ou non.

Aide

Cette fonctionnalité peut se faire à l'aide d'une barre de recherche.

Page d'informations détaillées sur la météo d'une ville ou de votre localisation

Vous devez, au minimum, afficher les informations suivantes :

- la météo du jour (température en fonction de l'heure)
- les prévisions météo sur 5 jours (ou plus avec les détails des jours)
- la vitesse du vent et sa direction
- la température en Celsius et Fahrenheit
- les températures minimale et maximale
- la pression et l'humidité

Aide

La présentation de la température en fonction de l'heure peut être faite en utilisant une vue scrollable.

Page listant les villes sauvegardées

Vous devez, au minimum, afficher les informations suivantes :

- Afficher la liste des villes sauvegardées par l'utilisateur
- Ajouter une ville dans la liste (après recherche de celle-ci, par exemple)
- Supprimer une ville listée

Aide

Cette page peut se présenter sous forme d'une listes.

Plusieurs possibilités s'offrent à vous pour sauvegarder les villes sur un appareil mobile :

- base de données locale
- fichier
- sauvegarde sous forme de clé-valeur
- etc.

Afin de simplifier la gestion de la sauvegarde, nous vous recommandons la sauvegarde sous forme de clé-valeurs.

- [Documentation Android](#)
- [Documentation iOS](#)

UX/UI

Votre application doit être intuitive et facilement utilisable. Pour cela, pensez à rendre le design **propre** pour que son utilisation soit agréable.

Pensez à informer l'utilisateur lors de sa navigation sur l'application.

Par exemple, une barre de chargement peut être affichée lors de la récupération d'information. Cela indique à l'utilisateur que les informations sont en cours de chargement.

- [Documentation Android](#)
- [Documentation iOS](#)
- [Documentation Flutter](#)

Bonus

Voici quelques exemples de bonus :

- Utilisation de Design Patterns
- Tests Unitaires
- UI Personnalisé