```
1 자신의 이름과 학번을 출력하는 코드를 작성하시오
    Name: ***
    Student number: ****
   class PersonalInfo {
      public static void main(String[] args) {
         System.out.println("Name: ***");
         System.out.println("Student number: ****");
      }
   }
2 다음과 같이 입력받고 출력되도록 코드를 작성하세요
                                   가로의
                                           길이름 입력하세요 : 3
   가로의 길이름 입력하세요 : 5
                                           길이름 인력하세요 : 4
                                   세로의
   세로의 길이름 입력하세요 : 5
   정사각형
                                   사각형
   import java.util.Scanner;
   public class RectKind {
      public static void main(String[] args) {
         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
         System.out.print("가로의 길이를 입력하세요 : ");
         int width = scanner.nextInt();
         System.out.print("세로의 길이를 입력하세요 : ");
         int length = scanner.nextInt();
         if (width == length)
             System.out.println("정사각형");
         else
             System.out.println("사각형");
         scanner.close();
      }
   }
3 아래와 같이 여러 개의 정수들에 대해 최대값으로 나눠 모든 값을 0~1 값으로 변환하세요(정규화)
   원래 값들: 12 3 5 6 18
   정규화된 값들: 0.666666666666666 0.166666666666666 0.277777777777 0.3333333333333333 1.0
   class Norm {
      public static void main(String[] args) {
         int[] original = { 12, 3, 5, 6, 18 };
         int max = 0;
         System.out.print("원래 값들: ");
         for (int or : original) {
             if (max < or)</pre>
                max = or;
             System.out.print(or + " ");
         }
         System.out.println(" ");
         double normed;
         System.out.print("정규화된 값들: ");
         for (int i = 0; i < original.length; i++) {</pre>
             normed = (double) original[i] / (double) max;
             System.out.print(normed + " ");
         }
```

```
}
   }
4 다음 2차 부등식에 대해 해를 구하는 코드를 작성하세요.
                 2x^2 - 12x + 1 > 0
                   1 \le x \le 10
                   x는 정수
   public class GetSolutions {
       public static void main(String[] args) {
           int result = 0;
           System.out.println("Get the solutions for 2x^2-12x+1");
           for (int i = 1; i <= 10; i++) {
              result = 2 * i * i - 12 * i + 1;
              if (result > 0)
                  System.out.println(i);
           }
       }
   }
5 두 자연수를 입력받아 두 수를 포함 두 수 사이의 자연수를 모두 더한 후 출력하는 코드 작성하시오
   Please input two positive integers: 1 3
   Sum of the integers between 1 and 3: 6
   import java.util.Scanner;
   public class SumBetween {
       public static void main(String[] args) {
           Scanner scanner = new Scanner(System.in);
           System.out.print("Please input two positive integers: ");
           int first = scanner.nextInt();
           int second = scanner.nextInt();
           int smaller = 0;
           int bigger = 0;
           int sum = 0;
           if (first >= second) {
              smaller = second;
              bigger = first;
           } else {
              smaller = first;
              bigger = second;
           }
           for (int i = smaller; i <= bigger; i++) {</pre>
              sum += i;
           }
           System.out.println("Sum of the integers between " + smaller + " and " + bigger + ": " + sum);
           scanner.close();
       }
   }
6 두 자연수를 입력받아 서로 소(공약수가 1뿐인 있는 경우)인지 확인하는 코드를 작성하시오
   Please input two positive integers: 3 6
   3 and 6 is not coprime
   import java.util.Scanner;
   public class Coprime {
```

```
int second = scanner.nextInt();
          int smaller = 0;
          if (first >= second)
              smaller = second;
          else
              smaller = first;
          boolean coprime = true;
          for (int i = 2; i <= smaller; i++) {</pre>
              if (first % i == 0 && second % i == 0) {
                  System.out.println(first + " and " + second + " is not coprime");
                  break;
              }
          }
           if (coprime)
              System.out.println(first + " and " + second + " is coprime");
          scanner.close();
       }
   }
7 5개의 정수를 입력받아 배열 구성 후 배열 원소들을 출력하는 코드를 작성하시오
    Please input 5 integers: 1 2 3 4 5
    Array elements: 1 2 3 4 5
   import java.util.Scanner;
   public class MakeArray {
       public static void main(String[] args) {
          Scanner scanner = new Scanner(System.in);
          int[] intArray = new int[5];
          System.out.print("Please input 5 integers: ");
          for (int i = 0; i < intArray.length; i++) {</pre>
              intArray[i] = scanner.nextInt();
          System.out.print("Array elements: ");
          for (int i = 0; i < intArray.length; i++) {</pre>
              System.out.print(intArray[i] + " ");
          }
          scanner.close();
       }
   }
8 다음 두 행렬을 합하여 출력하는 코드를 작성하세요
                            10 11 12
   public class ArraySum {
       public static void main(String[] args) {
          int[][] intArray1 = { { 1, 2, 3 }, { 4, 5, 6 } };
```

public static void main(String[] args) {

int first = scanner.nextInt();

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Please input two positive digits: ");

```
for (int i = 0; i < intArray1.length; i++)</pre>
               for (int j = 0; j < intArray1[i].length; j++)</pre>
                   arraySum[i][j] = intArray1[i][j] + intArray2[i][j];
           System.out.println("Array 1");
           printArray(intArray1);
           System.out.println("Array 2");
           printArray(intArray2);
           System.out.println("Sum of arrays");
           printArray(arraySum);
       }
       public static void printArray(int[][] intArray) {
           for (int i = 0; i < intArray.length; i++) {</pre>
               for (int j = 0; j < intArray[i].length; j++)</pre>
                   System.out.printf("%2d ", intArray[i][j]);
               System.out.println(" ");
           }
       }
   }
9 다음 Se<u>at 클래스를</u>작성하시오
           멤버 변수
                                           생성자
        1. 좌석코드
                               1. 기본 생성자
        -문자열
                               -임의의 값으로 멤버 변수 초기화
        2. 좌석 판매여부
                               2. 생성자
        -논리형
                               -매개변수로 멤버 변수 초기화
        3. 좌석 가격
                               -this 키워드 사용
        -정수형
        4. 좌석 행번호
                                             멤버 함수
        -정수형
                             1. 좌석 상태 화면 출력
        5. 좌석 열번호
                            - 좌석이 판매 되었으면 화면에 "판매 완료 "출력
        -정수형
                             -좌석이 판매 되지 않았으면 좌석 가격 출력
   public class Seat {
       String code;
       boolean occupied;
       int price;
       int row;
       int column;
       public Seat() {
           code = "";
           occupied = false;
           price = 0;
           row = 0;
           column = 0;
       }
       public Seat(String code, boolean occupied, int price, int row, int column) {
           this.code = code;
           this.occupied = occupied;
           this.price = price;
           this.row = row;
           this.column = column;
```

int[][] intArray2 = { { 7, 8, 9 }, { 10, 11, 12 } };

int[][] arraySum = new int[2][3];

```
public void ShowStatus(){
           if(occupied){
               System.out.println("판매 완료");
           }
           else{
               System.out.println(price);
       }
   }
10 다음 일차방정식 클래스를 작성하시오 (ax+by = c)
        멤버 변수
                                      생성자
    1. x의 계수
                           1. 기본 생성자
    -정수
                           -임의의 값으로 멤버 변수 초기화
    2. y의 계수
                           2. 생성자
    -정수
                          -매개변수로 멤버 변수 초기화
    3. 상수
                           -this 키워드 사용
    -정수
                                        멤버 함수
                         1. y값이 주어졌을때 x 값 구하기
                         -y 값에 대해 오버로딩
                        2. x값이 주어졌을때 y값 구하기
                         -x값에 대해 오버로딩
   public class LinearEquation {
       int firstCoeff;
       int secondCoeff;
       int con;
       public LinearEquation() {
           firstCoeff = 1;
           secondCoeff = 1;
           con = 1;
       }
       public LinearEquation(int firstCoeff, int secondCoeff, int con) {
           this.firstCoeff = firstCoeff;
           this.secondCoeff = secondCoeff;
           this.con = con;
       }
       public double getX(int y) {
           return (double) (con - secondCoeff * y) / (double) firstCoeff;
       public double getX(double y) {
           return (double) (con - secondCoeff * y) / (double) firstCoeff;
       }
       public double getY(int x) {
           return (double) (con - firstCoeff * x) / (double) secondCoeff;
       }
       public double getY(double x) {
           return (double) (con - firstCoeff * x) / (double) secondCoeff;
       }
```

```
public static void main(String[] args) {
          LinearEquation le = new LinearEquation(2, 2, 3);
          System.out.println("2x+2y = 3");
          System.out.println("x = 2, y = " + le.getY(2));
          System.out.println("x = " + le.getX(2) + ", y = 2");
          System.out.println("x = 2.3, y = " + le.getY(2.3));
          System.out.println("x = " + le.getX(2.3) + ", y = 2.3");
       }
   }
11 다음 MatrixEx 클래스의 main 함수가 오류 없이 실행 되도록 Matrix 클래스를 작성하세요
```

```
public class MatrixEx {
   public static void main(String[] args) {
      int[][] first = { { 1, 2 }, { 3, 4 } };
      int[][] second = { { 1, 2 }, { 3, 4 } };
      int[][] result = Matrix.add(first, second);
      Matrix.printMatrix(result);
  }
```

실행결과

```
class Matrix {
    public static int[][] add(int[][] first, int[][] second) {
        int[][] result = new int[first.length][first[0].length];
        for (int i = 0; i < first.length; i++)</pre>
            for (int j = 0; j < first[i].length; j++)</pre>
                 result[i][j] = first[i][j] + second[i][j];
        return result;
    }
    public static void printMatrix(int[][] mat) {
        for (int i = 0; i < mat.length; i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < mat[i].length; j++)</pre>
                 System.out.print(mat[i][j] + " ");
            System.out.println(" ");
        }
    }
```

12 다음 학생 클래스를 작성하시오.

조건: 모든 멤버 변수는 private, 생성자 오버로딩, this 키워드 사용

```
학생 정보
```

- 1. 학생 이름
- 2. 학번

}

3. 상태

재학 또는 휴학 상태를 숫자로 표현

4. 현재까지 수강한 과목

## 기능

1. 학생 상태를 알려주기

재학, 일반휴학, 군휴학으로 알려줌

- 2. 과목 "X" 를 수강한 적이 있는지 알려주기
- 3. 이름 알려주기
- 4. 학번 알려주기

```
public class Student {
    private String name;
   private int num;
   private int state;
   private String[] taken;
```

```
public Student() {
          this(" ", 0, 0, null);
       public Student(String name, int num, int state, String[] taken) {
          this.name = name;
          this.num = num;
          this.state = state;
          this.taken = taken;
       }
       public String getState() {
          switch (state) {
              case 0:
                  return "재학";
              case 1:
                  return "일반 휴학";
              case 2:
                  return "군 휴학";
              default:
                  return "미정";
          }
       }
       public boolean subjectTaken(String subject) {
          for (String sub : taken) {
              if (sub.equals(subject))
                  return true;
          }
          return false;
       }
       public String getName() {
          return name;
       public int getNum() {
          return num;
       }
   }
13 12번 문제의 학생 클래스를 이용하여 다음 학과 클래스를 작성하시오
         학과 정보
    1. 학과 이름
                                          1. 과목 "X" 를 수강한 적이 있는지 학생들 이름 알려주기
    2. 학생들
                                         2. 학과 이름 알려주기
      학생 클래스의 객체들
   public class Department {
       private Student[] students;
       private String name;
       public Department() {
       }
       public Department(String name, Student[] students) {
          this.name = name;
          this.students = students;
       }
```

```
public String[] getStudentsForSubject(String subject) {
    String[] subStudents = new String[0];
    int i = 0;
    for (Student student : students) {
        System.out.println(student.getName());
        if (student.subjectTaken(subject)) {
            subStudents[i] = student.getName();
            i++;
        }
    }
    return subStudents;
}
public String getName() {
    return name;
```

14 12번 문제의 학생 클래스를 변경한 후 변경된 학생클래스를 상속하여 다음 대학원생 클래스를 작성하세요.

조건: 생성자 오버로딩, this 및 super 키워드 사용, 메소드 오버라이딩

대학원생 정보

1. 세부 전공

}

}

기능

1. 학생 상태를 알려주기 석사 또는 박사

Student 클래스의 state 멤버 변수 값에 따라 결정

2. 세부 전공 알려주기

```
public class GraduateStudent extends Student {
    String field;
    public GraduateStudent() {
        super();
        field = "";
    }
    public GraduateStudent(String name, int num, int state, String[] taken, String field) {
        super(name, num, state, taken);
        this.field = field;
    }
    public String getState() {
        switch (super.state) {
            case 0:
               return "석사";
            case 1:
               return "박사";
            default:
               return "미정";
        }
    }
    public String getField() {
        return field;
    }
```