RAPPORT DU PROJET :

SYSTEME DE RESERVATION DE VOLS

Réalisé par :

- EL AFAR EL MEHDI
- AZIBOU HAMZA
- EL KARKOURI YOUSSEF
- BOUHJAR HAFSA
- NAFID YOUSSEF

Encadré par :

 EL MADANI EL ALAMI YASSER

INTRODUCTION GENERALE:

Il ne fait désormais plus aucun doute que l'informatique représente la révolution la plus importante et la plus innovante qui a marqué la vie de l'humanité en ce siècle passé. En effet, loin d'être un éphémère phénomène de mode, ou une tendance passagère, l'informatique vient nous apporter de multiples conforts à notre mode de vie. Aucun domaine n'est resté étranger à cette stratégie qui offre tant de services aussi bien pour l'entreprise ou l'administration que pour le personnel.

Mais, au-delà de l'utilisation individuelle de l'informatique, c'est surtout la mise en communication des ordinateurs, qui a permis de révolutionner les méthodes de travail. Ainsi, on a assisté à l'émergence des réseaux. Ce nouveau progrès offre aux utilisateurs de nouveaux outils de travail et leur permet d'améliorer leur rentabilité et leur productivité.

C'est dans ce cadre d'idées que s'inscrit notre projet:

« Concevoir et développer une application permettant de gérer les réservations de vols. »

I. Introduction:

a) Le but du projet :

Le but de ce projet est la création d'un système qui permettra la gestion des réservations des vols chez une agence de voyage aérien. Cette agence dessert plusieurs villes (réelles ou imaginaires).

Il est donc nécessaire d'enregistrer les villes, les horaires des vols, les places disponibles sur chaque vol, le prix du ticket, ... etc. Le programme doit pouvoir afficher les vols disponibles, selon les désirs des utilisateurs, et permettre aux utilisateurs de réserver leurs places.

II. Diagramme de cas d'utilisation :

a) <u>Définition</u>:

Les diagrammes de cas d'utilisation décrivent les services les plus importants rendus par un système. Partant des acteurs, participants externes qui interagissent avec le système, ils représentent les cas les plus importants du système en cours d'utilisation. Un cas d'utilisation peut être divisé en diagrammes de séquence, qui détaillent les différentes fonctions du cas d'utilisation.

b) <u>Identification des acteurs</u>:

Les acteurs sont des entités externes qui interagissent avec le système, comme une personne humaine, un autre système ou un robot. Les acteurs sont représentés par un pictogramme sous-titré par le nom de l'acteur.

• les acteurs principaux (ex :compagnie aerienne , agent client ...etc.),

Les principaux acteurs qui auront à utiliser le système sont les suivants :

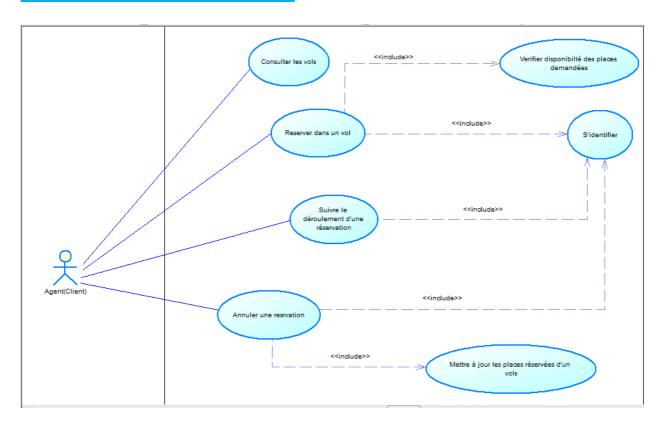
Acteurs	Description
Compagnie aerienne	C'est l'administrateur du système,
	Principale action mettre un jour un vol ,annuler un vol ,valider un réservation ,modifier un vol, consulter les réservations
Agent(client)	C'est l'employé de l'agence, il a aussi le droit de faire toutes les actions affecté aux clients (réservations de vol ,consulter un vol ,annuler une réservation ,suivre le déroulements de vol

c) Description détaillée des cas d'utilisation

Les cas d'utilisation du système sont organisés en deux packages :

- Gestion des vols principal acteur compagnies aérien
- Gestion des réservation principal acteur agent client

UC1 : Système de gestion de reservation



Sommaire d'identification:

Titre : Système de gestion de réservations **Objectifs** : réserver une place dans un vol

Résumé : Cette fonctionnalité permet :

de consulter un vol, réserver un vol, annuler un vol

Acteurs: agent(client)

Description détaillée :

Pré conditions: L'agent doit s'authentifier pour avoir accès aux fonctionnalités du système.

Description du traitement nominal:

L'agent peut:

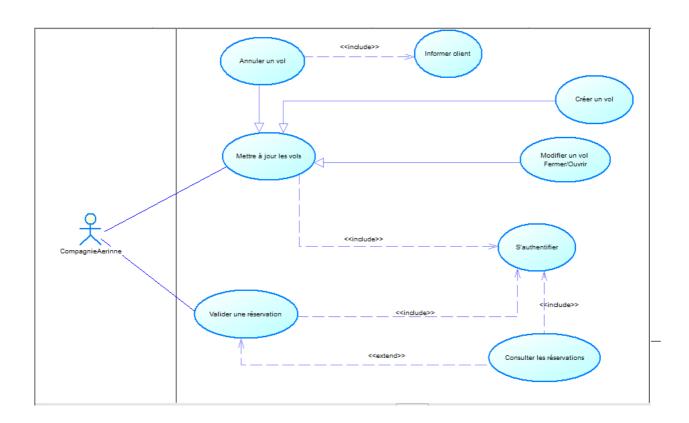
- 1. Reserver un vol
- 2. Consulter un vol 3 Annuler un vol .

Exceptions:

[Exception 1 : ChampsObligatoires] : Message d'erreur si l'un des champs obligatoires n'est pas rempli.

Système de gestion des vols

Diagramme:



Sommaire d'identification:

Titre : Système de gestion des vols

Objectifs : Gestion des vols et validation des réservations.

Résumé : Cette fonctionnalité permet :

1 - Aux compagnie de consulter les réservation, gestion des vols , la vérification et la validation des réservations, et l'affectation des avions aux vols ,.

Acteurs: Agent.

Description détaillée :

Pré conditions : L'agent doit s'authentifier pour avoir accès aux fonctionnalités du système.

Description du traitement nominal:

L'agent peut :

- 1. Ajouter un vol.
- 2. Modifier un vol.
- 3. Annuler un vol.
- 4. Consulter les réservation.
- 5. Valider les demande des réservation.
- **6.** Ajouter, modifier, supprimer un avion.
- 7. Affecter un avion à un vol.

Exceptions:

[Exception 1 : ChampsObligatoires] : Message d'erreur si l'un des champs obligatoires n'est pas rempli.

[Exception 2 : ErreurDate] : Message d'erreur si la date de départ d'un vols est postérieure à la date d'arrivé.

[Exception 3 : NbPlaceMax] : Message d'erreur si le nombre des places réservé dans un vols dépasse le maximum mentionner.

- 2. Annuler un réservation.
- 3. Suivre le déroulement de ses réservation.

Le visiteur peut :

- 1. Consulter les vols.
- 2. S'inscrire sur le système.

Exceptions:

[Exception 1 : ChampsObligatoires] : Message d'erreur si l'un des champs obligatoires n'est pas rempli.

III. Diagramme de classes :

a) Définition:

Le diagramme de classe de conception représente bien la structure statique du code, par le biais des attributs et des relations entre classes

C'est un diagramme principal qui est la vue de plus haut niveau avec l'ensemble des classes de l'application, Il montre les briques de base statiques : classes, associations, interfaces, attributs, opérations, généralisations, etc. on peut avoir des vues logiques plus spécialisées si nécessaire :

- Vue des classes participant à un scénario
- Vue des classes "privées" dans un package
- Vue d'une classe avec ses attributs et ses opérations
- Vue d'une hiérarchie d'héritage

b) Description détaillée des diagrammes des classes :

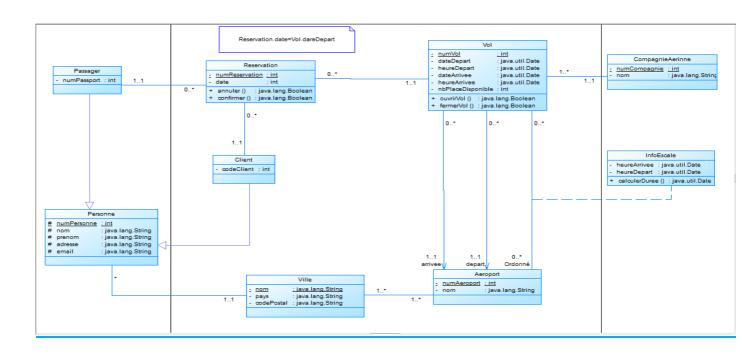
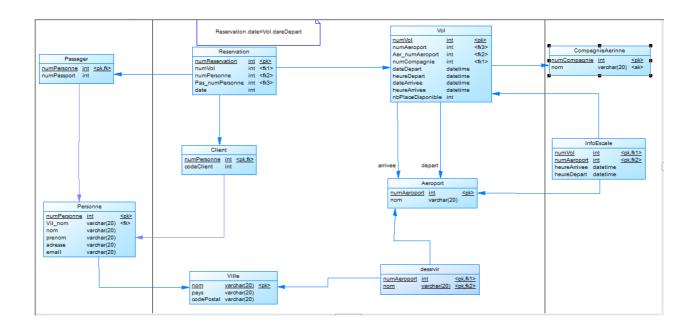


Diagramme de classe :

- Une Ville est caractérisée par un nom, un pays et un code postal.
- Chaque Aéroport est caractérisé par un numAeoroport et un nom.

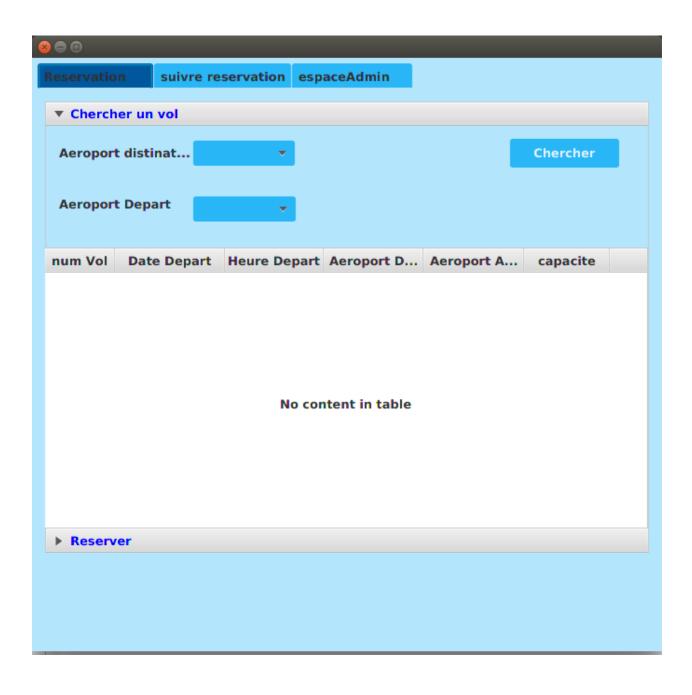
- Un vol est identifié par un numVol, dateDepart, dateArrivee, heureDepart, heureArrivee, nbPlaceDisponible.
- Un InfoEscale est caractérisée par une heureArrivee, heureDepart.
- Un Client est identifié par un codeClient.
- Un passager est caractérisée par un numPassport.
- Une reservation est identifié par un numReservation, et un date.

IV. Modèle physique des données :

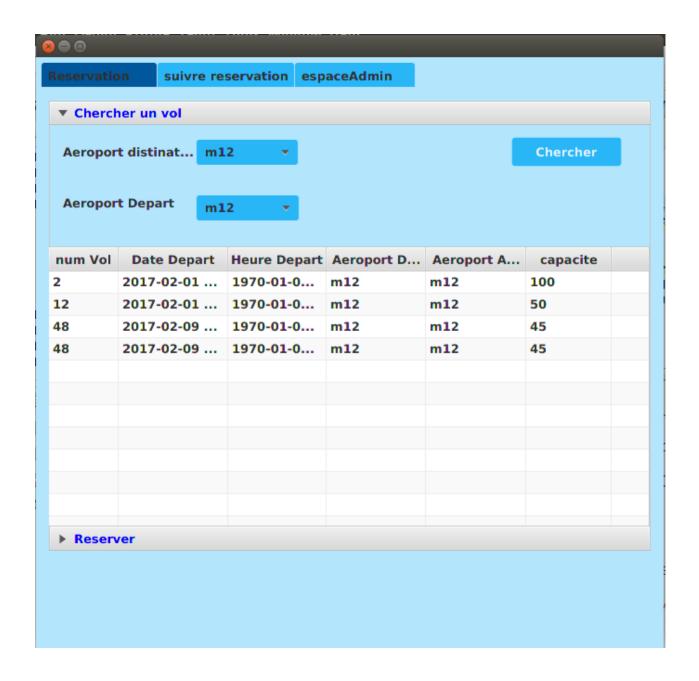


Guide utilisation de l'application :

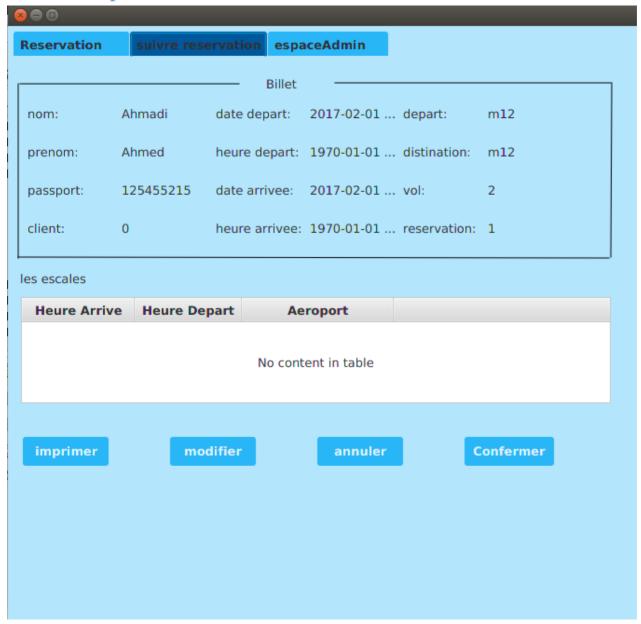
1/Reservation:



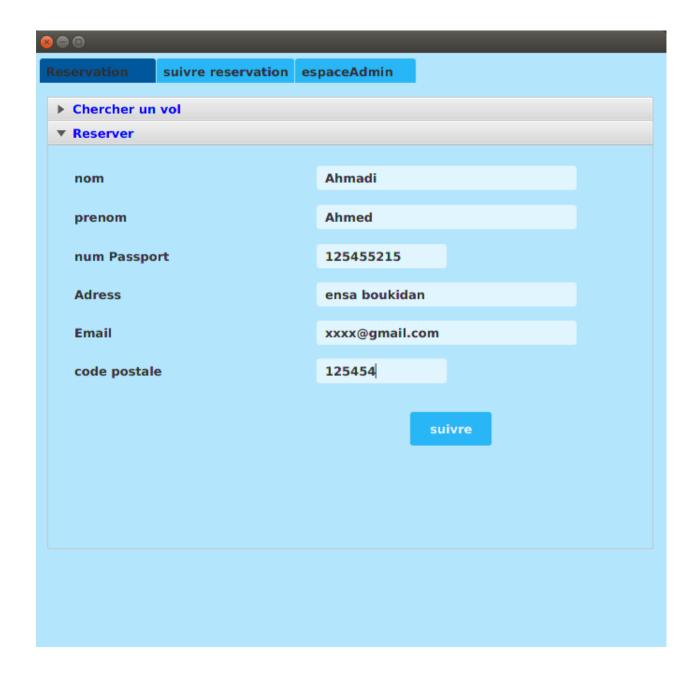
2/Recherche vols:



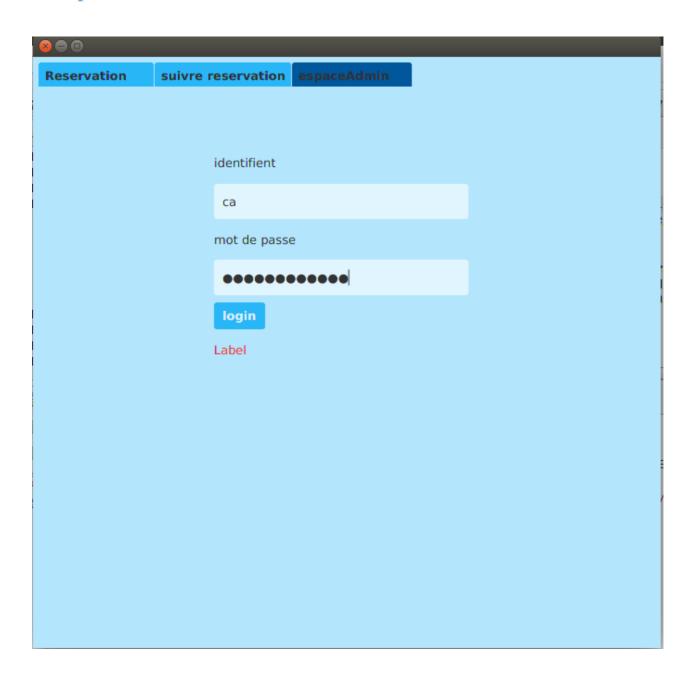
3/Remplir les informations de réservations :



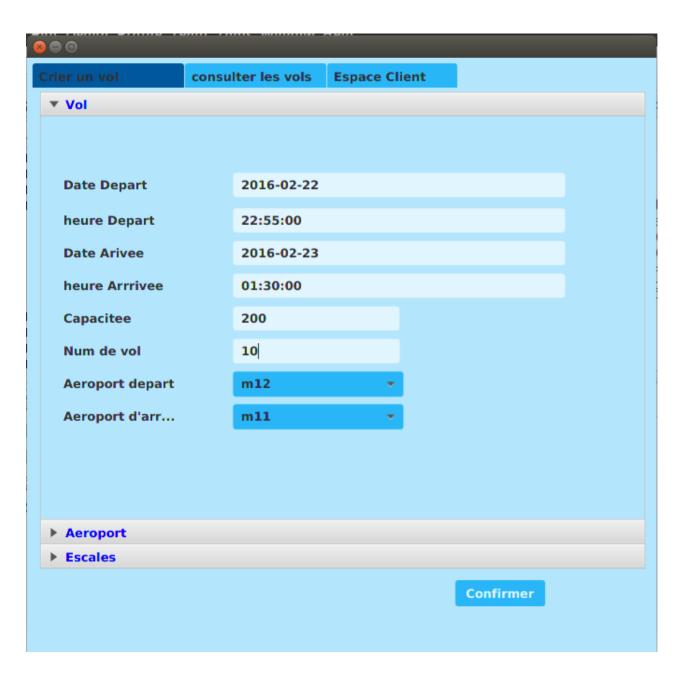
4/Suivre réservation:



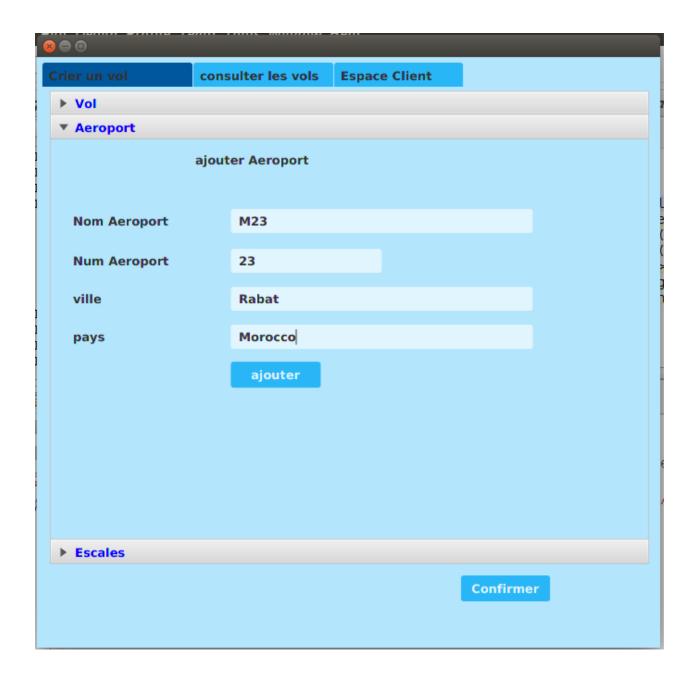
5/ Espace Admin:



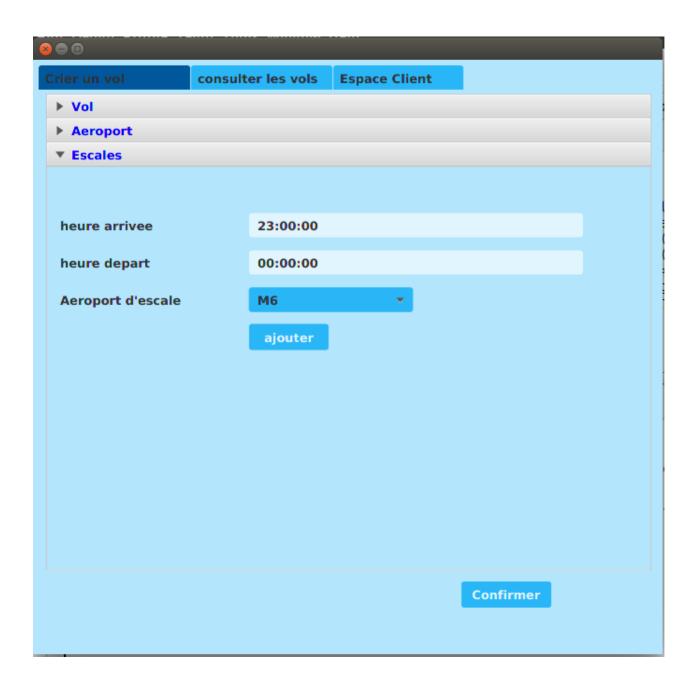
6/ Créer vol:

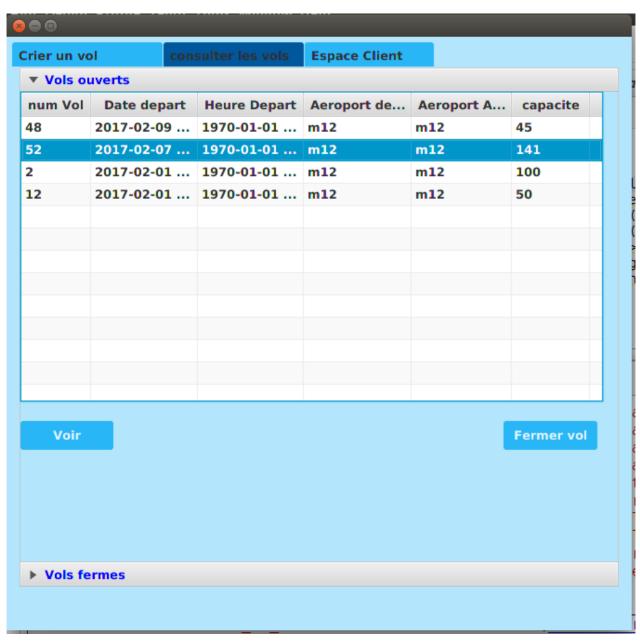


7/Ajouter Aéroport :

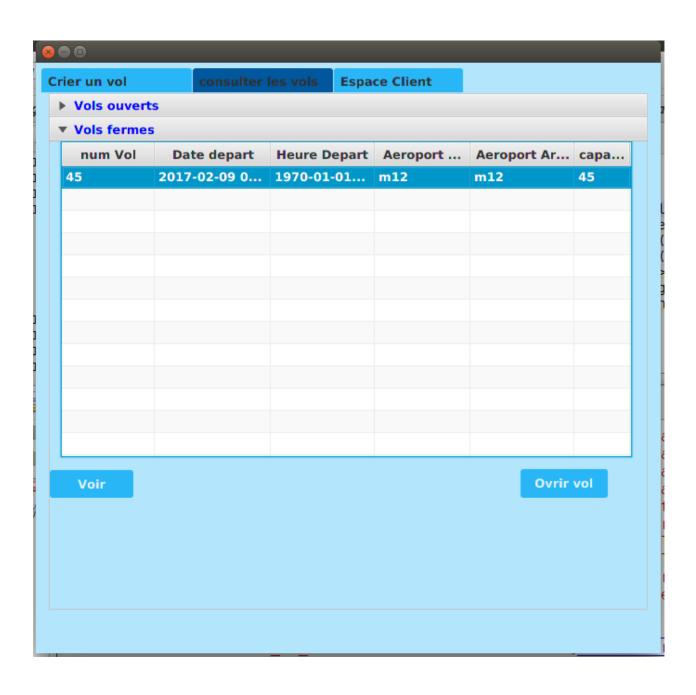


8/Ajouter Escale:





10/ Consulter Vol fermé:



11/Revenir espace client:

