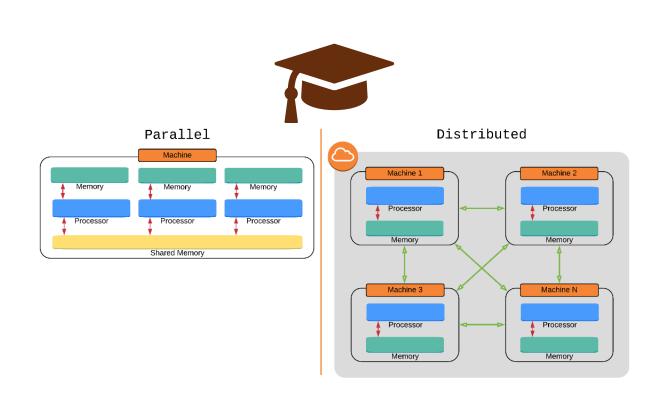
## НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"



# Технології графічного процесінгу & розподілених обчислень

Практична #2 | Весна, 2023



## Практична #2

"Щоденно, на кожному уроці учень має щось здобувати власними зусиллями – це не лише правило дидактики сучасної школи, а й важлива закономірність виховання."

– Василь Сухомлинський

Для того, щоб успішно завершити виконання запропонованого завдання, Вам знадобиться:

- 1. Знання англійської: можливість розуміти основний зміст поставленого завдання.
- 2. Базові знання **Python**: типи даних, цикли, умови, функції та маніпуляції з масивом.
- 3. Ніяких попередніх знань з програмування **CUDA** не передбачається.

## Обліковий запис

Для отримання БЕЗКОШТОВНОГО доступу до матеріалів NVIDIA Deep Learning Institute використовуйте той самий промокод, що й до першого завдання практичної роботи. Також Вам потрібно створити або використати уже існуючий екаунт NVIDIA. Для цього перейдіть за цим посиланням: courses.nvidia.com/join.

## Завдання: доступ до матеріалів

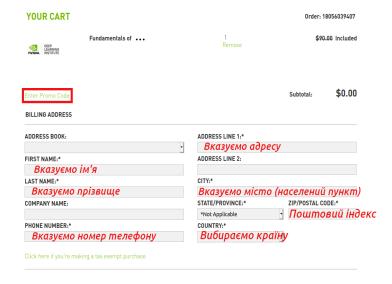
Перейдіть за посиланням, яке указане нижче та вибираємо Enroll Now:

Fundamentals of Accelerated Computing with CUDA Python



1. У полі **Enter Promo Code** потрібно вказати (уточніть у викладача): DLITEACHxxxx\_xx\_xx\_xx

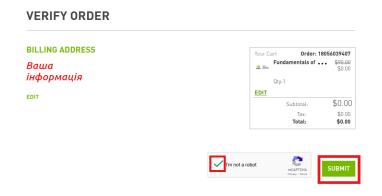
2. Заповніть також поля, які позначені червоним кольором на цьому зображенні:



3. Для продовження потрібно натиснути СОΝΤΙΝUE (Ви перейдете до останнього етапу):

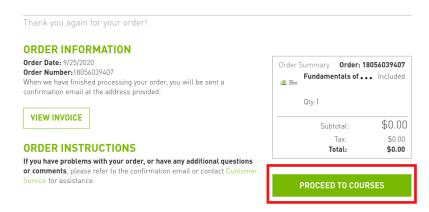


4. Перевіряємо інформацію про себе, підтверджуємо, що не є роботом та натискаємо для завершення **SUBMIT**:



5. Для переходу до матеріалів курсу натискаємо на PROCEED TO COURSES:

#### **ORDER COMPLETED**



### Що ви вивчите після виконання цього завдання?

На момент завершення виконання цього завдання Ви зможете:

- 1. Використовувати Numba для компіляції ядер CUDA з універсальних функцій NumPy (ufuncs).
- 2. Використовувати Numba для створення та запуску користувацьких ядер CUDA.
- 3. Застосувати основні методи управління пам'яттю GPU.
- 4. Прискорити свої програми Python на графічних процесорах NVIDIA.

## Кодекс честі

Ви можете обговорювати завдання практичних робіт у групах. Однак, кожен студент/студентка повинен/повинна підготувати розв'язки завдань самостійно.

Під час проходження цього курсу Ви зобов'язані дотримуватись Кодекс честі КПІ ім. Ігоря Сікорського та усі наступні правила:

- 1. Кожен з Вас повинен відправляти на перевірку власно виконану роботу. Використання чужих розв'язків або програмного коду і представлення їх за свої напрацювання є плагіатом та серйозним порушенням основних академічних стандартів.
- 2. Ви не повинні ділитися своїми розв'язками з іншими студентами, а також просити інших ділитися своїми розв'язками з Вами.
- 3. Якщо Ви отримували допомогу у вирішенні певного завдання, Ви повинні зазначити це у звіті, а саме: від кого та яку допомогу отримали.

## Оцінювання

Практичне завдання вважається успішно виконаним та зарахованим на максимальний бал (10 балів), якщо Ви виконали його у встановлений термін та отримали сертифікат.

## Здача завдання

Для підтвердження успішного виконання завдання, відправте  $.\mathsf{txt}$  файл $^a$  у якому залиште посилання на отриманий Вами сертифікат.

 $^a$ .txt файл назвіть у такому форматі: Прізвище Ім'я-група.txt

Відправити цей .txt файл потрібно СЮДИ: https://cloud.comsys.kpi.ua/s/xCH93KJPRa6mdYk

**Дедлайн:** 27 березня 2023 року о 23:59

Примітка! Завдання, які будуть виконані після дедлайну оцінюватимуться **не більше** ніж 50% від максимального балу.