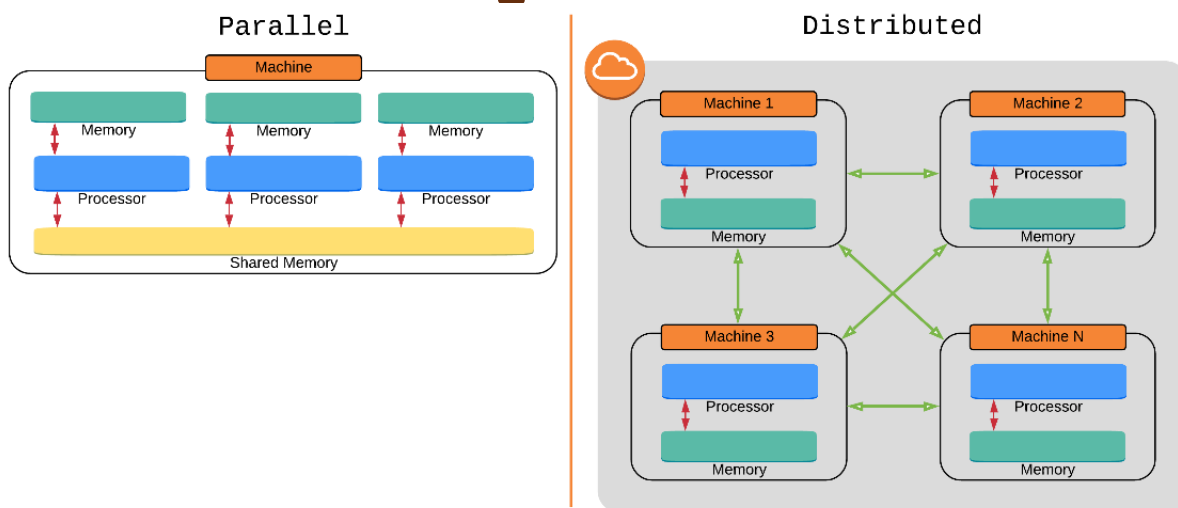




Технології графічного процесінгу

23 квітня 2025 р.



Практична #3

“Книги дають матеріал для знань, але лише переосмислення перетворює його на власне надбання.”

– Джон Локк

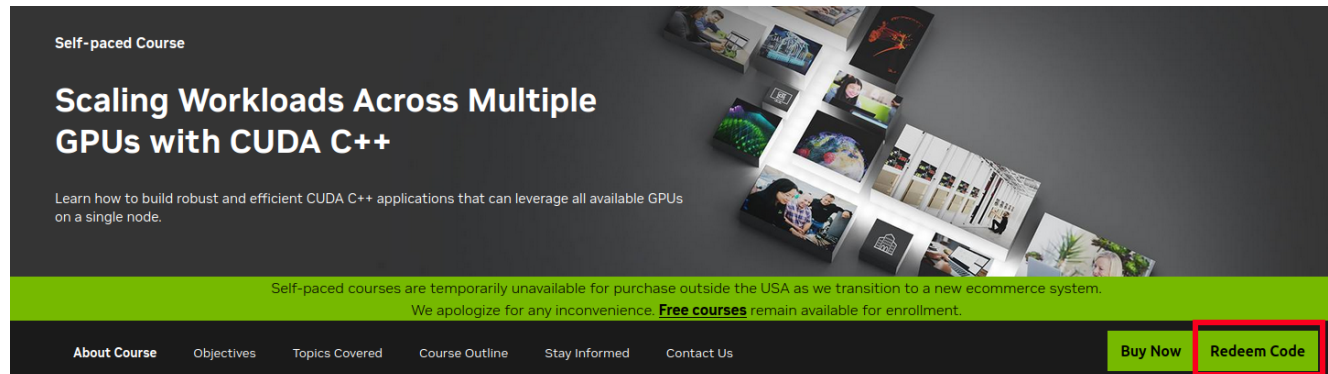
Обліковий запис

Для отримання БЕЗКОШТОВНОГО доступу до матеріалів NVIDIA Deep Learning Institute **створіть** або **використовуйте** уже існуючий акаунт NVIDIA. Для цього перейдіть за цим посиланням: learn.nvidia.com/join.

Доступ до завдання

Перейдіть за посиланням, яке указане нижче та виберіть **Redeem Code**:

[Scaling Workloads Across Multiple GPUs with CUDA C++](#)



1. Вставте у відповідне поле промокод, який надав викладач:

DLITEACHxxxx_xx_xxx_xx

Оцінювання

Практичне завдання вважається успішно виконаним та зарахованим на максимальний бал (10 балів), якщо Ви виконали його у встановлений термін та отримали сертифікат.

Здача завдання

Для підтвердження успішного виконання завдання, відправте `.txt` файл^a у якому залиште посилання на отриманий Вами сертифікат.

^a.txt файл назвіть у такому форматі: Прізвище Ім'я-група.txt

Відправте цей `.txt` файл СЮДИ: <https://cloud.comsys.kpi.ua/s/dWHgJyxQFRdXf2S>

Дедлайн: 12 травня 2025 року о 23:00

Примітка! Завдання, які будуть виконані після дедлайну оцінюватимуться **не більше** ніж 60% від максимального балу.