

Не пиши занадто розлого - основна суть губиться у роздутій роботі. Не пиши занадто коротко - це свідчить або про великий талант, або про убогість розуму.

#### Опис

На залік/екзамен Вам потрібно:

- підготувати реферат українською мовою на одну з запропонованих нижче тем
- зробити під час заліка/екзамена виступ<sup>2</sup> за обраною темою

Для початку визначтесь з темою, обравши з поданого нижче списку. Після того як визначитесь – зафіксуйте назву теми у коментарі до цього обговорення.

#### 1. Теми

- 1. Assess, Parallelize, Optimize, Deploy. Recommendations and Best Practice. CUDA C++ Best Practices Guide
- 2. General introduction to CUDA
- 3. CUDA programming model
- 4. Programming Interface
- 5. Hardware Implementation
- 6. Performance Guidelines
- 7. CUDA-enabled devices
- 8. C++ Language Extensions
- 9. Cooperative Groups
- 10. CUDA Dynamic Parallelism
- 11. Virtual Memory Management
- 12. Stream Ordered Memory Allocator

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Матеріал реферату потрібно підготувати в І⁴Т<sub>Б</sub>Х. Для цього використовуйте цей шаблон.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Для виступу потрібно підготувати презентацію.

## 

- 13. Graph Memory Nodes
- 14. Mathematical Functions
- 15. C++ Language Support
- 16. Texture Fetching
- 17. Compute Capabilities
- 18. Driver API
- 19. CUDA Environment Variables
- 20. Unified Memory Programming
- 21. Heterogeneous Computing
- 22. Application Profiling
- 23. Parallelizing Your Application. Getting Started
- 24. Getting the Right Answer
- 25. Optimizing CUDA Applications
- 26. Performance Metrics
- 27. Memory Optimizations
- 28. Execution Configuration Optimizations
- 29. Instruction Optimization
- 30. Control Flow. Deploying CUDA Applications
- 31. Understanding the Programming Environment
- 32. CUDA Compatibility Developer's Guide
- 33. Preparing for Deployment
- 34. Deployment Infrastructure Tools. Recommendations and Best Practices. nvcc Compiler Switches
- 35. Fundamentals of Quantitative Design and Analysis. Книга Computer Architecture Розділ 1.
- 36. Memory Hierarchy Design. Книга Computer Architecture Розділ 2.

#### 

- 37. Data Parallel Computing. Книга РМРР Розділ 2.
- 38. Scalable Parallel Execution. Книга РМРР Розділ 3.
- 39. Memory Hierarchy Design. Книга Computer Architecture Розділ 2.
- 40. Instruction-Level Parallelism and Its Exploitation. Книга Computer Architecture Розділ 3.
- 41. Data-Level Parallelism in Vector, SIMD, and GPU Architectures. Книга Computer Architecture Розділ 4.
- 42. Thread-Level Parallelism. Книга Computer Architecture Розділ 5.
- 43. Domain-Specific Architectures. Книга Computer Architecture Розділ 7.
- 44. Performance Considerations. Книга РМРР Розділ 5.
- 45. Parallel Patterns: Convolution. Книга РМРР Розділ 7.
- 46. CUDA Dynamic Parallelism. Книга РМРР Розділ 13.
- 47. Parallel Programming and Computational Thinking. Книга РМРР Розділ 17.
- 48. Programming a Heterogeneous Computing Cluster. Книга РМРР Розділ 18.
- 49. Parallel Programming with OpenACC. Книга PMPP Розділ 19.

## Література

- 1. Kirk, D. B., & Wen-Mei, W. H. (2017). (PMPP) Programming massively parallel processors: a hands-on approach. 3rd Edition.
- 2. Hennessy, J. L., & Patterson, D. A. (2019). Computer architecture: a quantitative approach. 6th Edition.
- 3. CUDA C++ Programming Guide. v12.1



# 2. Куди відправляти підготовлені матеріали?

Архів Прізвище Ім'я\_Група. zір відправляєте на перевірку СЮДИ. У архів включіть:

- підготовлений реферат (.pdf файл) разом з рештою файлів LATFX
- презентацію

# 3. Оцінювання

- реферат 10 балів
- доповідь 10 балів