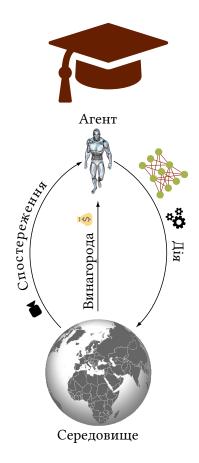
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"



Навчання підкріпленням

Методичні вказівки для виконання практичних робіт | Осінній семестр



Проєкт: інструкції для виконання

"Той, хто вчиться, але не мислить – втратить себе. Той, хто мислить, але не вчиться – занапастить себе."

- Конфуцій

Опис завдання

Над проєктною роботою можна працювати у групах (до двох людей) або самостійно. **Мета проєктної роботи** – застосовувати та розглянути передові прийоми та розробки в галузі штучного інтелекту, які дотичні до цього курсу та викликають у Вас зацікавленість.

Ваше перше завдання – вибрати тему проєкту. Ви можете вільно обрати тему самі, проте якщо складно визначитися з темою, будь ласка, повідомте мене і я запропоную для Вас кілька ідей.

Виконати можна один із трьох видів проєктів:

- 1. **Проєкт застосунку.** Виберіть напрямок, який Вас цікавить (наприклад, медицина, мова, торгівля, енергетика, спорт, ігри, робототехніка тощо) і дослідіть на практиці провідні напрацювання за обраним напрямком, що опубліковані у статтях, на github тощо.
- 2. Алгоритмічний проєкт. Виберіть проблему (задачу) або сімейство проблем і розробіть новий алгоритм навчання або новий варіант існуючого алгоритму для її вирішення.
- 3. **Теоретичний проєкт.** Доведіть деякі цікаві/нетривіальні властивості існуючого або нового алгоритму навчання.

Проєкти над якими Ви будете працювати можуть поєднувати елементи застосунку, алгоритмів та теорії.

Щоб визначитися із темою, Ви можете обирати або область застосування, яка Вас цікавить, або якийсь напрямок штучного інтелекту у якому хочете краще розібратися та вивчити. Отже, виберіть щось, чим зможете захопитись і приступайте до роботи. Для натхнення Ви можете переглянути деякі останні дослідження з машинного навчання. Дві основні конференції машинного навчання — це ICML та NeurIPS. Ви можете знайти статті з нещодавніх конференцій за цими гіперпосиланнями: ICML та NeurIPS.

Обравши цікаву тему, перегляньте існуючі дослідження з відповідної теми, здійснивши пошук ключових слів в академічній пошуковій системі, наприклад: http://scholar.google.com.

Іншим важливим моментом роботи над проєктом є визначення одного або декількох наборів даних, що підходять для вашої теми. Якщо ці дані потребують значної попередньої обробки відповідно до вашого завдання або Ви збираєтеся самостійно зібрати необхідні дані, майте на увазі, що це лише одна частина очікуваної проєктної роботи, яка може зайняти чимало вашого часу.

Відтворення результатів, які представлені у статті, може бути хорошим способом навчання. Однак, замість того, щоб просто тиражувати статтю, шляхом відтворення результатів, спробуйте використати розглянутий

у статті підхід в іншому застосуванні та порівняти результати або зробити якийсь аналіз того, як кожен компонент моделі впливає на кінцеву продуктивність.

Ваша проєктна робота повинна складатися з наступних частин:

- Анотація
- Вступ
- Літературний огляд
- Набір даних та фічі
- Методи
- Експерименти & Результати
- Висновки
- Внесок
- Література
- Лістинг коду

Кінцевий звіт (без двох останніх розділів: **Література** та **Лістинг коду**) повинен бути не більше 6 сторінок (включаючи усі рисунки і таблиці).

Набори даних

Ви можете вільно користуватися наявними наборами даних для свого проєкту, що знаходяться у відкритому доступі або зібрати та створити власний.

- Kaggle тут можна знайти деякі набори даних.
- Деякі набори даних для NLP
- OpenAI Gym середовище для навчання з підкріпленням (reinforcement learning).

Обчислювальні ресурси

Для виконання проєктної роботи Ви можете використовувати безкоштовно обчислювальні ресурси, які пропонують:

- Google Colab
- Kaggle

Оцінювання

Під час оцінювання проєктної роботи буде братися до уваги:

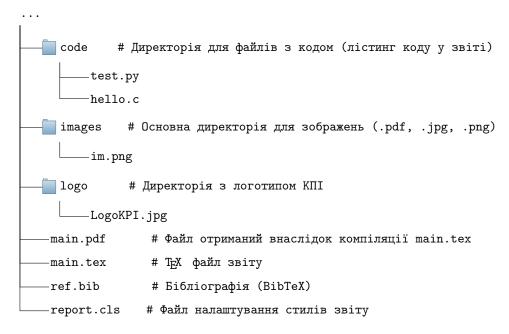
- Постановка завдання. Чітко визначено завдання та зрозуміла мотивація для вирішення обраної проблеми. Новизна проблеми, технічна якість вирішення проблеми та значущість роботи. Виконано літературний огляд.
- Дані та експерименти. Чітко описали свій набір даних або середовище навчання та експерименти, які провели. Перерахували свої результати та метрики.
- Методи. Детально описано використані у роботі алгоритми навчання.
- Висновок. Прозора інтерпретація отриманих результатів.

Максимальна оцінка за виконання цього завдання становить 20 балів.

Звіт проєкту

Очікується досить формальний звіт, який буде підготовлено в І⁴Т_ЕХ. Якщо не бажаєте установлювати додаткове програмне забезпечення, можна скористатися онлайн-сервісом www.overleaf.com. Шаблон за яким потрібно підготувати звіт можна звантажити ТУТ.

Структура цього шаблону:



Здача завдання

Архів (Назва проєкту_Прізвище виконавця (ів). zip відправляйте на перевірку СЮДИ. У архів покладіть:

- \bullet Директорія <u>Проєкт-Шаблон LaTeX-ver2</u> у якій повинен знаходитись Ваш звіт (.pdf файл) та решта файлів <u>IATeX</u>
- Програмна реалізація проєкту (скрипт .ipynb тощо)

Дедлайн: 25 грудня 2022 року о 23:59