项目启动文档

**项目名称：**缝合怪

**目的：**

通过五人成组，共同编写一个小游戏，帮助我们学习到课本之中掌握不到的知识，学习了解小组开发软件的流程等。

**项目说明：**

本项目是一个卡牌类型的回合制游戏。玩家可以在游戏过程中击败对手获得养成材料养成自己的角色，并可在游戏过程中获得其他强力的游戏角色。

**成员及分工：**

**2019302110438 袁邦凌**

对战过程设计及代码完成

**2019302110439 廖升宇**

对战过程设计及代码完成与担任甲方角色

**2019302110452 顾问**

卡牌类型设计及代码完成

**2019326660119 何炜斌**

数值设计及代码完成

**2019326660102 杨倩茹**

界面设计及代码完成

游戏过程中需要使用的资源组员共同寻找。

**进度安排：**

* 4月下旬给出基本项目
* 基本项目给出后，根据各组员自己的想法进行改动，每两周进行一次迭代
* 期末结课之后完成项目交付

**GitHub项目网址：**<https://github.com/YKurinn/Piece-Together-Game.git>