### 试题 A: 猜拳

### 【问题描述】

Alice、Bob 和 Cindy 一起玩猜拳的游戏。

和两个人的猜拳类似,每一轮,他们会从石头、剪刀、布中各自选一个出拳,基本的胜负规则是石头赢剪刀、剪刀赢布、布赢石头。如果一轮中正好可以分成胜负两边,则负边的每个人要支付给胜边的每个人一块钱。如果无法分成胜负两边,则都不出钱。

比如 ,如果 Alice 出石头 ,而 Bob 和 Cindy 都出布 ,则 Alice 要分支付 Bob 和 Cindy 一块钱。 再如,如果 Alice 出石头,Bob 出剪刀,Cindy 出布,则都不出钱。

他们三人共进行了 n 轮游戏,请问最后每个人净赚多少钱?即赚的钱减去支付的钱是多少?

### 【输入格式】

输入的第一行包含一个整数 n,表示游戏总共进行了 n 轮。

接下来 n 行,每行三个整数,分别表示 Alice、Bob 和 Cindy 一轮中所出的拳,0 表示石头,1 表示剪刀,2 表示布。

### 【输出格式】

输出三个,每行一个整数,分别表示 Alice、Bob 和 Cindy 净赚的钱数。

### 【样例输入】

3

022

012

111

## 【样例输出】

-2

1

1

### 【数据规模与给定】

对于所有的评测用例,1<=n<=100。

试题 B:特殊日期

#### 【问题描述】

一个日期由年、月、日组成,年份为四位数,月不超过两位,日期为不超过两位,小明喜欢 把年月日连起来写,当月或日期的长度为一位时在前面补 0,这样形成一个八位数。

例如,2018年1月3日写成20180103,而2018年11月15日写成20181115。

小明发现,这样写好,有些日期中出现了 3 位连续的数字,小明称之为特殊日期。例如,20181115 就是这样一个数,中间出现了连续的 3 个 1。当然,2011 年 11 月 11 日也是这样一个日期。

给定一个起始日期和一个结束日期,请计算这两个日期之间(包含这两个日期)有多少个特殊日期。

### 【输入格式】

输入两行,第一行包含一个八位数字,表示起始日期,第二行包含一个八位数字,表示结束 日期。

### 【输出格式】

输出一行包含一个整数,表示有多少个特殊日期。

【样例输入】

20181101

20181130

【样例输出】

10

【数据规模与约定】

给定的日期一定是一个合法的日期,其中年份的范围为 1900 至 9999。结束日期不会在起

始日期之前。

试题 C:基因子序列

【问题描述】

生物的基因都是由 4 种不同的碱基组成,一般用 A、T、G、C 表示这 4 种碱基。基因可以

用按顺序表达的一串碱基来表示,例如 ATCACAGGT。

最近,小明最近在关注一个特别的碱基序列 S(S 也是由 A、T、G、C 组成), 他发现,如

果一个基因中如果可以按出现的顺序提取出一些碱基和 S 正好相等,则这个基因可能具备

某种性质。例如,当 S=TCG 时,我们可以从基因 ATCACAGGT 中提出出第 2、3、7 个碱

基和 S 相等,而无法从基因 CGT 提取出一部分碱基与 S 相等。

当然,能提取的位置可能是多样的,比如我们可以从基因 ATCACAGGT 中提出出第 2、5、

8个碱基和 S 相等。小明想知道,在相等时从基因中提取的最后一个碱基的序号最小是多少。

【输入格式】

输入的第一行包含一个字符串 S,表示给定的碱基序列。

输入的第二行包含一个字符串 D,表示给定约定的基因。

### 【输出格式】

如果无法找到对应的提取方式,输出-1,否则输出在相等时从基因中提取的最后一个碱基的 序号。

【输入格式】

TCG

**ATCACAGGT** 

【输出格式】

7

### 【样例说明】

本题要找最小的答案,如果输出8是不正确的。

### 【数据规模与约定】

对于 40%的评测用例,给定的两个字符串的长度均不超过 1000;

对于所有评测用例,给定的两个字符串的长度均不超过 100000。

试题 ED:汉诺塔问题

### 【问题描述】

汉诺塔问题是一个经典的数学问题。

给定三根柱子 A、B、C,柱子 A 上按大小顺序放着 n 个大小不同的盘子,最下面的盘子最大,最上面的盘子最小。现在要将所有盘子从柱子 A 移动到柱子 C 中,问最少要移动多少次。

答案是最少 2<sup>n</sup>-1 次。而且要以最少的次数完成移动,只存在一种方案。

比如,当 n=3 时,总共要移动7步:

第 1 步:最小的盘子中 A 移到 C,记为 A->C;

第2步:第2小的盘子从A移到B,记为A->B;

第3步:最小的盘子中C移到B,记为C->B;

第 4 步:第 3 小的盘子从 A 移到 C, 记为 A->C;

第5步:最小的盘子中B移到A,记为B->A;

第6步:第2小的盘子从B移到C,记为B->C;

第7步:最小的盘子中A移到C,记为A->C。

请问,在第 x 步到第 y 步之间,有多少次 A->B,多少次 A->C,多少次 B->A,多少次 B->C,

多少次 C->A, 多少次 C->B?

### 【输入格式】

输入的第一行包含一个整数 n。

第二行包含两个整数 x, y, 用一个空格分隔。

#### 【输出格式】

输出六行,每行一个整数。分别表示以上六个问题的答案。

### 【样例输入】

3

26

### 【样例输出】

1

1

1

1

0

1

### 【数据规模与约定】

对于 30%的评测用例,1<=n<=10,1<=x<=y<=2<sup>n</sup>-1。

对于 60%的评测用例,1<=n<=30,1<=x<=y<=2<sup>n</sup>-1。

对于所有评测用例,1<=n<=100,1<=x<=y<=2<sup>n</sup>-1,y<=10<sup>18</sup>。

试题 E:游览

## 【问题描述】

小 E 去一个城市玩,发现这里的道路都是东西向(称为大街,Street)或南北向的(称为大道,Avenue),将街区分成了很多个方块。

城市中一共有 n 条大街,从南向北依次编号 1 至 n,有 m 条大道,从东向西依次编号 1 至 m。这些大街和大道将城市分区了很多块区域,每一块都相与两条大街和两条大道相邻。有的区域是一个整块,行人无法进入。有的区域被分成了 2x2 的小块,行人可以从正中间的道路通过。下图中给出了一个 3 条大街和 4 条大道的例子,一共有 6 块区域。



小 E 现在正站在第 1 大街第 1 大道,他打算游览这个城市,他的计划是走到第 n 大街第 m 大道,然后再走回来。小 E 不想绕路,也不想走重复的路,所以他希望去和回都是走的最短路径,并且路径中不会经过同一段路两次。

有很多种方案都能满足小E的要求,请告诉小E一共有多少种方案。

### 【输入格式】

输入的第一行包含两个整数 n, m, 分别表示大街数量和大道数量。

接下来 n-1 行,每行包含 m-1 个整数,表示每块区域的信息,如果对应的整数是 0,表示一个行人无法进入的整块区域,如果对应的整数是 1,表示一个分成 2x2 小块的区域。为了方便与地图对应 ,输入的从上到下对应地图的从北到南 ,输入的从左到右对应地图的从西到东。因此,从输入来看,小 E 现在站在右下角,他要走到左上角再走回右下角。

#### 【输出格式】

输出一个整数,表示总共有多少种方案。如果方案太多,请输出方案数除以 1000 的余数。

#### 【样例输入】

3 4

001

100

#### 【样例输出】

18

### 【样例说明】

对应着问题描述中的例子。

## 【数据规模与约定】

对于 20%的评测用例, 1<=n, m<=5;

对于 40%的评测用例, 1<=n, m<=20;

对于 60%的评测用例, 1<=n, m<=100;

对于 100%的评测用例, 1<=n, m<=1000。

试题 F: 资源运输

#### 【问题描述】

小 Z 最近沉迷于一款游戏:《浴火银河:联盟》。在这个游戏中,你可以拥有很多星球。每个星球上都可以开采资源,而运输资源则需要通过母舰在星球间飞行来实现。经过探索,小 Z 发现以当前自己所拥有的 n 个星球而言,走其中 m 条路线是最合适的。在宇宙中航行没有方向的限制,所以这 m 条路线都是双向的。由于小 Z 的运营不太好,所以这些最合适的路线不保证能连接所有 n 个星球,但聪明的小 Z 绝不会让某两个星球间有多于一条路线连接,也不会让一条路线的两端是同一个星球。

由于各个星球开采资源的能力不同,这些路线都有各自的重要程度 W,代表了这条路线的价值。同时,有丰富的游戏经验的小 Z 发现,在游戏中,为了使自己的资源运输达到最优的状态,需要在这 m 条较好的路线选择恰好 n-1 条,使得自己所拥有的 n 个星球联通。当然,有很多种方法来选择这 n-1 条路线,每种选择方法 P 为这 m 条边的一个大小为 n-1 子集。根据经验,小 Z 定义每种选择方法的优秀程度为  $VP=\Pi Wp(p\in P)$ 。聪明的小 Z 很快就找到了优秀程度最大的选择方法,但另一个问题却困扰了他:如何求出这些选择方法的优秀程度的平均值?

由于小 Z 很讨厌小数,所以他只想知道这个平均值 Ans 在模 998244353 意义下的值。

(提示:可以证明 Ans=p/q(p,q∈N),那么你输出的是一个整数 s,满足 0≤s<998244353 并且 s\*q≡p mod 998244353)

### 【输入格式】

第一行两个整数 n,m,表示星球数量和最合适的路线条数。

接下来 m 行,每行三个数 a,b,c,表示每条双向路线连接的两个星球编号。

#### 【输出格式】

一行一个整数 s,表示问题描述中的输出。

#### 【样例输入】

32

135

216

#### 【样例输出】

30

## 【样例说明】

显然 m=n-1 时,只有一种选择方法,优秀程度为 5\*6=30,所以输出为 30。

## 【样例输入】

77

7 6 126

3 7 826

1 2 909

5 6 665

2 3 768

1 4 301

1 3 365

## 【样例输出】

63511277

### 【数据规模和约定】

对于前 15%的数据:满足 n,m≤15

对于前 40%的数据:满足 n,m≤50

另有 10%的数据:满足 m≤n

对于所有数据:满足 n≤300 并且 n-1≤m≤1000,n≥2,每条路线的重要程度 0≤c<998244353

试题 G: 星际争霸 2

# 【问题描述】

有一款游戏叫《星际争霸 2》,在这个游戏中,你需要建造一些造兵建筑,然后通过这些造

兵建筑生产你的部队,最终打败你的对手。

考虑简化版的《星际争霸 2》,开始的时候,你什么都没有,每一个时间单位中,你可以选择如下两件事情中的一种:

- 1,建造一个工厂。
- 2,让每个已有的工厂建造一艘战舰。

然而你的对手会向你发动进攻,每一波进攻形如(t,x),表示在第 t 个时间单位结尾,你的对手会派遣 x 艘战舰来进攻,此时如果你的战舰数量小于 x 你就战败了,否则你的战舰数量会对应的减少 x,如果你成功的防守住了所有的进攻,那么你就胜利了。

给定所有你对手的进攻信息。问你是否能够胜利,如果能,问你在对手最后一次进攻后最多 剩多少战舰,如果不能,问你最多能抵挡多少次进攻。

#### 【输入格式】

本题包含多组数据。

第一行一个正整数T,表示数据组数。

对于每一组数据,第一行一个正整数 n。

接下来 n 行,每行两个数 ti,xi,描述一波攻击(注意:不一定按照时间顺序给出)。保证对于 i≠j,有 ti≠tj。

#### 【输出格式】

对于每组数据。

如果你能够胜利输出"Victory",第二行输出"Max warship:ans1",ans1

表示你在最后一波攻击后最多能剩余多少战舰。

否则输出"Defeat",第二行输出"Max level:ans2",ans2

表示你最多能抵挡多少次进攻。

## 【样例输入】

2 3 32 53 10 15 3 43 8 10 9 12 【样例输出】 Victory Max warship:1 Defeat Max level:2 【数据规模和约定】 本题共有 20 个测试点,每个测试点 5 分,其特点如下: 测试点 1~2:1≤n≤10,1≤ti≤10。 测试点 3~6:1≤n≤500,1≤ti≤5000。 测试点 7~8:1≤n≤5。 测试点 9~10:1≤n≤5000。

测试点 11~13: 保证每组数据的答案第一行全为 Defeat。

测试点 14~16:保证每组数据的答案第一行全为 Victory。

测试点 17~20:没有任何限制。

对于全部数据:T=10,1≤n≤10<sup>5</sup>,1≤ti≤10<sup>6</sup>,1≤xi≤10<sup>18</sup>,∑xi≤10<sup>18</sup>。

试题 H:模糊滤镜

【问题描述】

对于一个有序的信号 s1, s2, ..., sn,信号中的每个数都是正整数。当应用一个模糊滤镜在此信号上时,会得到新的信号 t1, t2, ..., tn,新信号的值为 t1=  $^{L}$  (s1+s2)/2 $^{J}$  , t2=  $^{L}$  (s1+s2+s3)/3 $^{J}$  , t3=  $^{L}$  (s2+s3+s4)/3 $^{J}$  , ..., t[n-1]=  $^{L}$  (s[n-2]+s[n-1]+s[n])/3 $^{J}$  , t[n]=  $^{L}$  (s[n-1]+s[n])/2 $^{J}$  , 其中  $^{L}$ x $^{J}$ 表示不超过 x 的最大整数。

现在给出了模糊后的信号 t ,请计算信号 s。如果有多个 s 满足要求 ,请找到 s1 最小的一种 ,如果有多个 s1 相等的满足要求 ,请找出 s2 最小的一种 ,依次类推 ,请找出 s1, s2, s3, ..., sn 最小的一种。

【输入格式】

输出的第一行包含一个整数 n。

第二行包含 n 个整数,依次为 t1, t2,...,tn。

【输出格式】

输出一行,包含 n 个整数,依次表示 s1, s2, ..., sn。注意, s 中的每个数都应是正整数。

【样例输入】

5

12345

【样例输出】

11446

【数据规模和约定】

对于 40%的评测用例,2<=n<=20,信号 t 中每个数为不超过 100 的正整数;

对于 60%的评测用例,2<=n<=300,信号 t 中每个数为不超过 100 的正整数;

对于所有评测用例,2<=n<=5000,信号 t 中每个数为不超过 1000000 的正整数。

请注意,以上都是信号t中每个数的范围,信号s中每个数可能会超过此范围。

试题 H:战线

【问题描述】

A 国和 B 国正在进行战争,战争极其惨烈,两国都深感资源匮乏,于是两国准备进行和谈。

和谈的一项重要内容就是确定两国的边界。在一个平面上,A 国和 B 国的军事中心分别位

于 A=(X<sub>A</sub>,Y<sub>A</sub>),B=(X<sub>B</sub>,Y<sub>B</sub>),平面中另有 n 个标志性建筑,分别位于(x<sub>1</sub>,y<sub>1</sub>),(x<sub>2</sub>,y<sub>2</sub>)...(x<sub>n</sub>,y<sub>n</sub>)。

为了方便建设,两国准备选取两个标志性建筑的连线作为边界。但他们都怀疑对手可能背后

搞鬼在合约签定后私自开战,显然如果边界上某一点距离两个军事中心的距离差太大,则距

离近的那一方可以很快的从军事中心调遣部队进攻该点,而距离远的那一方需要花很多的时

间才能增援。 所以他们定义一个边界的危险值为:对于这个边界上的任何一个点,该点距离

两个军事中心的距离差的最大值(即对于线上的每一个点 X, |AX-BX|的最大值)。两国当

然都想要选择一个危险值最小的边界了,但是他们的大型电子设备(如每秒 1010000 次运算

的超级计算机)大都在战争中被破坏,所以只剩下了一些每秒大约 108 至 1010 次运算的普

通计算机,而两国的统帅部又不想等太久,而你作为当时公认的算法界大佬,被要求在很快的速度之内解决这个问题,你只需要算出这个最小的危险值。

## 【输入格式】

第一行五个整数 n, X<sub>A</sub>, Y<sub>A</sub>, X<sub>B</sub>, Y<sub>B</sub>。

接下来n行,每行两整数,第i行输入xi,yi。

## 【输出格式】

一行一个浮点数,表示最小的危险值,要求误差不超过 10<sup>-6</sup>,可以输出多于或少于 6 位小数。

## 【样例输入】

3-5050

2 1

10

22

## 【样例输出】

7.2111025509

### 【数据规模和约定】

对于全部数据 1≤n≤100000,所有坐标绝对值小于等于 109。