

VR 公开课-采访提纲

什么是虚拟现实？

1. 什么是虚拟现实？如果用一两句话来总结，您会如何向普通人介绍？
2. 您个人第一次接触 VR 是在哪里？当时的心理感受是？
3. 在 VR 技术方面，视觉、听觉、触觉等都是需要攻克的难题。能否用通俗的语言解释一下，哪一块最难？
 - 在人体运动捕捉板块，有很多好莱坞电影在应用这项技术，其中有哪些有趣的故事？
 - 视觉方面，为什么 VR 会带来立体的感觉？为什么长时间观看 VR 会有眩晕的感觉？
 - 在听觉、嗅觉和触觉等方面，技术上要实现什么样的效果？又面临怎样的难题？

虚拟现实走进生活

1. 虚拟现实有许多应用领域，比如娱乐业、心理学研究、军事、航空航天、医疗保健、博物馆、教育、房地产等等。
 - 在您看来，哪些领域能最快速地应用 VR 技术？
 - 而哪些领域会因为 VR 技术迎来天翻地覆的变化？
2. 在可见的未来，你能想到的最激动人心的应用场景是？
3. VR 行业最近 5 年的发展趋势是怎样的？能否迎来行业爆发，走进普通人的生活？
4. VR 技术和内容制作成为创业投资的热门领域，大公司和创业公司都投入不菲，您如何看待这个领域的竞争？

虚拟现实玩家进阶

1. VR 行业分为哪些部分（比如 技术、内容、平台等）？除了技术专家之外，还需要哪些领域的人才？
2. 普通爱好者在体验 VR 开发技术时，思维或技术上，可能遇到的最大困难是什么？如何克服？
3. 进入 VR 行业以来，你经历过的最激动人心的时刻是？经历过的最困难（最想掀桌甩手不干）的时刻是？
4. 普通玩家想入行的话，需要做好哪些准备？如何进阶成为 VR 从业者？对于感兴趣的普通人，您有哪些职业上的建议？