

HTML og CSS Opgave, (Og lidt om kravspecifikationer)

KRAVSPECIFIKATIONER generelt

En *kravspecifikation* er et dokument der beskriver *hvad* en given opgave skal indeholde, og evt. hvordan enkelte dele af opgaven skal, eller bør løses.

Kravspecifikationer kan være omfattende og eller detaljerede, afhængigt af opgavens kompleksitet.

En kravspecifikation på f.eks.: en ny Storebæltsbro er højst sandsynligt markant mere omfattende, end en specifikation omkring en mindre opgave for et lille web eller multimediebureau.

Kravspecifikationer kan altså se meget forskellige ud afhængigt af opgavens størrelse eller type.

Kravspecifikationer vil være noget du møder i branchen og derfor bør vænne dig til at bruge og arbejde ud fra dem.

PUNKTER i kravspecifikationen:

Kravspecifikationen er altså en måde at beskrive en given opgave på, så der ikke er tvivl eller i hvert fald meget lidt tvivl om hvad der skal laves, og evt. hvordan en opgave bør udføres.

**Fælles for de fleste kravspecifikationer er én eller form for opdeling i områder eller punkter.*

I de fleste kravspecifikationer er disse punkter eller lign. tilstede:

- Generelle krav
- Specifikke Krav
- Funktionelle krav
- Ikke Funktionelle krav
- Målbare krav
- Løsningsmål

Du kan altså betragte en kravspecifikation som en bestillingsseddel på et stykke arbejde eller et projekt der ønskes udført.

Kravspecifikationer er normalt det første du møder omkring nye opgaver, og derfor bør du vænne dig til at læse og forstå kravspecifikationer.

Du kan tilføje eller fjerne punkter når du selv laver kravspecifikationer, afhængigt af det projekt eller den opgave du skal beskrive kravene til, men som udgangspunkt er det godt at have nogle faste punkter at holde dig til.

Et projekt kan normalvis afsluttes ved at udfærdige en projektdokumentation, altså et næsten tilsvarende dokument eller rapport, hvor du beskriver *hvordan* du har løst opgaven.

*Tag og lav en skabelon eller en "template" på en kravspecifikation du kan tilrette.

*På næste side kan du se eksempler på hvad de enkelte punkter kan indeholde.

HTML og CSS Opgave, (Og lidt om kravspecifikationer)

Generelle krav:

De *generelle krav* beskriver normalt de **overordnede** krav, altså f.eks.:

"En hjemmeside for en forening der skal indeholde mulighed for tilmelding til arrangementer". Siden skal kunne fungere uden fejl i gængse browsere, designkrav samt lidt om målgruppe os.

Specifikke krav:

Specifikke krav kan beskrive detaljer omkring valg af teknologi kompatibilitet eller specielle ting omkring det aktuelle projekt, f.eks.: back-end eller administrations sider.

Funktionelle krav

De *funktionelle krav* beskriver som navnet antyder de funktioner en opgave eller et projekt skal have, f.eks.: "Brugeren skal modtage en beskæftigelse på at meddelelsen er sendt", "Der skal være mulighed for at tilmelde sig forskellige hold".

Ikke Funktionelle krav

De *ikke funktionelle krav* kan beskrive detaljer omkring enkelte elementer som ikke umiddelbart har noget at gøre med funktionen. F.eks.: Kontaktformularen skal have samme grafiske udtryk som resten af siden, eller beskæftigelses mails skal have flg. Afsender: noReply@mail.co.uk. Eller at siden eller applikationen skal virke uden væsentlige fejl på gængse platforme.

Målbare krav

De *målbare krav* er forventninger hvorom der ikke bør herske tvivl. F.eks.: Lever produktet op til gældende standarder, HTML validering, semantik, kan systemet håndtere store mængder data uden fejl og virker produktet på alle platforme.

Løsningsmål

Løsningsmål/kunne være et krav om anvendelse af en bestemt servertype til afvikling og lagring af data, eller at der skal anvendes et bestemt program eller metode til at udvikling.

Løsningsmål er altså ting, der ikke umiddelbart har med det endelige produkt at gøre. F.eks.: at "jord i forbindelse med et byggeri skal køres bort i trillebør eller med lastvogn". Eller at der skal anvendes et bestemt program eller teknologi til at frembringe produktet.

*En kravspecifikation er altså et dokument der beskriver et eller flere krav til et bestemt produkt. En kravspecifikation er ofte opstillet med en række punkter.

Du vil højst sandsynligt også komme til at arbejde med andre dokumentationer i én eller anden form. En projektdokumentation f.eks. er lidt ligesom en specifikation, men med omvendt "fortegn", altså: **Hvordan** et bestemt projekt eller en opgave er udført.

KRAVSPECIFIKATION:

HVAD?

PROJEKTDOKUMENTATION:

HVORDAN!

HTML og CSS Opgave, (Og lidt om kravspecifikationer)

Generelle Krav BND

Du skal lave et fungerende udkast til et website for bandet BND.



Bo Nikolajsens Dance Orchestra er et dansk progressivt fritids/semiprofessionelt band, der leverer en fuldfed oplevelse i en blanding af egne numre og fortolkninger af klassisk rock. BND har leveret et grafisk oplæg til forsiden som du skal kode og opsætte som beskrevet.

A black and white photograph of the band performing live on stage. A guitarist is on the left, singing into a microphone. A drummer is on the right, playing drums. The background shows stage lights and equipment.

HOME SHOWS JOIN SEE US

BO NICOLAISENS DANCE ORCHESTRA

A black and white portrait of John Lydon, looking directly at the camera with his hand resting against his cheek.

John Lydon

The definitive autobiography of John Lydon, one of the most recognizable icons in the annals of music history.

[Read more](#)

A black and white portrait of Bo Nicolaisen, looking slightly to the side with a serious expression.

Bo Nicolaisen

The definitive autobiography of John Lydon, one of the most recognizable icons in the annals of music history.

[Read more](#)

A black and white portrait of Ed Johnson, looking directly at the camera with a neutral expression.

Ed Johnson

The definitive autobiography of John Lydon, one of the most recognizable icons in the annals of music history.

[Read more](#)

A continuation of the black and white portrait of Timothy Jr., showing more of his face and hair.

Timothy Jr.

The definitive autobiography of John Lydon, one of the most recognizable icons in the annals of music history.

[Read more](#)

HTML og CSS Opgave, (Og lidt om kravspecifikationer)

Specifikke krav:

Opgaven kodes i HTML5. Markup skal være opmærket semantisk korrekt både i HTML og CSS. Siden skal som minimum fungerer korrekt, som desktop version med fuld bredde. Der skal på siden vises en lille formular i footeren.

Funktionelle krav

Formularen i Footeren skal have én HTML5 validering. Menuen og knapperne skal have en Mouse-over effekt ved hover.



Ikke Funktionelle krav

Siden skal virke uden væsentlige fejl i gængse browsere og alle elementer herunder formularen skal have samme grafiske udtryk som angivet i udkastet.

Målbare krav

Siden skal kodes i HTML5 og det færdige resultat bør testes evt. med w3.org validator. Du skal uddover forsiden lave en underside: "See Us", hvor du viser hvordan du vil præsentere en video på Websitet. "See Us" siden, har ingen krav, så længe at toppen og bunden følger med. Du bestemmer selv opsætningen af denne side.

Løsningsmål

Du bestemmer selv hvilken teknologi, hvilke programmer du anvender så længe resultatet lever op til kravspecifikation, og din Markup er kodet semantisk korrekt. Der leveres en del materialer du skal anvende. Husk at kommenterer dine koder.

Logoet i menuen skal linke til index siden, og menuen skal laves som en sticky menu. Logoet i bunden skal gerne linke op til toppen af siden igen, så man ikke skal scroll, og de samme regler gælder for både forsiden og undersiden "See Us".

Colors: #2cd1c7 (BG) #111029 (Title og buttons) #1e1c47 (Footer)

Fonts: Open Sans **Font sizes:** 22px (Nav), 67px (Title, som H1), 18px (1st and 2nd Grid title (H3)), 16px (1st and 2nd Grid text and button), 29px (Footer title, som (H2)), 25px (Input placeholders and button).

Web size: min. 1200px

Opgaven skal løses individuelt og siden skal uploades således at den kan tilgås online.

Her skal du bruge den FTP server, som du har fået tildelt fra skolen.

Deadline d. 25/3 2021 kl. 14.00