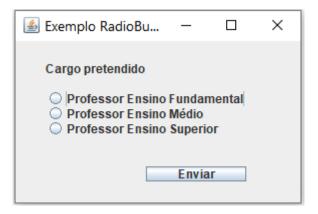
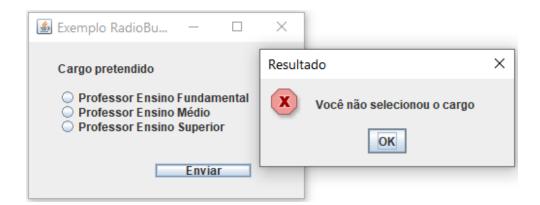
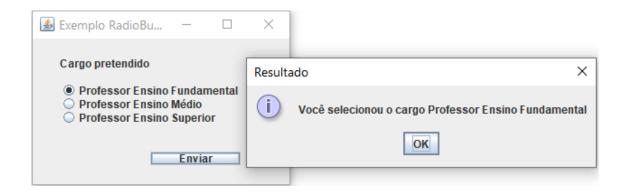
UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II – PROF.ª PRISCILLA ABREU

Lista de Exercícios

1. Faça um programa em Java para gerar a tela abaixo e, de acordo com a opção selecionada, o programa deve exibir uma mensagem com a alternativa escolhida.







UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II – PROF.ª PRISCILLA ABREU

2. Faça um programa em Java para gerar a tela abaixo e, ao clicar no botão enviar, o programa deve exibir uma caixa de diálogo com a opção de curso escolhida.

