

# PA1-B 实验报告

---

计科70 徐明宽 2017011310

## 工作内容

---

### LL(1) 语法分析

#### 抽象类

对 `methodDef`，我在 `Decaf.spec` 中仿照 `STATIC Type Id '(' VarList ')' Block FieldList` 写了 `ABSTRACT Type Id '(' VarList ')' ';' FieldList` (`classDef` 已在 PA1-A 中改好)。

#### 局部类型推断

与 PA1-A 相同。

### First-class Functions

#### 函数类型

我参考 `Decaf.spec` 中的 `VarList` 实现了 `TypeList`，并写了非终结符 `AfterAtomType`。我在 `SemValue.java` 中添加了 `List<MutablePair<List<Tree.TypeLit>, Integer>> typeListList` 以同时存储形如 `int(int, int)[] (int, int, int)` 中的参数列表 `int, int` 和 `int, int, int` 以及其中的 `[]` 的个数，并在 `AbstractParser.java` 中添加了 `protected SemValue svTypeess()`。

然后我发现对 `new` 的处理也用到了 `Type` 的定义，需要手动加入函数类型，类比 `AfterAtomType` 实现了 `AfterNewAtomType`。

#### Lambda 表达式

我参照实验说明写了 `FUN '(' VarList ')' AfterFunExpr`，并在 `AfterFunExpr` 的产生式中实现了 Lambda 表达式的两种情况。

#### 函数调用

对于 `AfterLParen` 和 `Expr8` 中的函数调用，我重写了 `ExprT8` 使其对应成员字段选择、数组索引、函数调用这一优先级，同时发现函数类型部分可以使用 `SemValue` 的 `thunkList` 而无需开一个 `List<MutablePair<List<Tree.TypeLit>, Integer>> typeListList`。对于 `Expr9` 中的函数调用，我直接将其删除了，因为函数调用并不属于这一优先级。

### 错误恢复

我实现了“实验内容”一节中推荐的算法，当遇到  $Begin(A)$  中的符号时恢复分析  $A$ ，当遇到  $End(A)$  中的符号时返回 `null`（并且使得  $A$  的各父节点均返回 `null`），否则跳过该符号（消耗终结符）。

在实验过程中，我发现 `parseSymbol` 的参数 `symbol` 为 `int` 类型，调试时不能直观看出输出的 `symbol` 具体表示哪个非终结符，于是我读入了 `LLTable.java`，在里面查找字符串 `public static final int`，以此建立一个 `symbol` 与非终结符字符串的对应关系表，方便调试。

### 运算符结合性

我发现框架中对大小比较运算符实现的是左结合，而语言规范中写的是不结合，于是将产生式 `ExprT4 -> Op4 Expr5 ExprT4` 改成了 `ExprT4 -> Op4 Expr5`。

## 回答问题

### Q1. 本阶段框架是如何解决空悬 else (dangling-else) 问题的？

如<https://github.com/paulzfm/ll1pg/wiki/2.-Resolving-Conflicts>所述，当冲突发生时写在前面的产生式优先级更高，所以 `E : else S | /* empty */` 会优先将 `E` 解析为 `else S` 而不是空，从而解决空悬 else 问题。

### Q2. 使用 LL(1) 文法如何描述二元运算符的优先级与结合性？请结合框架中的文法，举例说明。

框架中用多个非终结符来描述二元运算符的优先级，如 `Expr6` 表示“项”，即只含乘除模及更高优先级运算符的表达式；`Expr5` 则表示只含加减及更高优先级运算符的表达式。对于左结合的二元运算符如加减（`Op5`），框架中实现了产生式 `Expr5 -> Expr6 ExprT5` 与 `ExprT5 -> Op5 Expr6 ExprT5 | /* empty */`；右结合的只需将左结合的代码中在 `thunkList` 的开头插入改为在结尾插入；不结合的可以写 `ExprT4 -> Op4 Expr5 | /* empty */`。

### Q3. 无论何种错误恢复方法，都无法完全避免误报的问题。请举出一个具体的 Decaf 程序（显然它要有语法错误），用你实现的错误恢复算法进行语法分析时会带来误报。并说明该算法为什么无法避免这种误报。

```
class Main {
    static void main() {
        int(, int) x;
    }
}
```

我的输出：

```
*** Error at (3,13): syntax error
*** Error at (3,18): syntax error
*** Error at (5,1): syntax error
```

其中 `Error at (5,1)` 明显属于误报。对比我在 PA1-A 阶段的输出：

```
*** Error at (3,13): syntax error
```

这是因为集合  $End(A)$  太大了，应跳过一些符号时我们却选择了分析失败、不跳过符号直接返回。如 `' , ' ∈ follow(AfterAtomType)`，但我们在应用展开式 `Var -> Type Id` 时并不期望 `Id` 以 `' , '` 开头。因此，虽然 `' , ' ∈ follow(AfterAtomType)`，我们也不应直接返回，因为 `' , ' ∈ follow(AfterAtomType)` 是因为有 `TypeList -> Type TypeList1`、`TypeList1 -> ' , ' Type TypeList1`、`Type -> AtomType AfterAtomType` 这些产生式，而我们在分析到 `AfterAtomType` 时并没有遇到过 `TypeList` 这个非终结符，所以可以预见的是这个 `' , '` 将会导致大量非终结符分析失败，但我们在这里甚至不能排除这个 `' , '` 是 `Block` 后面的这一可能性：我们无法权衡应跳过一个终结符还是回溯若干层非终结符，因而无法避免这种误报。

我们可能会想，

我们的错误恢复算法在读入 `int(` 后看到 `,`，分析非终结符 `TypeList`、`AfterAtomType`、`Type` 时均没有消耗这个 `,` 就分析失败了，于是接下来试图分析 `Type` 后面的 `Id` 看到 `,` 失败，于是分析 `var` 失败，分析 `Initializer` 看到 `,` 失败，于是分析 `SimpleStmt` 失败，分析 `Stmt` 失败，分析 `StmtList` 失败，分析 `Block` 失败，返回到 `FieldList` 时才意识到必须要跳过这个 `,` 了，于是应用了我们并不期望的产生式 `FieldList -> Type Id AfterIdField FieldList`，消耗了 `int` 然后看到 `)` 于是分析 `Id` 失败，跳过 `)` 后消耗了 `;`，回到 `ClassDef` 消耗了第一个 `}`，于是在第二个 `}` 处再次报错。

## 致谢

---

无。