# BÖLÜM 6 - Tasarım

- screens/: Her bir görev ve ekran için ayrı bileşenler  
- context/: Tüm seçimler (avatar, araç, rozet vs.) tek context yapısı ile yönetilir  
- components/: Tekrar kullanılabilir UI parçaları  
- navigation/: Stack yapısıyla tüm ekranlar gezilebilir  
- ARViewScreen: React Viro ile AR sahnesi gösterilir  
- react-native-maps: Harita ekranında etkileşimli şehirler ve geçiş bağlantıları  
- AsyncStorage: Kullanıcının ilerlemesi yerel olarak saklanır  
- badge sistemi: Görev tamamlandıkça kazanım görünür hale gelir