

창의 과제: SOLID 원칙과 class.

SOLID 원칙은 객체지향 언어가 지켜야 할 5대 원칙입니다. SRP(단일 책임 원칙), OCP(개방-폐쇄 원칙), LSP(리스코프 치환 원칙), DIP(의존 역전 원칙), ISP(인터페이스 분리 원칙)을 말하며, 앞자를 따서 SOILD 원칙이라고 부릅니다.

프로그래머가 시간이 지나도 유지 보수와 확장이 쉬운 소프트웨어를 만드는데 이 원칙들을 적용할 수 있습니다. Python도 객체지향 언어이기 때문에, 좋은 코드를 작성하려면 이 원칙을 따라야겠죠?

이번 과제는 형식이 정해져 있지 않은 자유 과제이며, 다음의 requirements들만 수행하시면 됩니다.

1. SOLID 원칙이 무엇인지 찾아본 후
2. SOLID 원칙을 준수하는 클래스를 작성하세요. 클래스는 최소 3개의 parameter와 3개의 method들이 포함되어야 합니다.
3. 클래스를 실행할 수 있는 코드도 만들어주세요.
4. 왜 자신이 작성한 클래스와 코드가 SOLID 원칙을 준수하는 지 작성해주세요. (최소 300자 이상)

Bonus Points:

- + 여러 개의 클래스를 만들고
- + 매직 메소드를 활용하시고
- + 상속이 다양하면 더욱 좋습니다 😊

파이팅하시고 궁금하신 점 있으시면 카톡주세요~