南京都電大學

实验报告

(2023 / 2024 学年第二学期)

课程名称	面向对象程序设计及 C++					
实验名称	实验四:流运算符的重载及文件的使用					
实验时间	2024 年 6 月 25 日					
指导单位	计算机学院、软件学院、网络空间安全学院					
指导教师	吴家皋					
•						

 学生姓名
 于明宏
 班级学号
 B23041011

 学院(系)
 计软网安学院
 专
 业
 信息安全

实验名称	流运算符的重载及文件的使用					
实验类型	验证	实验学时	2			

一、 实验目的和要求

- (1) 掌握在自定义的类中重载输入流运算符>>和输出流运算符<<, 并输入/输出本类对象。
- (2)掌握文件操作的步骤和方法,能利用程序建立数据文件、打开数据文件并进行相关操作。

二、实验环境(实验设备)

硬件: 微型计算机

软件: Windows 操作系统、Microsoft Visual Studio 2010

三、实验原理及内容(中文五号宋体,英文五号 Consolas 字体,单倍行距)

实验题目1: 文件(可事先用记事本建立)d:\course.txt 中存储有若干门课的课程名称和对应选课人数,存储形式示意如下(真正的记录未必是3条)。

高级语言程序设计 3018

面向对象程序设计及 c++ 487

程序设计(实践) 2046

定义类 Course,有 2 个私有数据成员表达课程名称和对应选课人数,类中重载提取运算符 ">>"和插入运算符"<<",分别用于从文件中读取信息以及向屏幕输出信息。主函数中定义 ifstream 对象以及 Course 类的对象,通过 ">>"依次读取文件记录,再通过 "<<"输出至屏幕。最后输出共有多少条记录。

实验解答:

(1) 参考实验指导教材中 Course 类的定义,给出在类外实现重载提取运算符 ">>" 的函数定义:

```
istream& operator>>(istream& in, Course& p) {
   in >> ws;
   getline(in, p.name, ' ');
   in >> p.number;
   return in;
}
```

(2) 参考实验指导教材中 Course 类的定义,给出在类外实现重载插入运算符 "<<" 的函数定义:

```
ostream& operator<<(ostream& out, const Course& p) {
   out << setw(30) << left << p.name << setw(5) << p.number;
   return out;
}</pre>
```

实验题目 2: 事先用 Windows 的记事本建立一个文本文件 ff.txt。

- ① 编写一个函数 void ReadFile(char* s)实现读取以 s 串为文件名的文本文件的内容在屏幕上显示。
- ② 编写一个函数 void Change(char *s1, char *s2)将文本文件中的小写字母全部改写成大写字母生成一个新文件 ff2.txt。
- ③ 主函数中调用 ReadFile("ff.txt");显示 ff.txt 的内容,调用 Change ("ff.txt","ff2.txt");根据 ff.txt 文件作修改生成一个新的文件 ff2.txt,最后再调用 ReadFile("ff2.txt");显示新文件的内容。

```
实验解答:
void ReadFile(char *s) //请完成代码
ifstream infile(s);
if (!infile) {
    cout << "Error!" << endl;</pre>
    return;
}
char ch;
while (infile.get(ch))
    cout << ch;
cout << endl;</pre>
infile.close();
void Change(char *s1,char *s2) //请完成代码
ifstream inf(s1);
if (!inf) {
    cout << "Error!" << endl;</pre>
    return;
}
ofstream of(s2);
if (!of) {
    cout << "Error!" << endl;</pre>
    return;
```

```
}
   char ch;
   while (inf.get(ch)) {
      if (ch >= 'a' && ch <= 'z') {
          ch -= 32;
      }
      of.put(ch);
   inf.close();
   of.close();
   实验题目 3 (选做): 定义学生类,该类包含学生的一些基本信息: 学号、姓名、性别、成
绩。定义流对象,实现用 write 函数将学生信息以二进制方式写到磁盘文件 stu.dat 中。再用 read
将磁盘中的学生信息读到内存显示在屏幕上。
    实验解答:
    (1) Student::Student(char *nu,char *na,char *se,int s) //构造函数
   strcpy s(num, sizeof(num), nu);
   strcpy_s(name, sizeof(name), na);
   strcpy_s(sex, sizeof(sex), se);
   score = s;
   ostream & operator<<(ostream &out,const Student &s) //重载输出运算符<<
   out << setw(10) << s.num << setw(15) << s.name << setw(4) << s.sex << setw(8)
<< s.score << endl;
   return out;
   }
    (2) void CreateBiFile(char *filename)
   {
        ofstream out(filename);
        Student stu[3]=_{Student("B23041011", "MinghongYu", "M", 99.01),
        Student("B23041012", "YimingWang", "M", 79.49),
        <u>Student("B23041013", "YimingFang", "M", 84.51)};</u>//对象数组的初始化
        out.write((char*)stu, sizeof(Student) * 3); //两个实在参数自己填写
        out.close();
    (3) void ReadBiFile(char *filename)
       Student stu[num];
```

```
int i=0;
    ifstream in(filename);
    while (!in.eof()) //读出记录并显示
    {
        i++;
    }
    for (int j = 0; j < i; j++) {
        cout << stu[j];
    }
    in.close();
}
    (4) 主函数代码:
    int main() {
        CreateBiFile("stu.dat");
        ReadBiFile("stu.dat");
        return 0;
}</pre>
```

四、实验小结(包括问题和解决方法、心得体会、意见与建议等) (中文五号宋体,英文五号 Times new roman 字体,单倍行距)

(一)实验中遇到的主要问题及解决方法

1. 在题目(1)中,要求重载 ">>"和 "<<"以方便地实现输入和输出,结合第三次实验中这两个运算符的重载,理解为什么 ">>"和 "<<"既可以用于键盘输入/屏幕输出和文件读写?

运算符 "<<"和 ">>"既可以用于键盘输入/屏幕输出,也可以用于文件读写,是因为它们操作的是通用的流对象。标准输入输出流和文件流都继承自 std::ios 基类。通过重载这些运算符,我们能够实现对自定义类的输入输出操作,并且这种操作可以无缝地应用于标准流和文件流,从而实现统一的接口。

2. 在题目(2)中如将主函数作如下修改,请补充完整程序:

3.其它问题及解决方法

(1)问题:题目1中,在重载<<运算符时,为了格式,用到了setw()函数,但一开始运行报错。

解决方法: 在编译预处理时,应包含 iomainp 文件。

(2)问题: 题目 2 读取记录数时, j 满足的条件解决方法: 根绝前面代码和 i++后的值,设置全部读出记录时 j 所需的值

(二) 实验心得

在进行这个实验的过程中,我深刻体会到了重载运算符的强大之处。通过重载 `>>` 和 `<<` 运算符,我能够直接在类的定义中定义对象的输入和输出格式,使得代码更加简洁和易读。同时,通过文件操作,我学会了如何将程序中的数据存储到文件中,以及如何从文件中读取数据,这为我日后处理大量数据提供了更加灵活和高效的方式。

最重要的是,通过这个实验,我不仅掌握了关于运算符重载和文件操作的技术细节,更重要的是,我培养了对问题分析和解决的能力。在实验中,我遇到了许多问题,比如文件打开失败、数据格式不匹配等等,但通过仔细思考和查阅资料,我逐渐找到了解决问题的方法。这种解决问题的过程不仅增强了我的自信心,也让我更加深入地理解核心思想和方法。通过这个实验,我收获良多,对编程的兴趣也更加浓厚。

(三) 意见与建议(没有可省略)

可以提供更多的时间上机操作,以确保更多程序设计思路得以实现,提升面向对象语言的掌握程度和编程能力。

五、支撑毕业要求指标点

信息安全:

- 1.2-M 掌握计算机软硬件相关工程基础知识,能将其用于分析信息安全领域的相关工程问题。
- 3.1-H 掌握信息安全领域所涉及的软硬件系统,从数字电路、计算机系统、到各类系统软件的基本理论与设计结构。

六、指导教师评语

	评分项	优秀	良好	中等	合格	不合格
	遵守实验室规章制度					
评 _	学习态度					
	算法思想准备情况					
	程序设计能力					
分	解决问题能力					
	算法设计合理性					
细一	算法效能评价					
	报告书写认真程度					
	内容详实程度					
则	文字表达熟练程度					
	其它评价意见					
	本次实验能力达成评价 (总成绩)		批阅人		日期	