EJERCICIOS CLASE 2: Eventos

Ejercicio 1

Asignarle un evento de click al botón hamburguesa para que pueda ser capaz de abrir y cerrar el nav #drawer

Ejercicio 2

Asignarle un evento de click a los links del nav #drawer para que sean capaces de buscar dentro del objeto "textos" el texto correspondiente a su sección y poder mostrarla en el <article>

Ejercicio 3

El objeto global window tiene un evento llamado resize. Este evento se dispara cada vez que el navegador cambia de tamaño, es decir, cuando se minimiza o maximiza. Asignarle un evento que sea capaz de cambiarle el color de fondo al body por rojo si estamos a más de 600px y azul si estamos a menos.

BONUS: Javascript

Ejercicio 1

Refactorizar el código del punto 2 para que los links tambien puedan cerrar el drawer.

Ejercicio 2

Utilizar la plantilla del archivo formulario.html y pegarlo entre el <article> y el <script>. Asignarle un evento al formulario para que sea capaz de capturar los valores de sus inputs de manera dinámica SIN usar querySelectors para construir un listado de comentarios de usuarios dentro del
Cada ítem deberá tener el nombre del usuario, título y cuerpo del comentario.