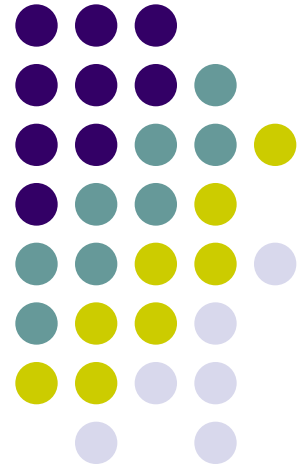


# Hibernate

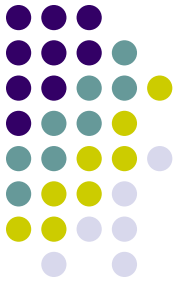


## Spring AOP



# Contenidos

- Intro
- Spring AOP
- Ejemplos



# AOP



La Programación Orientada a Aspectos (POA) es un paradigma de programación cuya intención es permitir una adecuada modularización de las aplicaciones y posibilitar una mejor separación de incumbencias.

# AOP



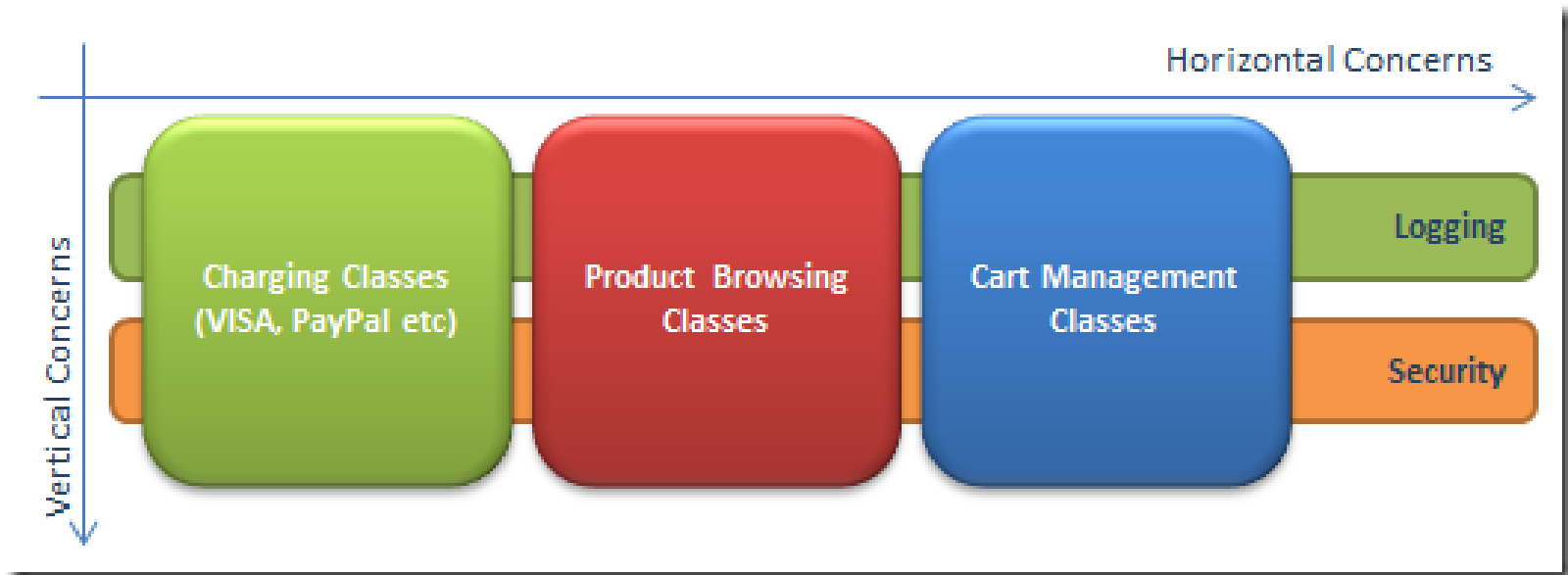
Gracias a la POA se pueden encapsular los diferentes conceptos que componen una aplicación en entidades bien definidas, eliminando las dependencias entre cada uno de los módulos.

# AOP



De esta forma se consigue razonar mejor sobre los conceptos, se elimina la dispersión del código y las implementaciones resultan más comprensibles, adaptables y reusables.

# AOP





# Spring + AOP

Spring utiliza AOP en un montón de módulos. EJ: Seguridad, Transacciones, Cacheo, entre otros. Pero al mismo tiempo nos permite utilizar las bondades de AOP directamente en nuestra aplicación programando mediante algún framework.



# Conceptos Básicos

**Aspect** (Aspecto) es una funcionalidad transversal (cross-cutting) que se va a implementar de forma modular y separada del resto del sistema. El ejemplo más común y simple de un aspecto es el logging (registro de sucesos) dentro del sistema, ya que necesariamente afecta a todas las partes del sistema que generan un suceso.



# Conceptos Básicos



**Join point** (Punto de Cruce o de Unión) es un punto de ejecución dentro del sistema donde un aspecto puede ser conectado, como una llamada a un método, el lanzamiento de una excepción o la modificación de un campo. El código del aspecto será insertado en el flujo de ejecución de la aplicación para añadir su funcionalidad.



# Conceptos Básicos

**Advice** (Consejo) es la implementación del aspecto, es decir, contiene el código que implementa la nueva funcionalidad. Se insertan en la aplicación en los Puntos de Cruce.



# Conceptos Básicos

**Pointcut** (Puntos de Corte) define los Consejos que se aplicarán a cada Punto de Cruce. Se especifica mediante Expresiones Regulares o mediante patrones de nombres (de clases, métodos o campos), e incluso dinámicamente en tiempo de ejecución según el valor de ciertos parámetros.



# Conceptos Básicos

`execution(public * *(..))`

`execution(* set*(..))`

`execution(* get*(..))`

`execution(* com.xyz.service.MyService.*(..))`

`execution(* com.xyz.service.*.*(..))`

`execution( * com.codeproject.*.GamesImpl.save( .. ) )`

`execution( * com.codeproject.*.GamesImpl.list*( .. ) )`

`execution(* set*(java.lang.String))`



# Conceptos Básicos

**Target** (Destinatario) es la clase aconsejada. Sin AOP, esta clase debería contener su lógica, además de la lógica del aspecto.



# Conceptos Básicos

**Proxy** (Resultante) es el objeto creado después de aplicar el Consejo al Objeto Destinatario. El resto de la aplicación únicamente tendrá que soportar al Objeto Destinatario (pre-AOP) y no al Objeto Resultante (post-AOP).



# Ejemplos

@Before

@After

@AfterReturning

@AfterThrowing

@Around



# Ejemplos

@Aspect

```
public class LoggingAspect {  
    @Before("execution(* com.customer.bo.CustomerBo.addCustomer(..))")  
    public void logBefore(JoinPoint joinPoint) {  
        .....  
    }  
}
```

```
<bean id="logAspect" class="com.aspect.LoggingAspect" />  
<aop:config>  
    <aop:aspect id="aspectLoggging" ref="logAspect" >  
        <aop:pointcut id="pointCutBefore"  
            expression="execution(* com.customer.bo.CustomerBo.addCustomer(..))" />  
        <aop:before method="logBefore" pointcut-ref="pointCutBefore" />  
    </aop:aspect>  
</aop:config>
```





# Ejemplos

@Aspect

```
public class LoggingAspect {  
    @After("execution(* com.customer.bo.CustomerBo.addCustomer(..))")  
    public void logAfter(JoinPoint joinPoint) {  
        .....  
    }  
}
```

```
<bean id="logAspect" class="com.aspect.LoggingAspect" />  
<aop:config>  
    <aop:aspect id="aspectLoggging" ref="logAspect" >  
        <aop:pointcut id="pointCutAfter"  
            expression="execution(* com.customer.bo.CustomerBo.addCustomer(..))" />  
        <aop:after method="logAfter" pointcut-ref="pointCutAfter" />  
    </aop:aspect>  
</aop:config>
```



# Ejemplos

@Aspect

```
public class LoggingAspect {  
    @AfterReturning(  
        pointcut = "execution(* com.customer.bo.CustomerBo.addCustomerReturnValue(..))",  
        returning= "result")  
    public void logAfterReturning(JoinPoint joinPoint, Object result) { ... }  
}
```

```
<bean id="logAspect" class="com.aspect.LoggingAspect" />  
<aop:config>  
    <aop:aspect id="aspectLoggging" ref="logAspect" >  
        <aop:pointcut id="pointCutAfterReturning"  
            expression="execution(*  
com.customer.bo.CustomerBo.addCustomerReturnValue(..))" />  
        <aop:after-returning method="logAfterReturning" returning="result"  
            pointcut-ref="pointCutAfterReturning" />  
    </aop:aspect>  
</aop:config>
```



# Ejemplos

@Aspect

```
public class LoggingAspect {  
    @AfterThrowing(pointcut = "execution(*  
com.customer.bo.CustomerBo.addCustomerThrowException(..))", throwing= "error")  
    public void logAfterThrowing(JoinPoint joinPoint, Throwable error) {  
        //...  
    }  
}
```

```
<bean id="logAspect" class="com.aspect.LoggingAspect" />  
<aop:config>  
    <aop:aspect id="aspectLoggging" ref="logAspect" >  
        <aop:pointcut id="pointCutAfterThrowing"  
            expression="execution(*  
com.customer.bo.CustomerBo.addCustomerThrowException(..))" />  
        <aop:after-throwing method="logAfterThrowing" throwing="error"  
            pointcut-ref="pointCutAfterThrowing" />  
    </aop:aspect>  
</aop:config>
```



# Ejemplos

@Aspect

```
public class LoggingAspect {  
    @Around("execution(*  
com.customer.bo.CustomerBo.addCustomerAround(..))")  
    public void logAround(ProceedingJoinPoint joinPoint) throws Throwable {  
        //...  
    }  
}
```

```
<bean id="logAspect" class="com.aspect.LoggingAspect" />  
<aop:config>  
    <aop:aspect id="aspectLoggging" ref="logAspect" >  
        <aop:pointcut id="pointCutAround"  
            expression="execution(* com.customer.bo.CustomerBo.addCustomerAround(..))" />  
        <aop:around method="logAround" pointcut-ref="pointCutAround" />  
    </aop:aspect>  
</aop:config>
```



# Ejercicio

Partiendo del ejercicio del banco y las cuentas utilizar AOP para:

- 1) Auditar todas las operaciones realizadas contra el sistema (ej: todas las llamadas a los métodos)
- 2) Al extraer dinero de las cuentas bancarias, aplicar un costo extra a la operación