* Compte-rendu intégrant toutes les modifications apportées aux documents précédents

Delamare Mickaël

Mahut Youri

# Compte-rendu

Nous avons respecté la spécification, l’utilisateur pourra rentrer son mot de passe et son login en connexion avec la base de données. Nous avons pris soin d’ajouter à la base de donné l’utilisateur et son mot de passe. L’utilisateur peut changer son mot de passe. Il peut afficher les équipes, créer une équipe et la modifier. Il peut ajouter un participant à une équipe, le supprimer ou le modifier. Nous n’avons pas traité la partie ‘tournoi en cours’ par manque de temps. Les ‘id’ des participants ne sont pas bien gérer lors de la suppression, il se peut qu’il y est des ‘id’ nul dans ce cas. Il y a un message d’erreur ou de confirmation pour change enregistrement ou modification.

Les use case traités sont :

* Saisir une équipe
* Supprimer une équipe
* Ajout d’un membre d’une équipe
* Supprimer d’un membre d’une équipe
* Affichage des participants
* Affichage d’une équipe
* Affichage des détails des participants
* Modifier un participant

Nous avons ajoutés :

-créer un participant

-le lien entre un participant et une équipe

-changer le mot de passe via la base de données

Prévisions des cas de Test pour le logiciel :

% des objectifs atteints ?

* + - installation du logiciel ? (simple, complexe, bien/mal expliquée)
    - respect des IHM ?
    - votre avis sur le logiciel (simplicité d'utilisation, IHM,...)
    - commentaires dans le code source ? Javadoc générée ?
    - diagrammes de classes cohérents avec le code ?
    - selon vous, l'application peut-elle être mise en production en l'état ? Pourquoi ?
    - combien de temps faudrait-il pour finaliser l'application ? quel en serait le surcout ?
    - autres remarques si nécessaire