

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №5
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Сопряжение стандартного и пользовательского обработчиков
прерываний

Студентка гр. 7381

Машина Ю. Д.

Преподаватель

Ефремов М. А.

Санкт-Петербург
2019

Постановка задачи.

Исследовать возможность встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры. Пользовательский обработчик прерывания получает управление по прерыванию при нажатии клавиши на клавиатуре. Он обрабатывает скан-код и осуществляет определенные действия, если скан-код совпадает с определенными кодами, которые он должен обрабатывать. Если скан-код не совпадает с этими кодами, то управление передается стандартному прерыванию.

Процедуры:

- MAIN – главная процедура.
- ROUT – функция обработки прерывания, при нажатии клавиши левый Ctl, выводит символ «@»;
- Print – выводит сообщение на экран;
- Set_Interruption – устанавливает пользовательское прерывание;
- Rem_Int – удаляет пользовательское прерывание в поле векторов прерываний;

Структуры данных:

- alreadyloaded – строка, оповещающая о том, что прерывание уже было загружено;
- loaded – строка, оповещающая о том, что прерывание загружено;
- unloaded – строка, оповещающая о том, что прерывание выгружено;
- IDFN – идентификатор пользовательского прерывания;
- KEEP_IP – переменная, хранящая значение регистра IP;
- KEEP_CS – переменная, хранящая значение регистра CS;
- KEEP_PSP – переменная, хранящая значение PSP;
- KEEP_SS – переменная, хранящая значение регистра SS;

- KEEP_AX – переменная, хранящая значение регистра AX;
- KEEP_SP – переменная, хранящая значение регистра SP;
- REQ_KEY – переменная, хранящая скан-код для обработки нажатия левой клавиши Ctrl.

Ход работы.

Был написан текст исходного .EXE модуля, программа которого проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 09h. Если прерывание не установлено, то устанавливает резидентную функцию для обработки пребывания и настраивает вектор прерываний. Если же прерывание установлено, то выводится соответствующее сообщение. В обоих случаях осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h. Выгрузка прерывания по соответствующему значению параметра в командной строке /un. Выгрузка прерывания состоит в восстановлении стандартного вектора прерываний и освобождении памяти, занимаемой резидентом. Затем осуществляет выход по функции 4Ch прерывания int 21h. Результаты работы программы приведены на рис. 1, рис. 2, рис. 3, рис. 4.

```
C:\>lab5.exe
The resident has been loaded.

C:\>lab3-1.com
Available memory: 647584 bytes
Extended memory: 15360 kbytes
```

Address	Owner	MCB chain Size	MCBName	Type
016F	0008	16		4D
0171	0000	64		4D
0176	0040	256		4D
0187	0192	144		4D
0191	0192	1152	LAB5	4D
01DA	01E5	1144		4D
01E4	01E5	647584	LAB3-1	5A

Рисунок 1 — Загрузка обработчика прерываний

```

C:\>lab5.exe
The resident has already been loaded.

C:\>lab3-1.com
Available memory: 647584 bytes
Extended memory: 15360 kbytes

      MCB chain
Address  Owner      Size      MCBName  Type
016F    0008        16
0171    0000        64
0176    0040       256
0187    0192       144
0191    0192      1152      LAB5
01DA    01E5       1144
01E4    01E5     647584     LAB3-1   5A

```

Рисунок 2 — Повторная загрузка обработчика прерываний

```
C:\>000000000000 asdf_
```

Рисунок 3 — Проверка изменения поведения нажатия клавиши ctrl

```

C:\>lab5.exe /un
The resident has been unloaded.

C:\>lab3-1.com
Available memory: 647584 bytes
Extended memory: 15360 kbytes

      MCB chain
Address  Owner      Size      MCBName  Type
016F    0008        16
0171    0000        64
0176    0040       256
0187    0192       144
0191    0192      1152      LAB5
01DA    01E5       1144
01E4    01E5     647584     LAB3-1   5A

```

Рисунок 4 — Выгрузка обработчика прерываний и состояние памяти после выгрузки

Ответы на контрольные вопросы.

1) Какого типа прерывания использовались в работе?

Ответ: программные прерывания 21h, 16h, 35h, 25h, а также пользовательское прерывание 09h.

2) Чем отличается скан-код от кода ASCII?

Ответ: грубо говоря, скан-код характеризует клавишу, каждой клавише соответствует свой скан-код. Таким образом, если стоит английский язык, то скан-коду 16 будет соответствовать символ «Q», если же поставлен французский язык, то тому же скан-коду 16 будет

соответствовать символ «А». Код ASCII (не связан напрямую с клавиатурой) определяет закрепленный на ней символ.

Выводы.

В данной лабораторной работе была исследована возможность встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры. Был построен пользовательский обработчик прерываний, встроенный в стандартный обработчик от клавиатуры.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

КОД ИСХОДНОЙ ПРОГРАММЫ

```
AStack SEGMENT STACK
    DW 100h DUP(?)
AStack ENDS

DATA SEGMENT
    alreadyloaded db 'The resident has already been
loaded.',0DH,0AH,'$'
    unloaded db 'The resident has been unloaded.',0DH,0AH,'$'
    loaded db 'The resident has been loaded.',0DH,0AH,'$'
DATA ENDS

CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, ES:DATA, SS:AStack

Print PROC NEAR
    push ax
    mov ah, 09h
    int 21h
    pop ax
    ret
Print ENDP

ROUT PROC FAR
    jmp ROUT_begin

IDFN db '0000'
KEEP_AX dw 0
KEEP_SS dw 0
KEEP_SP dw 0
KEEP_IP dw 0
KEEP_CS dw 0
KEEP_PSP dw 0

REQ_KEY db 1Dh
INTER_STACK dw 64 dup (?)
END_STACK dw 0

ROUT_begin:
    mov KEEP_AX,ax
    mov KEEP_SS,ss
    mov KEEP_SP,sp
    mov ax,cs
    mov ss,ax
    mov sp,offset END_STACK
    mov ax,KEEP_AX
    push ax
    push dx
    push ds
    push es
    in al,60H ; читать ключ
```

```

    cmp al,REQ_KEY ; это требуемый код?
    je do_req ; да, активизировать обработку REQ_KEY, нет-уйти на
исходный обработчик
    pushf ; Сохранить в стеке регистр FLAGS
    call dword ptr cs:KEEP_IP
    jmp end_ROUT
do_req:
    push ax
    ;для обработки аппаратного прерывания
    in al,61h ; взять значение порта управления клавиатурой
    mov ah, al ; сохранить его
    or al,80h ; установить бит разрешения для клавиатуры
    out 61h,al ; вывести его в управляющий порт
    xchg ah,al ; извлечь исходное значение порта
    out 61h,al ; и записать его обратно
    mov al,20h ; послать сигнал "конец прерывания"
    out 20h,al ; контроллеру прерываний 8259
    pop ax
add_to_buff:
    mov cl,'@' ;
    mov ah,05h ; запись символа в буфер клавиатуры
    mov ch,00h
    int 16h
    or al, al ; проверка переполнения буфера
    jz end_ROUT
    mov ax,es:[1Ah]
    mov es:[1Ch],ax
    jmp add_to_buff
end_ROUT:
    pop es
    pop ds
    pop dx
    pop ax
    mov ss,KEEP_SS
    mov sp,KEEP_SP

    mov al,20h
    out 20h,al
;Если аппаратное прерывание не заканчивается этими строками,
то
;микросхема 8259 не очистит информацию регистра обслуживания, с
тем
;чтобы была разрешена обработка прерываний с более низкими уровнями
    mov ax,KEEP_AX
    iret
LAST_BYTE:
ROUT ENDP

Set_Interruption PROC
    push ax
    push dx
    push ds
    mov ah,35h ; дать вектор прерывания
    mov al,09h ; номер прерывания

```

```

    int 21h
    mov KEEP_IP,bx
    mov KEEP_CS,es
    mov dx,offset ROUT
    mov ax,seg ROUT
    mov ds,ax ; вектор прерывания: адрес программы обработки
прерывания
    mov ah,25h ; установить вектор прерывания
    mov al,09h ; номер прерывания
    int 21h
    pop ds
    mov dx,offset loaded
    call Print
    pop dx
    pop ax
    ret
Set_Interruption ENDP

Rem_Int PROC
    push ax
    push ds
    CLI
    mov ah,35h ; функция получения вектора
    mov al,09h
    int 21h
    mov si,offset KEEP_IP
    sub si,offset ROUT
    mov dx,es:[bx+si]
    mov ax,es:[bx+si+2]
    mov ds,ax
    mov ah,25h ; функция установки вектора
    mov al,09h
    int 21h
    pop ds
    mov ax,es:[bx+si-2]
    mov es,ax
    mov ax,es:[2Ch]
    push es
    mov es,ax
    mov ah,49h ; Освободить распределенный блок памяти
    int 21h
    pop es
    mov ah,49h
    int 21h
    STI
    pop ax
    ret
Rem_Int ENDP

MAIN PROC Far
    mov ax,DATA
    mov ds,ax
    mov KEEP_PSP,es
    mov ah,35h

```



```

    mov al,09h
    int 21h
    mov si,offset IDFN ; сигнатура, идентифицирующая резидент
    sub si,offset ROUT
    mov ax,'00'
    cmp ax,es:[bx+si]
    jne not_loaded
    cmp ax,es:[bx+si+2]
    je loadadd
not_loaded:
    call Set_Interruption
    mov dx,offset LAST_BYTE
    mov cl,4
    shr dx,cl
    inc dx
    add dx,CODE
    sub dx,KEEP_PSP
    xor al,al
    mov ah,31h ;завершиться и остаться резидентным
    int 21h
loadadd:
    push es
    push ax
    mov ax,KEEP_PSP
    mov es,ax
    mov al,es:[82h]
    cmp al,'/'
    jne not_unloaded
    mov al,es:[83h]
    cmp al,'u'
    jne not_unloaded
    mov al,es:[84h]
    cmp al,'n'
    je unload
not_unloaded:
    pop ax
    pop es
    mov dx,offset alreadyloaded
    call Print
    jmp ending
unload:
    pop ax
    pop es
    call Rem_Int
    mov dx,offset unloaded
    call Print
ending:
    xor al,al
    mov ah,4Ch ; выход
    int 21H
MAIN ENDP
CODE ENDS

END MAIN

```