

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МОЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №6**  
**по дисциплине «Операционные системы»**  
**Тема: «Построение модуля динамической структуры»**

Студентка гр. 7381

\_\_\_\_\_

Машина Ю.Д.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2019

### **Цель работы.**

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры. В отличие от предыдущих лабораторных работ в этой работе рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, а не из одного модуля простой структуры. В этом случае разумно предположить, что все модули приложения находятся в одном каталоге и полный путь в этот каталог можно взять из среды, как это делалось в работе 2. Понятно, что такое приложение должно запускаться в соответствии со стандартами ОС.

В работе исследуется интерфейс между вызывающим и вызываемым модулями по управлению и по данным. Для запуска вызываемого модуля используется функция 4B00h прерывания int 21h. Все загрузочные модули находятся в одном каталоге. Необходимо обеспечить возможность запуска модуля динамической структуры из любого каталога.

### **Описание функций:**

Print	Процедура вызова прерывания, печатающего строку
MAIN	Главная функция программы

### **Описание структур данных:**

Parameter_block	Строки, оповещающие о различных ошибках
error1 – error9	Строки, содержащие причины завершения дочерней программы

finishcode	Строка, оповещающая, что далее следует код завершения
PARMBLOCK	Указатель на блок параметров
finishednormally, ctrlfinish, deverrfinish, funcfinish	Строки, содержащие информацию о статусе/причине завершения
KEEP_SS KEEP_SP	Переменные для сохранения регистров SS и SP перед вызовом модуля

### **Выполнение работы.**

Был написан программный модуль .EXE, который выполняет следующие функции:

1. Подготавливает параметры для запуска загрузочного модуля из того же каталога, в котором находится он сам. Вызываемому модулю передается новая среда, созданная вызывающим модулем и новая командная строка.
2. Вызываемый модуль запускается с использованием загрузчика.
3. После запуска проверяется выполнение загрузчика, а затем результат выполнения вызываемой программы. Необходимо проверять причину завершения и, в зависимости от значения, выводить соответствующее сообщение. Если причина завершения 0, то выводится код завершения.

### **Тестирование**

- 1) Запуск отлаженной программы, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями и ввод произвольного символа из числа A-Z.

```

C:\>lab6
Inaccessible memory segment begins at address: 9FFF
Environment segment address: 0843
No tail

Environment contents:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Module path:
C:\LAB2.COMs
Program finished with code s
Finished normally.

```

- 2) Запуск отлаженной программы, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями и ввод комбинации символов Ctrl-C. В DOSBox не поддерживается данная комбинация. Должно было быть выведено «End by Ctrl-Break».

```

C:\>lab6
Inaccessible memory segment begins at address: 9FFF
Environment segment address: 0843
No tail

Environment contents:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Module path:
C:\LAB2.COM♥
Program finished with code ♥
Finished normally.

```

- 3) Запуск отлаженной программы, когда текущим каталогом является другой каталог, отличный от того, где содержатся программные модули и ввод комбинация клавиш.

```

C:\>lab6/lab6.exe
Inaccessible memory segment begins at address: 9FFF
Environment segment address: 0843
No tail

Environment contents:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Module path:
C:\LAB2.COMz
Program finished with code z
Finished normally.

```

4) Запуск отлаженной программы, когда модули находятся в разных каталогах.

```
C:\>lab6/lab6.exe  
The file wasn't found.
```

## **Выводы**

В результате выполнения данной лабораторной работы была исследована возможность построения загрузочного модуля динамической структуры.

## **Ответы на контрольные вопросы**

1. Как реализовано прерывание Ctrl-C?

Ответ: При нажатии сочетания клавиш Ctrl-C или Ctrl-Break вызывается прерывание int 23h, которое завершает текущий процесс, при этом управление передается по адресу 0000:008c.

2. В какой точке заканчивается вызываемая программа, если код причины завершения 0?

Ответ: Если код причины завершения 0, то вызываемая программа заканчивается в месте вызова функции 4Ch прерываний int 21h.

3. В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C?

Ответ: При нажатии сочетания клавиш Ctrl+C программа завершает работу в том месте, где программа ожидала ввода символа, т.е. в точке вызова функции 01h прерывания int 21h.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД

```
AStack SEGMENT STACK
    DW 100h DUP(?)
AStack ENDS
```

```
DATA SEGMENT
error1 db 'Memory control block has been destroyed.', 0dh,
0ah, '$'
error2 db 'The adress of memory block is incorrect.', 0dh,
0ah, '$'
error3 db 'Not enough memory for function to be performed.',
0dh, 0ah, '$'
error4 db 'The file wasnt found.', 0dh, 0ah, '$'
error5 db 'Disk error.', 0dh, 0ah, '$'
error6 db 'Incorrect number of function.', 0dh, 0ah, '$'
error7 db 'Not enough memory.', 0dh, 0ah, '$'
error8 db 'Incorrect environment string.', 0dh, 0ah, '$'
error9 db 'Incorrect format.', 0dh, 0ah, '$'

finishcode db 0dh, 0ah, 'Program finished with code #
', 0dh, 0ah, '$'
finishednormally db 'Finished normally.', 0dh, 0ah, '$'
ctrlfinish db 'Finished by Ctrl-Break', 0dh, 0ah, '$'
deverrfinish db 'Finished by device error.', 0dh, 0ah, '$'
funcfinish db 'Finished by 31h function.', 0dh, 0ah, '$'
DATA ENDS
```

```
CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, ES:DATA, SS:AStack
```

```
KEEP_SS dw ?
KEEP_SP dw ?
```

```
parameter_block db 14 dup(0)
filepath db 70 dup(0)
position dw 0
```

```
Print PROC near
    push ax
    mov ah, 09h
    int 21h
    pop ax
    ret
Print ENDP
```

```
MAIN PROC
    mov ax, DATA
    mov ds, ax
    mov ax, END CB
    mov bx, es
    sub ax, bx
```

```

        mov cx,0004h
        shl ax,cl
        mov bx,ax ; в регистр bx-число параграфов, которые будут
выделяться в программе
        mov ax,4A00h ; сначала нужно освободить место в памяти
        int 21h      ; эта функция позволяет уменьшить
отведенный программе блок памяти
        jnc success ; если не может быть выполнена то выставится
флаг CF=1 и в ax вынесется код ошибки
        cmp ax,07h ; разрушен управляющий блок памяти
        je error1j
        cmp ax,08h ; недостаточно памяти для выполнения функции
        je error3j
        cmp ax,09h ; неверный адрес блока памяти
        je error2j
error1j:
        lea dx,error1
        call Print
        jmp ending
error2j:
        lea dx,error2
        call Print
        jmp ending
error3j:
        lea dx,error3
        call Print
        jmp ending

success: ; потом создать блок параметров (14 байтовый блок
памяти с сегментным адресом среды,
        mov byte ptr [parameter_block],00h ; сегментом и
смещением командной строки, сегментом и смещением
        mov es,es:[2Ch]                  ; первого и второго
FCB
        mov si,00h
is_zero:                ;если сегментный адрес среды 0, то
вызываемая прога наследует среду вызывающей проги
        mov ax,es:[si] ; то вызываемая прога наследует среду
вызывающей проги
        inc si
        cmp ax,0000h
        jne is_zero
        add si,03h
        mov di,00h
write_path: ; подготовка строки содерж путь и имя
вызываемой прог
        mov cl,es:[si]
        cmp cl,00h ; в конце строки должен стоять код ASCII 0
        je flagn
        cmp cl,'\'
        jne not_yet
        mov position,di
not_yet:
        mov byte ptr [filepath+DI],cl

```

```

        inc si
        inc di
        jmp write_path
flagn:
        mov bx,position
        inc bx
        mov byte ptr [filepath+BX],'l'
        inc bx
        mov byte ptr [filepath+BX],'a'
        inc bx
        mov byte ptr [filepath+BX],'b'
        inc bx
        mov byte ptr [filepath+BX],'2'
        inc bx
        mov byte ptr [filepath+BX], '.'
        inc bx
        mov byte ptr [filepath+BX], 'c'
        inc bx
        mov byte ptr [filepath+BX], 'o'
        inc bx
        mov byte ptr [filepath+BX], 'm'
        inc bx
        mov byte ptr [filepath+BX], '$'
        push ds
        push es
        mov KEEP_SP, sp
        mov KEEP_SS, ss
        mov sp,0FEh
        mov ax,CODE
        mov ds,ax
        mov es,ax
        lea bx,parameter_block
        lea dx,filepath
        mov ax,4B00h ; загрузчик ОС
        int 21h
        mov ss,cs:KEEP_SS
        mov sp,cs:KEEP_SP
        pop es
        pop ds

        jnc is_performed_4Bh
        cmp ax,01h
        je error6j
        cmp ax,02h
        je error4j
        cmp ax,05h
        je error5j
        cmp ax,08h
        je error3j_4Bh
        cmp ax,0Ah
        je error8j
        cmp ax,0Bh
        je error9j

```



```

error6j:
    lea dx,error6
    call Print
    jmp ending
error4j:
    lea dx,error4
    call Print
    jmp ending
error5j:
    lea dx,error5
    call Print
    jmp ending
error3j_4Bh:
    lea dx,error7
    call Print
    jmp ending
error8j:
    lea dx,error8
    call Print
    jmp ending
error9j:
    lea dx,error9
    call Print
    jmp ending
is_performed_4Bh:
    mov ax,4D00h ; обработка завершения - в AH причина, в AL
код завершения
    int 21h
    mov bx,ax
    add bh,30h
    lea di,finishcode
    mov [di+29],bl
    lea dx,finishcode
    call Print
    cmp ah,00h
    je finish_0
    cmp ah,01h
    je finish_1
    cmp ah,02h
    je finish_2
    cmp ah,03h
    je finish_3
finish_0:
    lea dx,finishednormally
    call Print
    jmp ending
finish_1:
    lea dx,ctrlfinish
    call Print
    jmp ending
finish_2:
    lea dx,deverrfinish
    call Print
    jmp ending

```

```
finish_3:
    lea dx,funcfinish
    call Print
ending:
    mov ah,4Ch
    int 21h
MAIN ENDP
CODE ENDS

ENDCB SEGMENT
ENDCB ENDS

END MAIN
```