# 信息组织与检索

第16讲:扁平聚类

主讲人: 张蓉

华东师范大学数据科学与工程学院

# 提纲

- 1 上一讲回顾
- 2 聚类介绍
- 3 聚类在IR中的应用
- 4 K-均值聚类算法
- 5 聚类评价
- 6 簇个数确定

# 提纲

- 1 上一讲回顾
- 3 聚类介绍
- 3 聚类在IR中的应用
- 4 K-均值聚类算法
- 5 聚类评价
- 6 簇个数确定

## 特征选择

- ■文本分类中,通常要将文本表示在一个高维空间下,每一 维对应一个词项
- ■本讲义中,我们不特意区分不同的概念:每个坐标轴=维=词语=词项=特征
- 许多维上对应是罕见词
- ■罕见词可能会误导分类器
- ■这些会误导分类器的罕见词被称为噪音特征 (noise feature)
- ■去掉这些噪音特征会同时提高文本分类的效率和效果
- ■上述过程称为特征选择(feature selection)

#### Reuters 语料中poultry/EXPORT的MI计算

$$e_c = e_{\text{poultry}} = 1$$
  $e_c = e_{\text{poultry}} = 0$ 
 $e_t = e_{\text{export}} = 1$   $N_{11} = 49$   $N_{10} = 27 652$ 
 $e_t = e_{\text{export}} = 0$   $N_{01} = 141$   $N_{00} = 774 106$ 

$$I(U;C) = \frac{49}{801948} \log_2 \frac{801948 \times 49}{(49 + 27652)(49 + 141)}$$

$$+ \frac{141}{801948} \log_2 \frac{801948 \times 141}{(141 + 774106)(49 + 141)}$$

$$+ \frac{27652}{801948} \log_2 \frac{801948 \times 27652}{(49 + 27652)(27652 + 774106)}$$

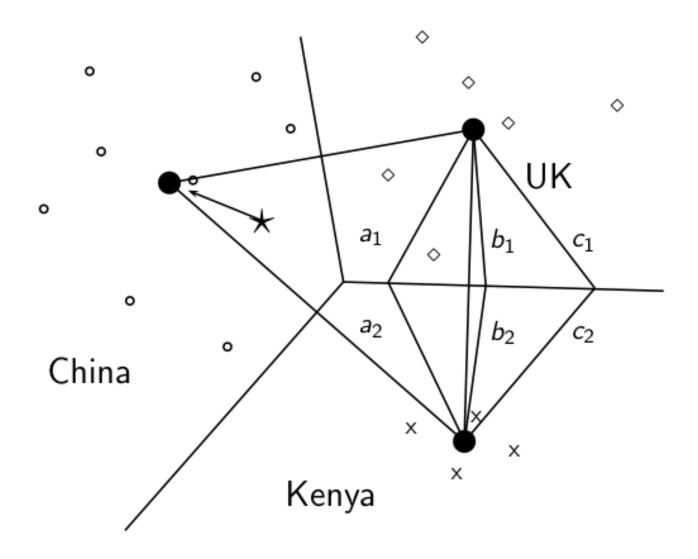
$$+ \frac{774106}{801948} \log_2 \frac{801948 \times 774106}{(141 + 774106)(27652 + 774106)}$$

$$\approx 0.0001105$$

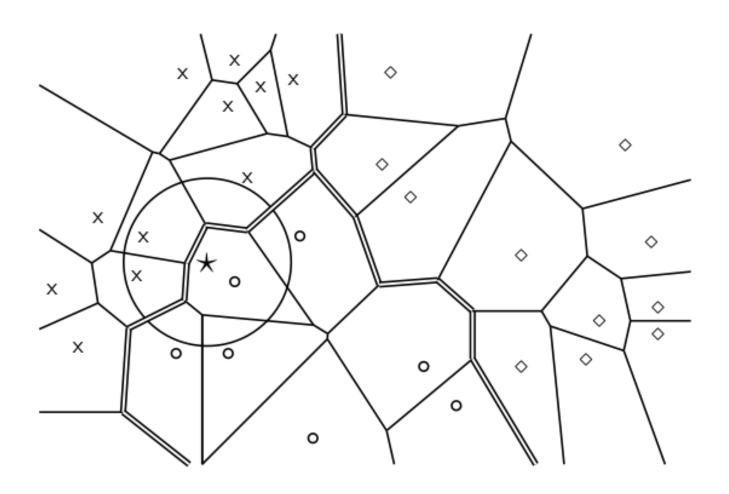
### 向量空间分类

- ■同前面一样,训练集包含一系列文档,每篇都标记着它的 类别
- ●在向量空间分类中,该集合对应着空间中一系列标记的点或向量。
- ■假设 1: 同一类中的文档会构成一片连续区域 (contiguous region)
- ■假设2:来自不同类别的文档没有交集
- ●接下来我们定义直线、平面、超平面来将上述不同区域分开

Rocchio算法示意图: a1 = a2, b1 = b2, c1 = c2



# kNN算法



对于★ 对应的文档, 在1NN和 3NN下, 分别应该属于哪个类?

## 线性分类器

#### ■定义:

- •线性分类器计算特征值的一个线性加权和  $\sum_i w_i x_i$
- •决策规则:  $\sum_i w_i x_i > \theta$ ?
- ■其中, θ是一个参数
- ■首先,我们仅考虑二元分类器
- ■从几何上说,二元分类器相当于二维平面上的一条直线、三维空间中的一个 平面或者更高维下的超平面,称为分类面
- ■基于训练集来寻找该分类面
- ■寻找分类面的方法: 感知机(Perceptron)、 Rocchio, Naïve Bayes 我们将解释为什么后两种方法也是二元分类器
- ■假设:分类是线性可分的

# 本讲内容

- ■聚类的概念(What is clustering?)
- ■聚类在IR中的应用
- ■K-均值(K-Means)聚类算法
- ■聚类评价
- ■簇(cluster)个数(即聚类的结果类别个数)确定

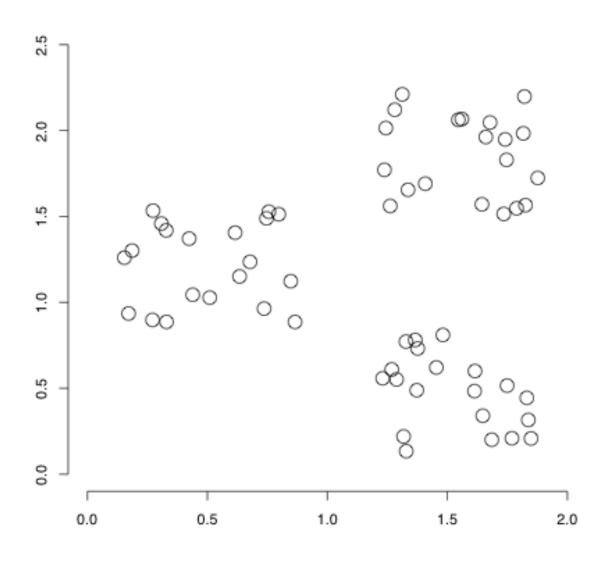
# 提纲

- 1 上一讲回顾
- 2 聚类介绍
- 3 聚类在IR中的应用
- 4 K-均值聚类算法
- 5 聚类评价
- 6 簇个数确定

# 聚类(Clustering)的定义

- ■(文档)聚类是将一系列文档按照相似性聚团成子集或者簇 (cluster)的过程
- ■簇内文档之间应该彼此相似
- ■簇间文档之间相似度不大
- ■聚类是一种最常见的无监督学习(unsupervised learning)方法
- ■无监督意味着没有已标注好的数据集

# 一个具有清晰簇结构的数据集



提出一个算法来寻找该例中的簇结构

# 分类 vs. 聚类

■分类:有监督的学习

■聚类: 无监督的学习

■分类:类别事先人工定义好,并且是学习算法的输入的一部分

■聚类: 簇在没有人工输入的情况下从数据中推理而得

■但是,很多因素会影响聚类的输出结果:簇的个数、相似度计算方法、文档的表示方式,等等

# 提纲

- 1 上一讲回顾
- 2 聚类介绍
- 3 聚类在IR中的应用
- 4 K-均值聚类算法
- 5 聚类评价
- 6 簇个数确定

# 聚类假设

聚类假设:在考虑文档和信息需求之间的相关性时,同一簇中的文档表现互相类似.

聚类在IR中的应用: 所有应用都直接或间接基于上述聚类假设

Van Rijsbergen的原始定义: "closely associated documents tend to be relevant to the same requests" (彼此密切关联的文档和同一信息需求相关)

# 聚类在IR中的应用

应 用	聚类对象	优点
搜索结果聚类	搜索结果	提供面向用户的更有效的 展示
"分散—集中"界面	文档集和文档子集	提供了另一种用户界面, 即不需要人工输入关键词 的搜索界面
文档集聚类	文档集	提供了一种面向探索式浏 览的有效的信息展示方法
基于语言建模的IR 文档集	文档集	提高了正确率和/或召回率
基于聚类的检索	文档集	加快了搜索的速度

### 搜索结果的聚类: 更好地浏览



ar the Web Search Search
Help

Top 208 results of at least 20,373,974 retrieved for the query jaguar (Details)

Jag-lovers - THE source for all Jaguar information [new window] [trame] [cache] [preview] [clusters]
 ... Internet! Serving Enthusiasts since 1993 The Jag-lovers Web Currently with 40661 members The
 Premier Jaguar Cars web resource for all enthusiasts Lists and Forums Jag-lovers originally evolved
 around its ...

www.jag-lovers.org - Open Directory 2, Wisenut 8, Ask Jeeves 8, MSN 9, Looksmart 12, MSN Search 18

- 2. Jaguar Cars [now window] [frame] [cacho] [proview] [clusters]
  - [...] redirected to www.jaguar.com

www.jaguarcars.com - Looksmart 1, MSN 2, Lycos 3, Wisenut 6, MSN Search 9, MSN 29

3. http://www.jaguar.com/ [now window] [framo] [preview] [clusters]

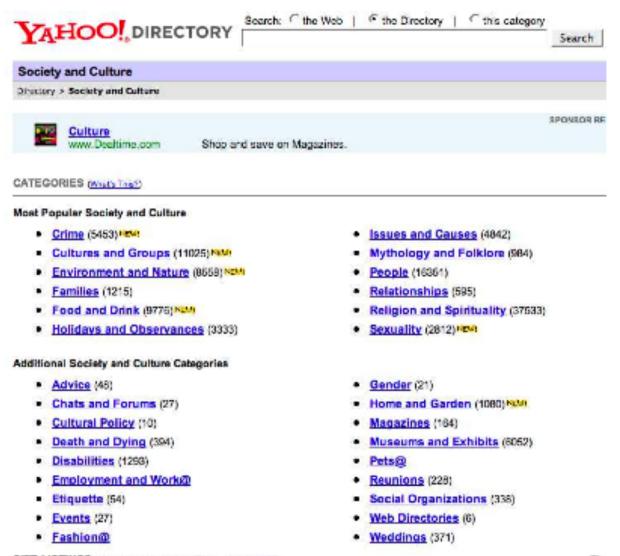
www.jaguar.com - MSN 1, Ask Jeeves 1, MSN Search 3, Lycos 9

4. Apple - Mac OS X [new window] [frame] [preview] [clusters]

Learn about the new OS X Server, designed for the Internet, digital media and workgroup managemen Download a technical factsheet.

www.apple.com/macosx - Wisenut 1, MSN 3, Looksmart 26

#### 全局浏览: Yahoo



#### 全局浏览: MESH (上层目录)

#### MeSH Tree Structures - 2008

Return to Entry Page

```
1. Anatomy [A]
 2. Drganisms [B]
 Diseases [C]

    Bacterial Infections and Mycoses (C01) +

    Virus Diseases [C02] +

    Parasitic Diseases [C03] +

       · Neoplasms [C04] +
         Musculoskeletal Diseases [C05] +

    Digestive System Diseases [C06] +

    Stomatognathic Diseases [C07] +

    Respiratory Tract Diseases [C08] +

    Otorhinolaryngologic Diseases [C09] +

    Nervous System Diseases [C10] +

    Eve Diseases [C11] +

    Male Urogenital Diseases [C12] +

    Female Urogenital Diseases and Pregnancy Complications [C13] +

        - Cardiovascular Diseases [C14] +

    Hemic and Lymphatic Diseases [C15] +

    Congenital, Hereditary, and Neonatal Diseases and Abnormalities [C16] +

    Skin and Connective Tissue Diseases (C17) +

          Nutritional and Metabolic Diseases [C18] +

    Endocrine System Diseases [C19] +

    Immune System Diseases (C20) +

    Disorders of Environmental Origin [C21] +

    Animal Diseases [C22] +

    Pathological Conditions, Signs and Symptoms (C23) +

 4. Chemicals and Drugs [D]
 5. Analytical, Diagnostic and Therapeutic Techniques and Equipment [E]

    Psychiatry and Psychology [F]

    Biological Sciences [G]

 8. Datural Sciences [H]

        Anthropology, Education, Sociology and Social Phenomena 
        [I]

    Technology, Industry, Agriculture [J]

11. Humanities [K]
```

#### 全局浏览: MESH (低层目录)

```
Neoplasms [C04]
           Cysts [C04.182] +
           Hamartoma [C04,445] +
        ➤ Neoplasms by Histologic Type [C04.557]
                Histiocytic Disorders, Malignant [C04,557,227] +
                Leukemia [C04.557.337] +
                Lymphatic Vessel Tumors [C04,557,375] +
                Lymphoma [C04.557.386] +
                Neoplasms, Complex and Mixed [C04.557.435] +
                Neoplasms, Connective and Soft Tissue [C04.557.450] +
                Neoplasms, Germ Cell and Embryonal [C04.557.465] +
                Neoplasms, Glandular and Epithelial [C04,557,470] +
                Neoplasms, Gonadal Tissue [C04,557,475] +
                Neoplasms, Nerve Tissue [C04.557.580] +
                Neoplasms, Plasma Cell [C04.557.595] +
                Neoplasms, Vascular Tissue [C04,557,645] +
                Nevi and Melanomas [C04.557.665] +
                Odontogenic Tumors [C04.557.695] +
           Neoplasms by Site [C04,588] +
           Neoplasms, Experimental [C04.619] +
           Neoplasms, Hormone-Dependent [C04,626]
           Neoplasms, Multiple Primary [C04.651] +
           Neoplasms, Post-Traumatic [C04.666]
           Neoplasms, Radiation-Induced [C04.682] +
           Neoplasms, Second Primary [C04.692]
           Neoplastic Processes [C04,697] +
           Neoplastic Syndromes, Hereditary [C04.700] +
           Paraneoplastic Syndromes [C04,730] +
           Precancerous Conditions [C04.834] +
           Pregnancy Complications, Neoplastic [C04.850] +
```

Tumor Virus Infections [C04.925] +

#### 浏览的层次结构:人工构建 vs. 自动构建

- ●注意: Yahoo/MESH 并不是聚类的例子,只是说明 聚类的用途
- ■但是它们都是根据目录进行浏览的著名的例子
- •也有一些例子是根据聚类进行全局浏览或探索:
  - Cartia
  - Themescapes
  - Google News

## 全局浏览的例子: Google News



住建部研究中心主任陈淮解读房地产 凤凰网-19分钟前

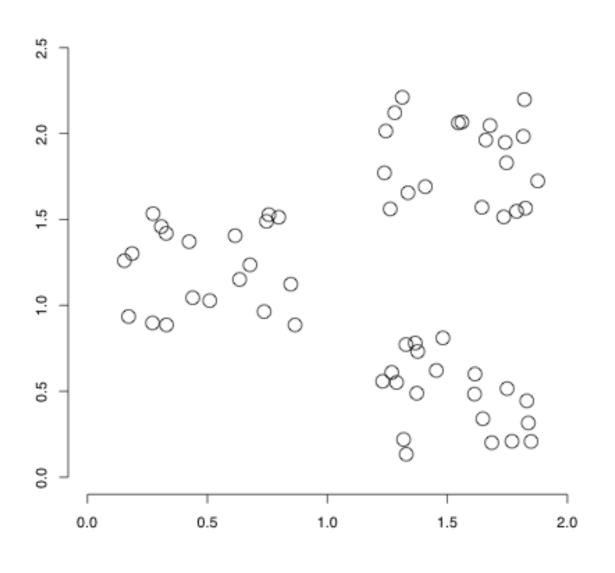
专题报道(3,029篇) »

搜狐 - 46分钟前 - 专题报道(145篇) »

### 文档聚类用于提高召回率

- ■为提高搜索召回率:
  - ■可以实现将文档集中的文档进行聚类
  - ■当文档d和查询匹配时,也返回包含d的簇所包含的其它 文档
  - ■我们希望通过上述做法,在输入查询"car"时,也能够返回包含"automobile"的文档
  - ■由于聚类算法会把包含 "car"的文档和包含 "automobile"的文档聚在一起
  - ■两种文档都包含诸如"parts"、"dealer"、 "mercedes"和"road trip"之类的词语

# 一个具有清晰簇结构的数据集



提出一个算法来寻找该例中的簇结构

### 聚类的要求

- ■一般目标:将相关文档放到一个簇中,将不相关文档放到不同簇中
  - •如何对上述目标进行形式化?
- ■簇的数目应该合适,以便与聚类的数据集相吻合
  - ■一开始,我们假设给定簇的数目为K。
  - ■后面会介绍确定K的半自动的方法
- ■聚类的其它目标
  - ■避免非常小和非常大的簇
  - ■定义的簇对用户来说很容易理解
  - ■其它.....

# 扁平聚类 vs. 层次聚类

- ■扁平算法
  - ■通过一开始将全部或部分文档随机划分为不同的组
  - •通过迭代方式不断修正
  - ■代表算法: K-均值聚类算法
- -层次算法
  - ■构建具有层次结构的簇
  - ■自底向上(Bottom-up)的算法称为凝聚式(agglomerative)算法
  - ■自顶向下(Top-down)的算法称为分裂式(divisive)算法

# 硬聚类 vs. 软聚类

- ■硬聚类(Hard clustering): 每篇文档仅仅属于一个簇 ■很普遍并且相对容易实现
- ■软聚类(Soft clustering): 一篇文档可以属于多个簇
  - ■对于诸如浏览目录之类的应用来说很有意义
  - ■比如,将胶底运动鞋(sneakers)放到两个簇中:
    - ■体育服装(sports apparel)
    - ■鞋类(shoes)
  - 只有通过软聚类才能做到这一点
- ■本节课关注扁平的硬聚类算法
- ■有关软聚类和层次聚类参考《信息检索导论》其他章节

# 扁平算法

- ■扁平算法将N篇文档划分成K个簇
- ■给定一个文档集合及聚类结果簇的个数*K*
- ■寻找一个划分将这个文档集合分成K个簇,该结果满足某个最优划分准则
- •全局优化:穷举所有的划分结果,从中选择最优的那个 划分结果
  - ■无法处理
- ■高效的启发式方法: K-均值聚类算法

# 提纲

- 1 上一讲回顾
- 2 聚类介绍
- 3 聚类在IR中的应用
- 4 K-均值聚类算法
- 5 聚类评价
- 6 簇个数确定

#### K-均值聚类算法

- •或许是最著名的聚类算法
- •算法十分简单,但是在很多情况下效果不错
- ■是文档聚类的默认或基准算法

# 聚类中的文档表示

- ■向量空间模型
- •同基于向量空间的分类一样,这里我们也采用欧氏距离的方法来计算向量之间的相关性.
- •...欧氏距离与余弦相似度差不多等价(如果两个向量都基于长度归一化,那么欧氏距离和余弦相似度是等价的)
- ■然而, 质心向量通常都没有基于长度进行归一化

## K-均值聚类算法

- •K-均值聚类算法中的每个簇都定义为其质心向量
- •划分准则:使得所有文档到其所在簇的质心向量的平方和最小
- ■质心向量的定义:

$$\vec{\mu}(\omega) = \frac{1}{|\omega|} \sum_{\vec{x} \in \omega} \vec{x}$$

其中ω代表一个簇

- ■通过下列两步来实现目标优化:
  - ■重分配(reassignment): 将每篇文档分配给离它最近的簇
  - ■重计算(recomputation): 重新计算每个簇的质心向量

## K-均值聚类算法

```
K-MEANS(\{\vec{x}_1,\ldots,\vec{x}_N\},K)
   1 (\vec{s}_1, \vec{s}_2, \dots, \vec{s}_K) \leftarrow \text{SELECTRANDOMSEEDS}(\{\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_N\}, K)
   2 for k \leftarrow 1 to K
   3 do \vec{\mu}_k \leftarrow \vec{s}_k
   4 while stopping criterion has not been met
       do for k \leftarrow 1 to K
      do \omega_k \leftarrow \{\}
         for n \leftarrow 1 to N
              do j \leftarrow \operatorname{arg\,min}_{i'} |\vec{\mu}_{i'} - \vec{x}_n|
                    \omega_j \leftarrow \omega_j \cup \{\vec{x}_n\} (reassignment of vectors)
 10
              for k \leftarrow 1 to K
              do \vec{\mu}_k \leftarrow \frac{1}{|\omega_k|} \sum_{\vec{x} \in \omega_k} \vec{x} (recomputation of centroids)
 11
         return \{\vec{\mu}_1,\ldots,\vec{\mu}_K\}
 12
```

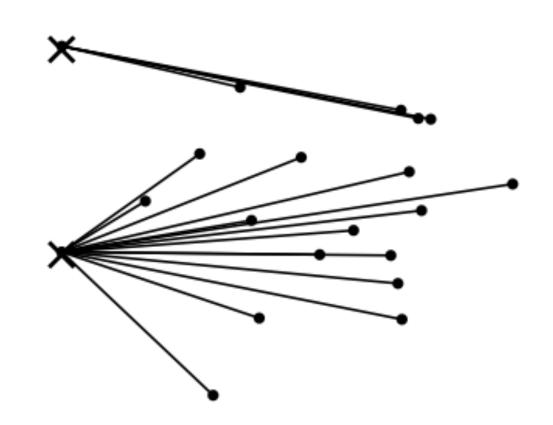
# 例子

例子: 随机选择两个种子(K=2)

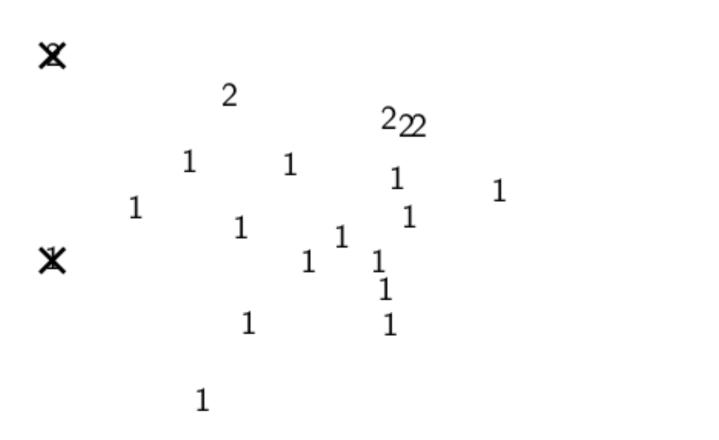


课堂练习: (i) 猜猜最后划分的两个簇是什么? (ii) 计算簇的质心向量

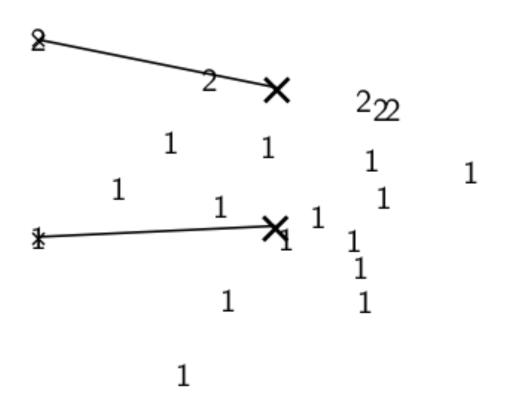
例子:将文档分配给离它最近的质心向量(第一次)



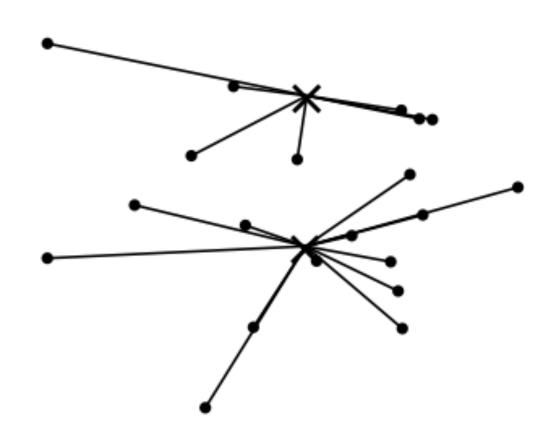
# 例子:分配后的簇(第一次)



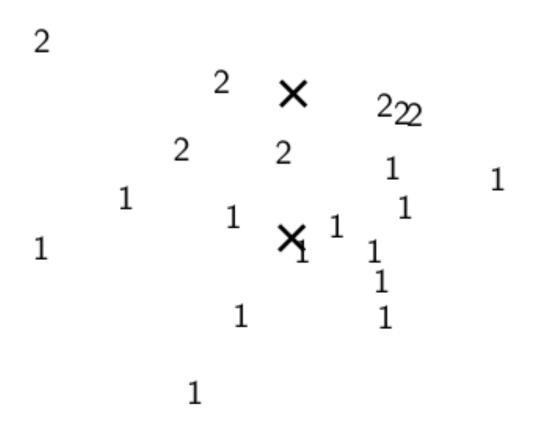
#### 例子: 重新计算质心向量



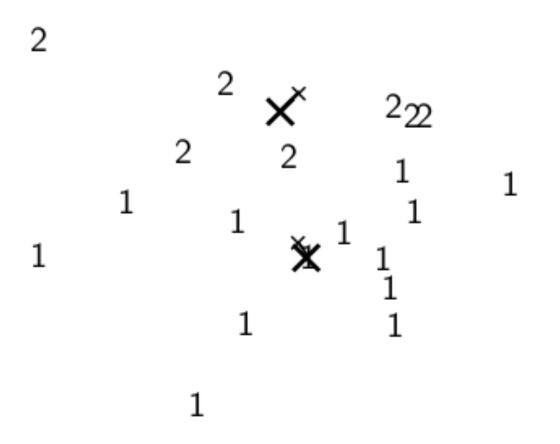
## 例子:将文档分配给离它最近的质心向量(第二次)



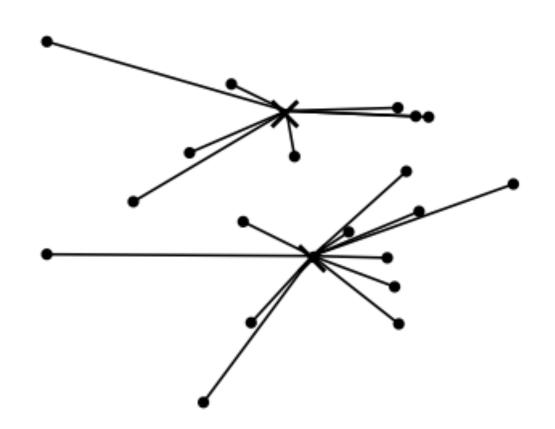
## 例子: 重新分配的结果



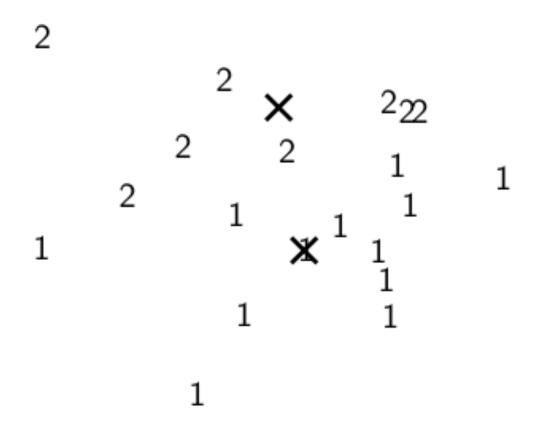
#### 例子: 重新计算质心向量



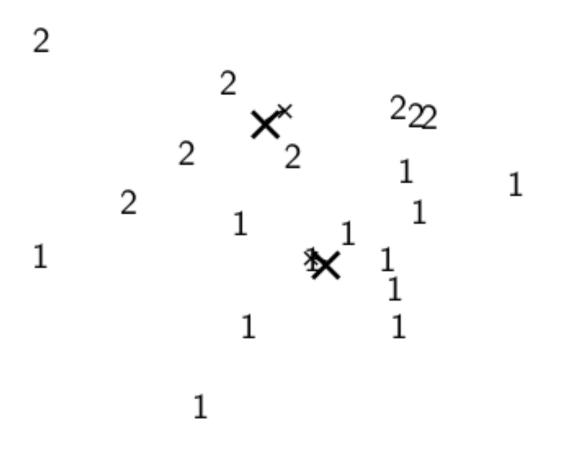
# 例子: 再重新分配(第三次)



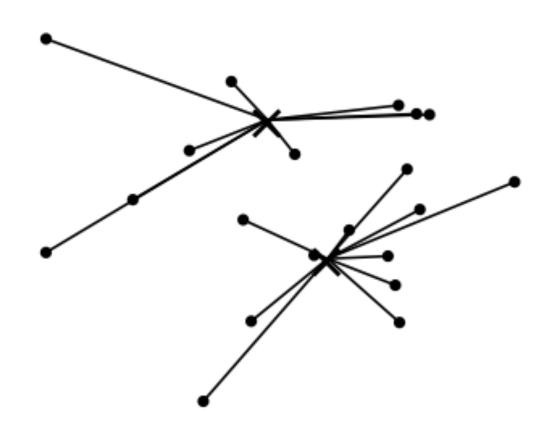
## 例子:分配结果



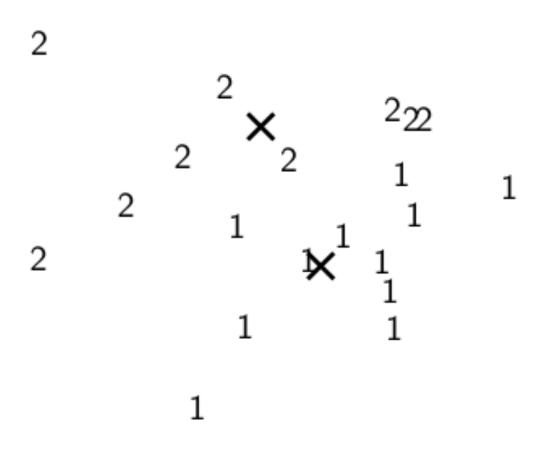
#### 例子: 重新计算质心向量



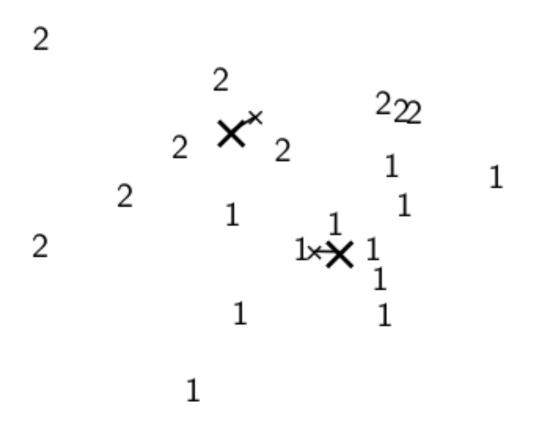
# 例子: 再重新分配(第四次)



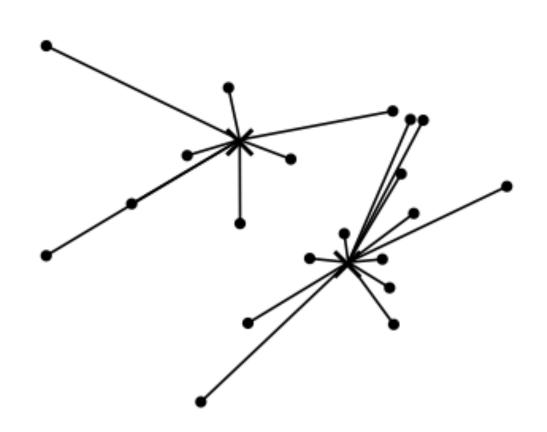
## 例子:分配结果



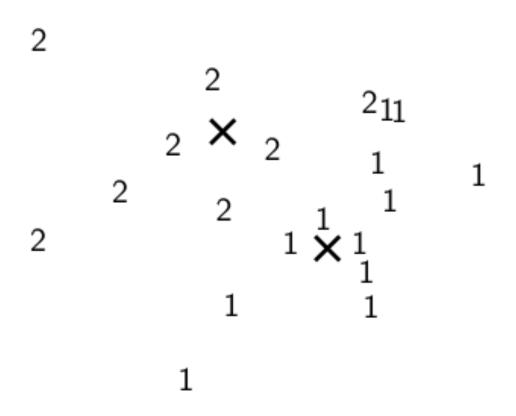
#### 例子: 重新计算质心向量



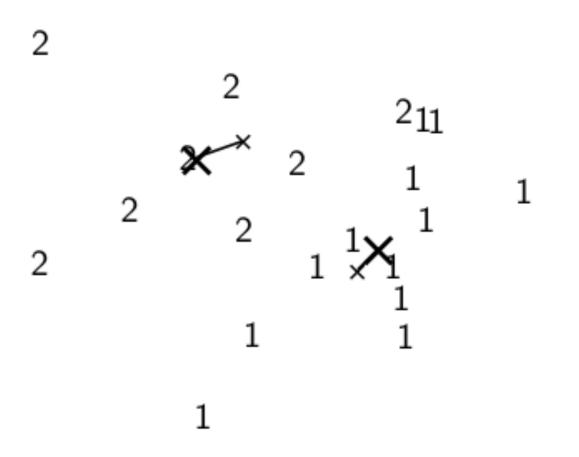
# 例子: 重新分配(第五次)



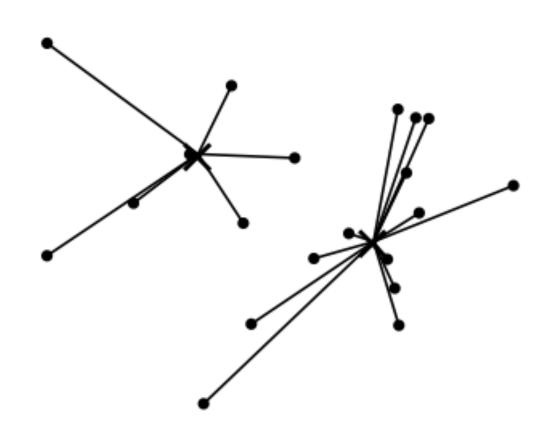
#### 例子:分配结果



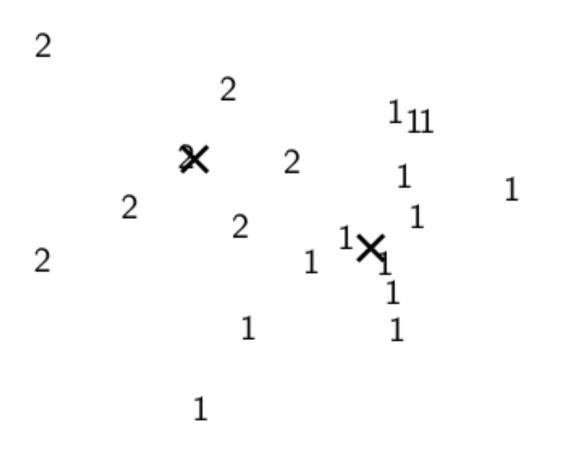
#### 例子: 重新计算质心向量



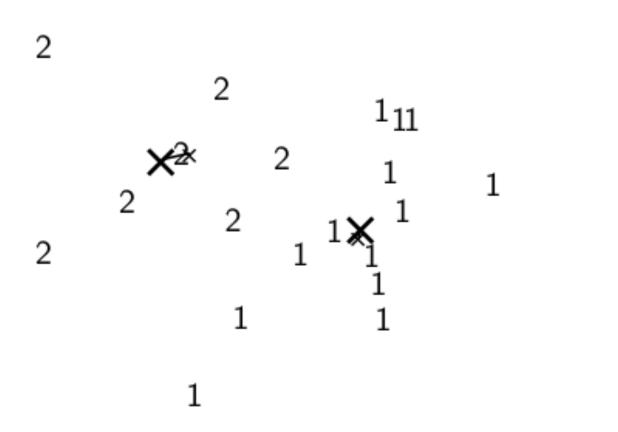
# 例子: 重新分配(第六次)



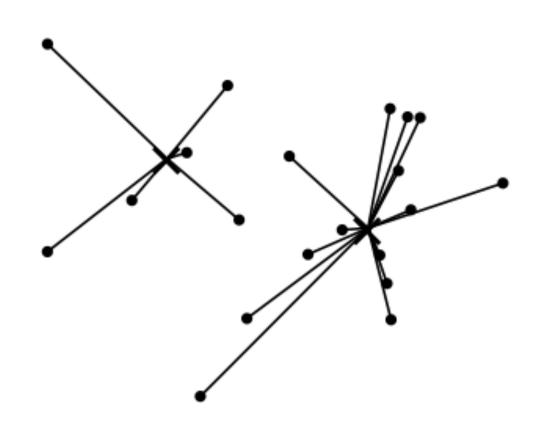
#### 例子:分配结果



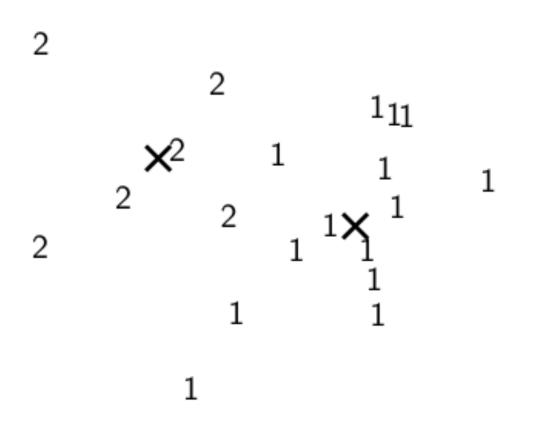
#### 例子: 重新计算质心向量



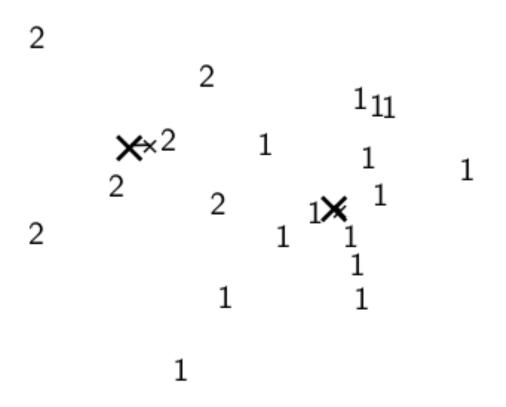
# 例子: 重新分配(第七次)



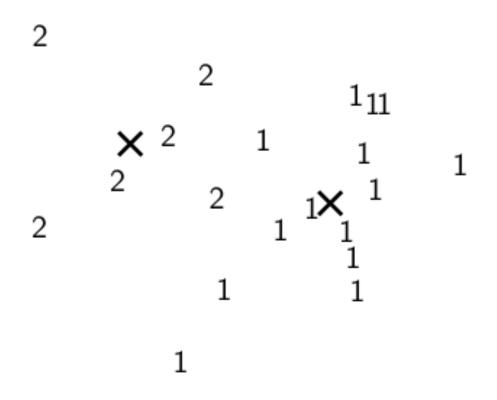
## 例子: 分配结果



#### 例子: 重新计算质心向量



#### 质心向量和分配结果最终收敛



# K-均值聚类算法一定会收敛:证明

- ■RSS = 所有簇上的文档向量到(最近的)质心向量的距离平方和的总和
- ■每次重新分配之后RSS会下降
  - •这是因为每个向量都被移到离它最近的质心向量所代表的簇中
- ■每次重新计算之后RSS也会下降
  - ■参见下一页幻灯片
- ■可能的聚类结果是有穷的
- ■因此:一定会收敛到一个固定点
- ■当然,这里有一个假设就是假定出现了等值的情况,算法都采用前后一致的方法来处理(比如,某个向量到两个质心向量的距离相等)

# 重新计算之后RSS也会下降的证明

$$\begin{aligned} \mathsf{RSS} &= \sum_{k=1}^K \mathsf{RSS}_k \\ \mathsf{RSS}_k(\vec{v}) &= \sum_{\vec{x} \in \omega_k} \|\vec{v} - \vec{x}\|^2 = \sum_{\vec{x} \in \omega_k} \sum_{m=1}^M (v_m - x_m)^2 \\ \frac{\partial \mathsf{RSS}_k(\vec{v})}{\partial v_m} &= \sum_{\vec{x} \in \omega_k} 2(v_m - x_m) = 0 \end{aligned}$$

$$v_m = \frac{1}{|\omega_k|} \sum_{\vec{x} \in \omega_k} x_m$$

这正好是基于每个向量分量来计算的质心的定义。因此,当将旧质心替换为新质心时,我们让 $RSS_k$ 极小化。重新计算之后,作为 $RSS_k$ 之和的RSS一定也会下降。

## K-均值聚类算法一定是收敛的

- ■但是不知道达到收敛所需要的时间!
- ■如果不太关心少许文档在不同簇之间来回交叉的话,收敛速度通常会很快(<10-20次迭代)
- ■但是,完全的收敛需要多得多的迭代过程

# K-均值聚类算法的最优性

- •收敛并不意味着会达到全局最优的聚类结果!
- ■这是K-均值聚类算法的最大缺点之一
- ●如果开始的种子选的不好,那么最终的聚类结果可能会非常糟糕

## K-均值聚类算法的初始化

- ■种子的随机选择只是K-均值聚类算法的一种初始化方法之
- ■随机选择不太鲁棒:可能会获得一个次优的聚类结果
- ■一些确定初始质心向量的更好办法:
  - ■非随机地采用某些启发式方法来选择种子(比如,过滤掉一些离群点,或者寻找具有较好文档空间覆盖度的种子集合)
  - ■采用层级聚类算法寻找好的种子
  - •选择 i(比如 i=10) 次不同的随机种子集合,对每次产生的随机种子集合运行K-均值聚类算法,最后选择具有最小RSS值的聚类结果

## K-均值聚类算法的时间复杂度

- ■计算两个向量的距离的时间复杂度为 O(M).
- ■重分配过程: O(KNM) (需要计算 KN个文档-质心的距离)
- •重计算过程: O(NM) (在计算质心向量时,需要累加簇内的文档向量)
- ■假定迭代次数的上界是 I
- ■整体复杂度: O(IKNM) 线性
- •但是,上述分析并没有考虑到实际中的最坏情况
- ■在一些非正常的情况下,复杂度可能会比线性更糟

## 提纲

- 1 上一讲回顾
- 2 聚类介绍
- 3 聚类在IR中的应用
- 4 K-均值聚类算法
- 5 聚类评价
- 6 簇个数确定

#### 怎样判断聚类结果的好坏?

- ■内部准则(Internal criteria)
  - ■一个内部准则的例子: K-均值聚类算法的RSS值
- ■但是内部准则往往不能评价聚类在应用中的实际效用
- ■替代方法:外部准则(External criteria)
  - ■按照用户定义的分类结果来评价,即对一个分好类的数据集进行聚类,将聚类结果和事先的类别情况进行比照,得到最后的评价结果

## 外部准则

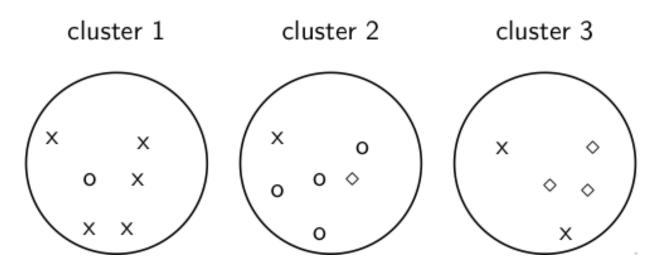
- ■基于已有标注的标准数据集(如Reuters语料库)来进行聚类评价
- ■目标: 聚类结果和给定分类结果一致
- •(当然,聚类中我们并不知道最后每个簇的标签,而只是关注如何将文档分到不同的组中)
- ■一个评价指标: 纯度(purity)

外部准则:纯度

$$\operatorname{purity}(\Omega, C) = \frac{1}{N} \sum_{k} \max_{j} |\omega_{k} \cap c_{j}|$$

- ■ $C = \{c_1, c_2, ..., c_l\}$  是类别的集合
- •对每个簇 $\omega_k$ :找到一个类别 $c_j$ ,该类别包含 $\omega_k$ 中的元素最多,为 $n_{kj}$ 个,也就是说 $\omega_k$ 的元素最多分布在 $c_i$ 中
- ■将所有 nki 求和,然后除以所有的文档数目

# 纯度计算的例子



#### 纯度?

$$\max_{j} |\omega_{1} \cap c_{j}| = 5$$
 (class x, cluster 1);  $\max_{j} |\omega_{2} \cap c_{j}| = 4$  (class o, cluster 2);  $\max_{j} |\omega_{3} \cap c_{j}| = 3$  (class  $\diamond$ , cluster 3) 纯度为  $(1/17) \times (5+4+3) \approx 0.71$ .

## 提纲

- 1 上一讲回顾
- 2 聚类介绍
- 3 聚类在IR中的应用
- 4 K-均值聚类算法
- 5 聚类评价
- 6 簇个数确定

#### 簇个数确定

- ■在很多应用中, 簇个数 K 是事先给定的
  - ■比如,可能存在对K的外部限制
  - ●例子: 在"分散-集中"应用中,在显示器上(上世纪90年代) 很难显示超过10-20个簇
- ■如果没有外部的限制会怎样?是否存在正确的簇个数?
- ■一种办法: 定义一个优化准则
  - ■给定文档,找到达到最优情况的K值
  - ■能够使用的最优准则有哪些?
  - •我们不能使用前面所提到的RSS或到质心的平均平方距离等准则,因为它们会导致K=N个簇

#### 课堂练习

- ■你的任务是开发一个聚类算法来和news.google.com竞争
- ●你想使用K-均值聚类算法
- ■如何确定 K?

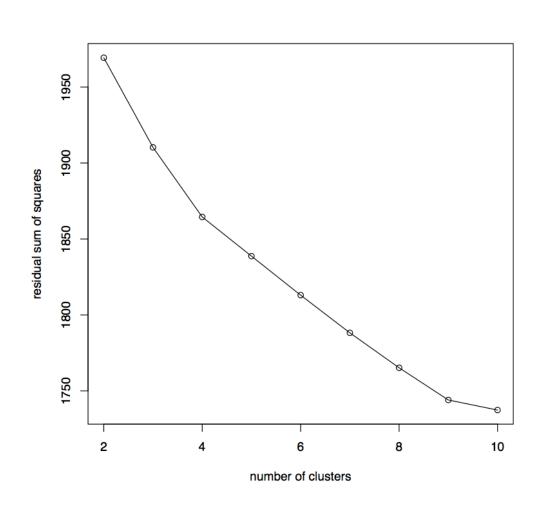
## 简单的目标函数(1)

- ■基本思路:
  - ■从1个簇开始 (K=1)
  - ■不断增加簇 (= 不断增大 K)
  - ■对每个新的簇增加一个惩罚项
- ■在惩罚项和RSS之间折中
- ■选择满足最佳折中条件的 K

# 简单的目标函数(2)

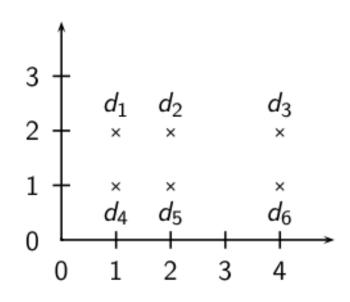
- ■给定聚类结果,定义文档的代价为其到质心向量的(平方) 距离 (失真率)
- ■定义全部失真率 RSS(K) 为所有文档代价的和
- 然后:对每个簇一个惩罚项λ
- •于是,对于具有K个簇的聚类结果,总的聚类惩罚项为K $\lambda$
- ■定义聚类结果的所有开销为失真率和总聚类惩罚项的和:  $RSS(K) + K\lambda$
- ■选择使得 (RSS(K) + Kλ) 最小的K值
- 当然,还要考虑较好的λ值...

# 在曲线中寻找拐点



本图中两个拐点: 4和9

# 有关收敛性的课堂练习:次优的聚类结果



- ■K=2情况下的最优聚类结果是什么?
- ■对于任意的种子 $d_i$ 、 $d_i$ ,我们是否都会收敛于该聚类结果?

## 本讲小结

- ■聚类的概念(What is clustering?)
- ■聚类在IR中的应用
- ■K-均值(K-Means)聚类算法
- ■聚类评价
- ■簇(cluster)个数(即聚类的结果类别个数)确定

#### 参考资料

- ■《信息检索导论》第16章
- http://ifnlp.org/ir
  - ■*K*-均值聚类算法的例子
  - ■Keith van Rijsbergen有关聚类假设的论述
  - ■Bing/Carrot2/Clusty: 搜索结果聚类

# 致谢

• 本课件参考中科院计算所王斌老师的课件