# Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

> Лабораторная работа №3 по курсу «Операционные системы»

Студент: Мусає	елян Ярослав
Группа: М	И8О-207Б-21
	Вариант: 8
Преподаватель: Миронов Евгений Сергееви	
Оценка: .	
Дата:	
Подпись:	
• •	

# Содержание

- 1 Репозиторий
- 2 Постановка задачи
- 3 Общие сведения о программе
- 4 Общий метод и алгоритм решения
- 5 Исходный код
- 6 Демонстрация работы программы
- 7 Выводы

### Репозиторий

https://github.com/YMusaelyan/os

#### Постановка задачи

#### Цель работы

Приобретение практических навыков в управление потоками в ОС и в обеспечение синхронизации между потоками.

#### Задание

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработки использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение потоков должно быть задано ключом запуска вашей программы. Так же необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой с помощью стандартных средств операционной системы.

В отчете привести исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входящих данных и количества потоков. Получившиеся результаты необходимо объяснить.

8 вариант) Есть К массивов одинаковой длины. Необходимо сложить эти массивы.

### Общие сведения о программе

Программа компилируется из файла main.cpp. В программе используются следующие системные вызовы:

- 1 pthread create() создает поток.
- 2 pthread\_join() блокирует вызывающий поток, пока указанный поток не завершится.

### Общий метод и алгоритм решения

В зависимости от количества потоков, будем разделять наши массивы на отдельные участки, сумму которых будем считать в отдельных потоках и класть в результирующий массив. Например, пусть размеры массивов 7, а потоков 3. Тогда первый поток будет отвечать за сумму всех первых двух элементов, второй так же будет отвечать за сумму следующих двух элементов, а оставшийся третий возьмет оставшиеся три.

### Исходный код

#### main.cpp

```
#include <iostream>
#include <pthread.h>
#include <vector>
#include <chrono>
```

using namespace std; using namespace chrono;

```
struct Data
{
  vector<vector<int> > &vec;
  vector<int> &res;
  int step;
  int size_arr;
  int k;
  int number threads;
  int count threads;
};
void* thread func(void *argc)
  Data* arguments = (Data*) argc;
  vector<vector<int> > &vec = arguments->vec;
  vector<int> &res = arguments->res;
  int step = arguments->step;
  int size arr = arguments->size arr;
  int k = arguments -> k;
  int number threads = arguments->number threads;
  int count threads = arguments->count threads;
  if (count threads != number threads - 1) {
    for (int i = count threads * step; i < count threads * step + step; ++i) {
       for (int j = 0; j < k; ++j) {
         res[i] += vec[i][i];
       }
    }
  } else {
    for (int i = count threads * step; i < size arr; ++i) {
       for (int j = 0; j < k; ++j) {
          res[i] += vec[j][i];
       }
    }
  }
  return 0;
}
int main(int argc, const char** argv) {
  if (argc != 2) {
    cerr << "not number of threads\n";
    return 1;
  }
  int number threads = atoi(argv[1]);
  int size arr, k;
  cout << "Введите количество массивов\n";
  cin >> k:
  cout << "Введите размер массивов \n";
  cin >> size arr;
  vector<vector<int> > vec(k, vector<int>(size arr, 0));
  vector<int> res(size_arr, 0);
  cout << "Введите массивы\n";
4
```

```
for (int i = 0; i < k; ++i) {
     for (int i = 0; i < size arr; ++i) {
       cin >> vec[i][j];
     }
  }
  system_clock::time_point start = system_clock::now();
  if (number threads > size arr) {
     number threads = size arr;
  int step = size arr / number threads;
  vector<pthread t> threads(number threads);
  vector<Data> data(number_threads,{vec, res, step, size_arr, k, number_threads,
0});
  for (int i = 0; i < number threads; <math>i++){
     data[i].count threads = i;
     if(pthread create(&threads[i], NULL, thread func, &data[i]) != 0){
       cerr << "cannot create thread " << i << '\n';
       return 1:
     }
  }
  for (int i = 0; i < number threads; <math>i++){
     if(pthread join(threads[i], NULL) != 0){
       cerr << "cannot join thread " << i << '\n';
       return 1;
    }
  }
  system clock::time point end = system clock::now();
  for(int i = 0; i < size arr; ++i) {
     cout << data[number threads - 1].res[i] << " ";
  }
  cout << '\n';
  duration<double> sec = end - start;
  cout << sec.count() << " ceκ." << endl;
  return 0;
}
```

### Демонстрация работы программы

```
yarik@asus:~/os/os/lab3/src$ ./a.out 2
Введите количество массивов
8
Введите размер массивов
8
Введите массивы
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8
```

Таблица времени для количества потоков и теста:

```
Введите количество массивов

8

Введите размер массивов

8

Введите массивы

1 2 3 4 5 6 7 8

1 2 3 4 5 6 7 8

1 2 3 4 5 6 7 8

1 2 3 4 5 6 7 8

1 2 3 4 5 6 7 8

1 2 3 4 5 6 7 8

1 2 3 4 5 6 7 8

1 2 3 4 5 6 7 8

1 2 3 4 5 6 7 8
```

Потоки	Время
1	0.000235042
2	0.000306255
3	0.000360904
4	0.000381201
5	0.000463713
6	0.000588102
7	0.000488338
8	0.000457151
9	0.000548308
10	0.000584275

### Выводы

Данная лабораторная работа была очень полезной. Я познакомился с потоками и с управлением потоками в ОС, приобрел практические навыки в управлении потоками в ОС и в обеспечение синхронизации между потоками. В нашем решении мы видим замедление времени с увеличением числа потоков до разделения на 7 потоков. При 7 и 8 потоках мы видим ускорение работы программы, а после 8 снова замедление работы программы. Это связано с тем, что до 7-8 потоков, время на создание потоков больше, чем ускорение, которое они дают при небольшом количестве данных.