

## PRESENTACIÓN DEL EQUIPO



YN Catari Cabrera

Analista/Desarrollador

Email: yobernain@gmail.com

Cel: 955766034

Sitios Oficiales:

https://www.linkedin.com/in/yncc/

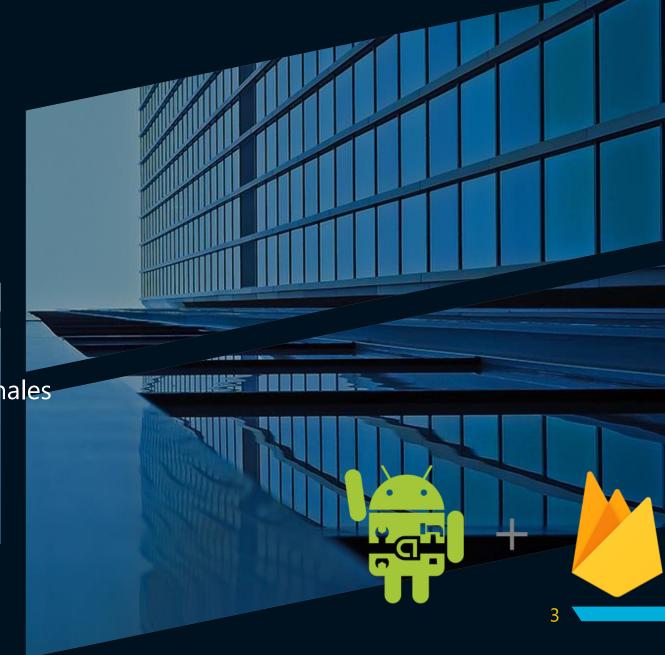
https://github.com/yofernaincatari

https://www.facebook.com/linuxyncc/

http://www.andinosoft.byethost9.com/

### Indicé

- 1. Introducción
- 2. Nuestra Problemática
- 3. Nuestra Solución
- 4. Patrón de Arquitectura
- 5. Representación Arquitectónica
- 6. Requerimientos Funcionales /No Funcionales
- 7. Alcance del Proyecto
- 8. Modelo Conceptual
- 9. Diagrama de Componentes
- 10. Diagrama de Despliegues
- 11. Atributos de Calidad
- 12. Conclusiones



### Introducción

La Universidad Privada de Tacna no tiene una aplicación Educación Test para gestionar el modelo de alternancia para la presencialidad en la Universidad, Este sistema permitirá cumplir con las disposiciones del Gobierno nacional sobre el control de condición salud y transporte.



### **Nuestra Problemática**

Actualmente la Comunidad Universitaria no cuenta con tecnología control Test, sin embargo, el alcance y el objetivo de la regulación de estudiantes en modalidad presencial bajo modalidad presencial, semipresencial en vista que al momento el proceso es por ello por lo que se plantea un aplicativo móvil que pueda cumplir con un registro de condición salud, transporte obligatoriamente todo el día antes de salir del hogar hacia la universidad.



### Nuestra Solución

El algoritmo utiliza la información que registres diariamente para cuidarte a ti y a las personas que hacen parte de la comunidad universitaria, manteniendo el distanciamiento social.

Para ello, la aplicación cruza, entre otros datos, la información de alumno, condición de salud, transporte, ubicación, universidad e historial. Como resultado, determina y actualiza constantemente los valores de prioridad de asistencia y de presencialidad de cada miembro de la comunidad, para garantizar el distanciamiento social y la densidad máxima en la Universidad.



### Alcancé de Proyecto

Nuestro objetivo es implementar un Sistema de aplicación móvil educación test para la gestión de la atención de registro control test para el estudiante y miembros que conforman en la universidad también se tendrán los objetivos y requerimientos que deben ser considerados en la definición de la arquitectura del sistema. En general la arquitectura deberá ser diseñada teniendo en cuenta los siguientes objetivos:

- Alumno
- Tu Condición
- Transporte
- Ubicación
- Universidad
- Información
- Historial
- Versión 1.0

La aplicación móvil será realizada únicamente para la plataforma Android. Contará con el apoyo de una plataforma back-end Firebase





### Patrón de Arquitectura

- **Presentación:** Hace referencia a la parte visual que se utilizará para mostrar la información y los datos. Normalmente, es la parte con la que el usuario final interaccionará.
- Negocio o Lógica: Es la capa intermedia encargada de interactuar con la interfaz y los datos. Su función es recopilar los datos y procesarlos para que se muestren o almacenen según se desee.
- **Persistencia:** Es la capa de datos. Se encarga de las tareas que realizamos habitualmente con los datos: insertar, modificar, consultar o borrar. Por norma general, la información persiste en esta capa.





### Representación Arquitectónica





# Requerimientos Funcionales / No Funcionales

# RF-001. El usuario deberá loguearse por medio del usuario y la contraseña RF-002. El sistema deberá registrar nuevos usuarios RF-003. El sistema deberá permitir restablecer contraseña RF-004. El sistema deberá mostrar información de usuario RF-005. El sistema deberá permitir registrar condición RF-006. El sistema deberá permitir registrar transporte RF-007. El sistema deberá permitir registrar ubicación RF-008. El sistema deberá permitir registrar Universidad RF-009. El usuario deberá poder visualizar información datos personales RF-010. Solo los usuarios con perfil usuarios podrán gestionar los contenidos RF-011. El sistema deberá permitir mostrar historiales

#### Requerimientos No Funcionales (RNF)

RNF-001. La aplicación debe desplegarse en dispositivos móviles Android

RNF-002. La aplicación deberá seguir los parámetros de diseño brindados del logo de diseño de la Universidad Privada de Tacna

RNF-003. El sistema deberá presentar los términos y condiciones

RNF-004. La aplicación debe ser fácil de usar.

RNF-005. El sistema deberá tener una serie de parámetros que sirvan de guía para desarrollar futuras aplicaciones institucionales y se puedan integrar con el launcher

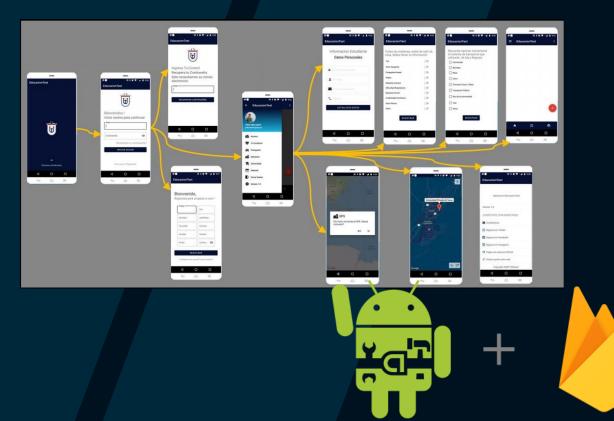
RNF-006. La aplicación debe ser de fácil instalación.

RNF-007. La aplicación debe proporcionar al usuario sobre el estado en que se encuentre su consulta.

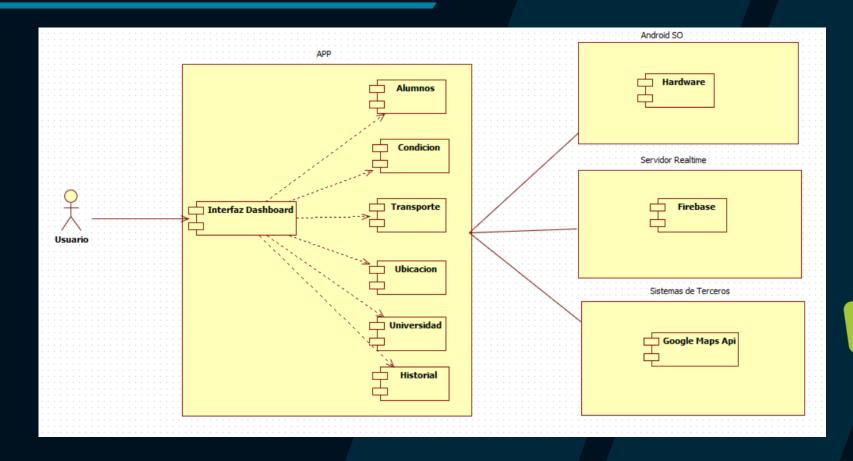


### Modelo Conceptual

El modelo conceptual del proyecto, en donde se aprecian los distintos conceptos que intervienen en la aplicación. El alumno es el encargado de administrar y su cuenta y registrar su condición salud y transporte. geolocalizaciones Ubicación, universidad, información, versión, historiales y cerrar sesión.

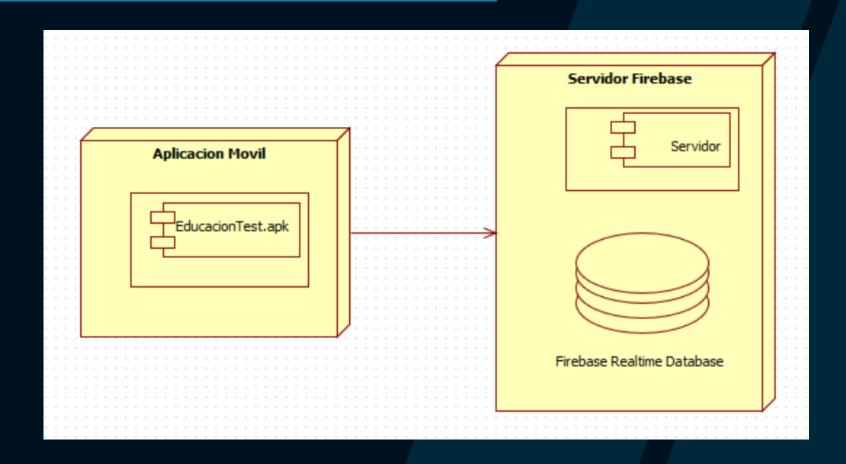


### Diagrama de Componentes





### Diagrama de Despliegue





### Atributos de Calidad

Son Requerimientos que especifican criterios para evaluar la operación de un servicio de tecnología de información, en contraste con los requerimientos funcionales que especifican los comportamientos específicos.

- Seguridad
- Usabilidad
- Adaptabilidad
- Disponibilidad
- Performance
- Rendimiento



### Conclusiones

A continuación, se detallan las conclusiones con referencia al proyecto de aplicación móvil de educación test. En este ítem se exponen las conclusiones tanto sobre el trabajo realizado, resultados y el trabajo a futuro.

**Sobre el trabajo futuro:** Este proyecto sobre educación test lleva gran avance en comparación con los objetivos planteados en un principio, teniendo en cuenta que este proyecto está pensado para continuar luego de la entrega y aún faltan funciones por lograr el objetivo principal de este proyecto, que es desarrollar una aplicación totalmente funcional en el futuro.

### Recomendaciones

El proyecto tiene muchas posibilidades de mejora y adición de funcionalidades a futuro.

