YNU CPC 2021 VC 008 A + ex 解説

電子情報システム EP B3 ky 2021 年 6 月 18 日 以下公式解説のリンクです。わからない部分があればこちらを参照してみて下さい。

1. 教室

https://img.atcoder.jp/gigacode-2019/editorial.pdf

2. ... (Triple Dots)

https://img.atcoder.jp/abc168/editorial.pdf

3. Traveling AtCoDeer Problem

https://img.atcoder.jp/abc064/editorial.pdf

4 総和

https://img.atcoder.jp/data/abc/037/editorial.pdf

5. AtColor

https://www.slideshare.net/chokudai/abc014

6. Exactly N points

https://img.atcoder.jp/data/other/cf16-final/editorial.pdf

7. チョコレート

https://www.slideshare.net/chokudai/arc025

8. JOIOJI

https://www.ioi-jp.org/camp/2014/2014-sp-tasks/2014-sp-d3-joioji-review.pdf

1 教室

1.1 問題 url

https://atcoder.jp/contests/gigacode-2019/tasks/gigacode_2019_a

1.2 解法

 $B \times B$ の面積の教室が A 個ありますから, 合計の面積は $B \times B \times A$ になります。これを cout を用いて出力すれば良いです。時間計算量 O(1):定数です。

1.3 実装例

2 ... (Triple Dots)

2.1 問題 url

https://atcoder.jp/contests/abc168/tasks/abc168_b

2.2 解法

まず、if 文を用いて文字列 S の長さが K 以下であるかどうか判定します。S が格納される string 型の長さは S.size() で取り出すことができます。判定後は K 以下である場合はそのまま cout で出力。K より大きい場合は部分文字列を取り出す関数 S.substr() 等を使うことができます。a 番目の index から b 文字取り出したいとき、引数には S.(a, b) のようにします。つまり、今回の場合は 0 番目から K 個の文字列なので、S.(0, K) です。他にも例えば空の文字列に for 文を用いて S[0] から S[K-1] までを足し合わせていく等して S の先頭 K 文字を取り出すこともできます。最後に文字列"…"を足し合わせて出力します。時間計算量は O(|S|) です。(|S| は文字列の大きさ)

2.3 実装例

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    int K;
    string S;
    cin >> K >> S;
    if (S.size() <= K) {
        cout << S << endl;
    } else {
        cout << S.substr(0, K) + "..." << endl;
    }
}
```

S.substr(0, K) の部分は次のようにすることもできます。

```
string ans; for (int i=0; i < K; i++) ans += S[i]; cout << ans + "..." << endl;
```

3 Traveling AtCoDeer Problem

3.1 問題 url

https://atcoder.jp/contests/abc064/tasks/abc064_b

3.2 解法

1次元座標上に家が並んでいるので、座標が最小の家から初めて最大の家まで 1 直線に向かってそこで終了すれば、その間に全ての家があるので最短の移動距離になります。 すなわち、答えは a の最大値-a の最小値になります。 $\max_{element}$ $\min_{element}$ $\min_{element}$

3.3 実装例

max_element, min_element を用いる場合

```
\label{eq:linear_state} \begin{split} &\#\text{include} < \text{bits/stdc} + + . h > \\ &\text{using namespace std;} \\ &\text{int } \min() \ \{ \\ &\text{int } N; \\ &\text{cin } >> N; \\ &\text{cin } >> N; \\ &\text{vector} < \text{int> } a(N); \\ &\text{for } (\text{int } i = 0; \ i < N; \ i + +) \ cin >> a[i]; \\ &\text{cout } << \max\_\text{element} (\text{begin}(a), \ \text{end}(a)).\text{operator*}() - \min\_\text{element} (\text{begin}(a), \ \text{end}(a)).\text{operator*}() << \\ &\text{endl;} \\ &\} \end{split}
```

愚直に更新する場合

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    int N;
    cin >> N;
    vector<int> a(N);
    for (int i = 0; i < N; i++) cin >> a[i];
    int max = a[0];
    int min = a[0];
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        if (a[i] > max) max = a[i];
        if (a[i] < min) min = a[i];
        }
        cout << max - min << endl;
}
```

4 総和

4.1 問題 url

https://atcoder.jp/contests/abc037/tasks/abc037_c

4.2 解法

1. 全探索をする場合 (時間制約に間に合いません)

全探索をするとおおよそ K 回の足し算を N-K+1 回行うことになるので、合計の計算回数は K(N-K+1) になります。よって計算量は O(KN) です。例えば $N=10^5, K=5\times10^5$ のときには計算回数は $K(N-K+1)\sim2.5\times10^9$ となり、時間制約に間に合いません。時間制約に間に合わせるためにはおおよそ 10^7 から 10^8 以下の計算回数にする必要があります。

2. 累積和を使う場合

講習会で説明した累積和を使うことで、毎回の長さ K の部分列の総和を 1 回の引き算で得ることができます。よって合計の計算量は O(N) になり、十分高速に動作します。 (ただし、初めに累積和の配列を作るとき (前処理) に N 回の計算が必要になります。) また、オーバーフローを防ぐために long long 型を使うことに注意します。

4.3 実装例

講習会とは少し違う実装になっている点に注意して下さい。

a の配列そのものを累積和として定数倍高速化を図っています。

講習会通りの実装は次の通りです。

https://atcoder.jp/contests/abc037/submissions/23099134

5 AtColor

5.1 問題 url

https://atcoder.jp/contests/abc014/tasks/abc014_3

5.2 解法

先程の累積和を使った問題と同様に、全探索では間に合いません。よって ${\rm Imos}({\rm Not})$ 法を使います。時間計算量は ${\rm O(n)}$ です。

5.3 実装例

最終行の \max _element は最大値を返す関数です。for 文と if 文で最大値を見つけることもできます。

6 Exactly N points

6.1 問題 url

https://atcoder.jp/contests/cf16-final/tasks/codefestival_2016_final_b

6.2 解法

最小となる"解く問題の配点のうちの最大値"は $1+2+...+i=\frac{i(i+1)}{2}\geq N$ を満たす最小の i です。これは次のように示すことができます。以下, i を 1 から 1+2+...+i が N 以上となるまで試していきます。時間計算量は $O(\sqrt{N})$ です

- (i) 1+2+...+i < N のとき 1 から i までのすべての数を足しても N に達しないので明らかに和が N となるような $\{1,\,2,\,...\,\,,i\}$ の 部分集合は存在しない。

$$S - i < N \le S$$

$$\Rightarrow 0 \le a \le i - 1$$

よって0からi-1のうちのどれかの数を1つだけ抜かすことで,答えとなる部分集合が求まります。

6.3 実装例

7 チョコレート

7.1 問題 url

https://atcoder.jp/contests/arc025/tasks/arc025_2

7.2 解法

切り出し方は HW 個のマスから 2 つ選んでその長方形を取り出せば良いので,全部で $_{HW}C_2 = O(H^2W^2)$ 通りです。個々の切り出し方ごとに和をとる = O(HW) と間に合わないですが,2 次元累積和を使うと,O(1) である長方形に含まれる総和が分かります。今回はブラックとホワイトがあるので,個別に累積和用の 2 次元配列を作れば良いです。以上より時間計算量は $O(H^2W^2)$ となり制約に間に合います。また,チョコの色によって正負を反転させて,長方形中の総和が 0 になるか判定することで 2 次元配列を 1 つで済ませることもできます。

7.3 実装例

私の微妙な実装例

https://atcoder.jp/contests/arc025/submissions/23545846

Rogi 君の実装例 (入力と累積和構築を同時に, 正負の反転も)

https://atcoder.jp/contests/arc025/submissions/23545674

8 JOIOJI

8.1 問題 url

https://atcoder.jp/contests/joisc2014/tasks/joisc2014_h

8.2 解法

S[i]=文字列の i 文字目までに含まれる [J の数, I の数, O の数](要するに累積和)(S[i] は列ベクトルです) とします。すると,区間 [L,R] に含まれる J, O, I の個数が等しいためには S[R] - S[L] = [定数, 定数,定数](全て等しい定数で R - L = 3 * 定数)となる必要があります。例えば S[L] = [1,2,3] のとき,S[R] = [2,3,4] は S[R] - S[L] = [1,1,1] より先の条件を満たし,[L,R] に'J', 'O', 'I' が 1 つずつ含まれます。よって A[i] を S[i] のすべての要素から S[i] の最も小さい要素を引いたものに置き換えると A[i] が等しい i の集合の最大値最小値が解の候補になります。例えば,先の例では A[R] = [2,3,4] - [2,2,2] = [0,1,2] でこれは A[L] と一致します。具体的な実装案としては A[i] を M map M のような形で持つことで計算量 M の M です。

8.3 実装例

```
int main() {
  int N;
  string S:
  cin >> N >> S;
  vector < vector < int >> JOI(N + 1, vector < int > (3));
  for (int i = 0; i < N; i++) {
    JOI[i + 1] = JOI[i];
    if (S[i] == 'J') JOI[i + 1][0]++;
    if (S[i] == 'O') JOI[i + 1][1]++;
    if (S[i] == 'I') JOI[i + 1][2]++;
  {\tt map}{<}{\tt vector}{<}{\tt int}{>},\ {\tt vector}{<}{\tt int}{>}{>}\ {\tt calc};
  for (int i = 0; i < N + 1; i++) {
    int MIN = min(\{JOI[i][0], JOI[i][1], JOI[i][2]\});
    for (int j = 0; j < 3; j++) JOI[i][j] = MIN;
    calc[JOI[i]].emplace_back(i);
  int ans = 0;
  for (auto &i: calc) {
    int val = max_element(begin(i.second), end(i.second)).operator*() - min_element(begin(i.second),
          end(i.second)).operator*();
    if (val > ans) ans = val;
  }
  cout \ll ans \ll endl;
```

9 **魚の生息範囲** (Fish)

9.1 問題 url

https://atcoder.jp/contests/joi2013yo/tasks/joi2013yo_e

9.2 解法

3次元の座標圧縮です。x 座標, y 座標, z 座標を圧縮して重複を表す直方体はおおよそ N^3 個になるので, あとは愚直に計算できます。

9.3 実装例

すみません, かなり雑です。

https://atcoder.jp/contests/joi2013yo/submissions/22172054

9.4 公式解説

https://www.ioi-jp.org/joi/2012/2013-yo/2013-yo-t5/review/2013-yo-t5-review.html