

CAHIER DES CHARGES

1.  PRESENTATION DU PROJET.
2.  OBJECTIFS DU PROJET.
3.  PUBLIC CIBLE.
4.  FONCTIONNALITES ATTENDUES.
5.  TECHNOLOGIES PROPOSEES.
6.  DESIGN.
7.  CONTENU ATTENDU.
8.  PLANIFICATION & LIVRABLES.
9.  LIVRABLES FINAUX.
10.  SECURITE & CONFORMITE.

PRESENTATION DU PROJET.

NOM DE PROJET : AUTO-RENT

TYPE DE PROJET : Développement d'une plateforme web/mobile de location de voitures.

OBJECTIF : Permettre aux utilisateurs de consulter, réserver et de gérer la location de véhicules en ligne de manière simple et rapide.

OBJECTIFS DU PROJET.

- Développer une interface intuitive pour les utilisateurs.
- Permettre une gestion efficace du parc automobile.
- Faciliter les réservation et paiement en ligne.
- Proposer un espace client sécurisé.
- Gérer les données administratives et statistiques.

PUBLIC CIBLE.

- Particuliers cherchant à louer un véhicule pour un déplacement ponctuel.
- Professionnel en déplacement.
- Touristes.

FONCTIONNALITES ATTENDUES.

UTILISATEURS

- Création de compte
- Connexion/déconnexion
- Profils utilisateur
- Recherche de voiture par date, lieu, type
- Réservation d'un véhicule
- Paiement en ligne sécurisé
- Historique des réservations

ADMIN

- Tableau de bord de gestion
- Ajout/modification/suppression de véhicules
- Suivi des réservations
- Statistiques (taux d'utilisation, chiffre d'affaires)
- Gestion des utilisateurs

5. TECHNOLOGIES PROPOSEES.

➤ FRONTEND

- HTML
- CSS
- JAVASCRIPT
 - FRAMEWORK UTILE
 - Bootstrap
 - Angulas
 - React.js

➤ BACKEND

- PHP
- NODE.JS
- PHYTON
 - FRAMEWORK UTILE
 - Laravel

➤ BASE DE DONNEES

- MySQL

➤ MOBILE (optionnel)

- Flutter ou React Native

➤ API paiement

- PayPal

6. DESIGN.

- Interface responsive (mobile et desktop)
- Couleurs dominantes : noir, gris, orange

7. CONTENU ATTENDU.

- Page d'accueil
- Page de connexion/inscription
- Catalogue des véhicules
- Page de réservation
- Profil utilisateur
- Interface d'administration

8. PLANIFICATION & LIVRABLES

Etape	Tache	Durée estimée
1	Analyse et conception	2 semaines
2	Maquettage et ui/ux	2 semaines
3	Développement frontend	1 mois
4	Développement backend	2 mois
5	Tests fonctionnels	2 semaines
6	Mise en ligne(faudrait d'abord chercher des investisseur)	Indéterminé

9. LIVRABLES FINAUX.

- Code source complet
- Base de données fonctionnelle
- Documentation technique
- Manuel utilisation (PDF)
- Fichier d'installation (si appli mobile)

10. SECURITE & CONFORMITE.

- Stockage sécurisé des données utilisatuer
- Connexions HTTPS
- Mots de passe hachés (crypté)
- RGPD (Règlement Général sur la Protection des Données) si déployé en Europe.

MEMBRES DU PROJET

- DAGANG TCHUIKOUA YOBS KOLER (Project Manager) matricule : 24100422
- ESSANGUI DJONKOU PATRICIA
- EWOUDOU CHRISTELLE ISABELLE ESPERANCE
- KAMGA TAGNE THIERY JOEL