基于Python重构的植物大战僵尸

饱受欢迎的现象级独立游戏，现在更以另一种方式重新呈现！

基于Python重新开发的植物大战僵尸，充分地使用了最新的技术。通过对于游戏机制的分解，利用pygame库和Python语法，在完全没有任何借鉴源代码的情况下还原了植物大战僵尸中每一个深受玩家喜爱的元素和玩法。

亮点：丰富的动画，带来赏心悦目的游戏体验

简洁高效的代码，稳定实用的框架，使游戏流畅而可靠

多样的植物与僵尸类型，游戏的可玩性大大增加

还原的声音效果，极致的氛围烘托

随时暂停，随时游玩

Python带来的极大拓展性，更强大的植物？更强大的僵尸？甚至新的地图？创造属于你自己的玩法

在这里寻找每一个曾经使你获得快乐的东西，而且你会轻而易举地找到。请体验这份作品，不足两千五百行的代码编译而成的游戏，不到40MB构成的喜悦。而且所有的一切，都由我们的大学生团队独立完成！