

就像在第 5.5.1 和第 7.4 节中定义的一样，关闭帧可以包含一个关闭的状态码和指定的原因。WebSocket 连接的关闭可能是同时由另一个终端发起。

WebSocket 关闭状态码是在第 7.4 节中定义的在第一关闭帧中的由实现该协议的应用程序接收的状态码。如果关闭帧中没有包含状态码，WebSocket 关闭状态码被默认为1005。如果WebSocket 已经关闭并且终端没有收到任何的关闭帧（例如发生了可能底层的传输连接突然丢失的情况），那么WebSocket 关闭状态码被默认为1006。

注：两个终端可能没有就WebSocket 关闭状态码的值达成一致。例如：如果远端发送一个关闭帧，但是本地应用没有从它的 `socket` 缓冲区中读到关闭帧的数据，同时本地应用单独的决定关闭连接并且发送了一个关闭帧，那么两个终端都发送了并且会收到一个关闭帧，同时不会发送更多的关闭帧。每一个终端会看到另一个终端发送过来的WebSocket 关闭状态码的状态码。像这样的，在这个示例里面，有可能两个终端都没有协商过WebSocket 关闭状态码，两个终端都几乎在同一时间单独开始 WebSocket 关闭握手。