

C++でHALCONをご使用頂く方法

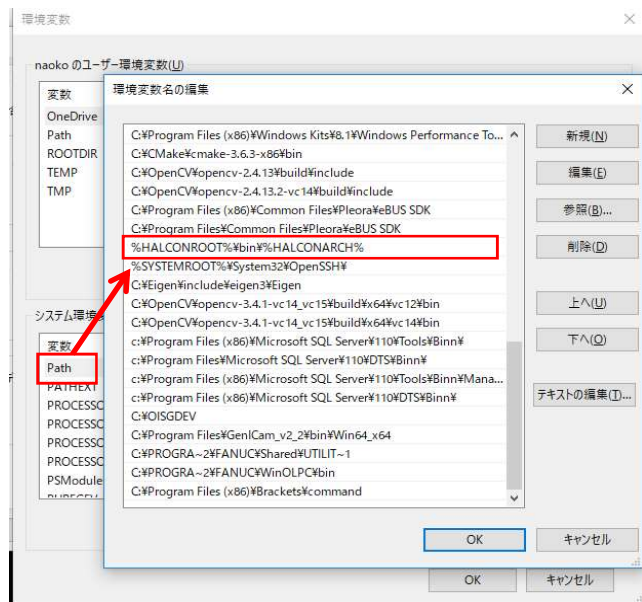
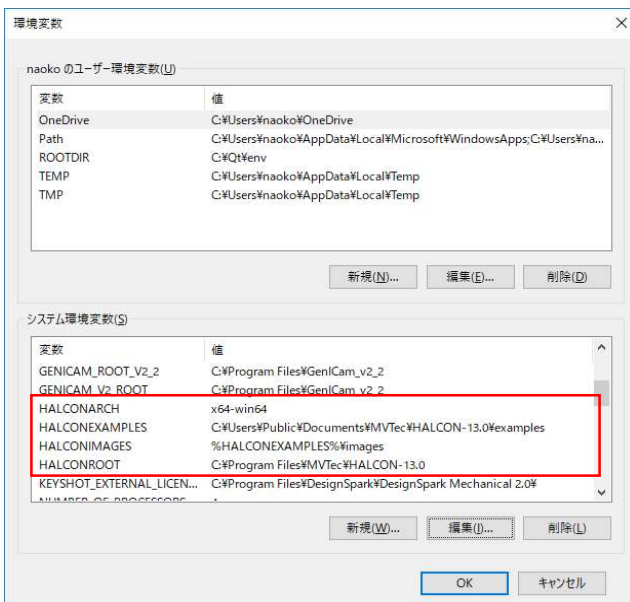
1) HALCONのインストールが完了すると、環境変数が設定されています。

それらの環境変数のうち、以下の環境変数を、コントロールパネルより、

[システム] > [システムの詳細設定] > [詳細設定タブ] > [環境変数] と進んでご確認ください。

※2) の処理は、この値によって変わりますので、適宜読み替えてください。

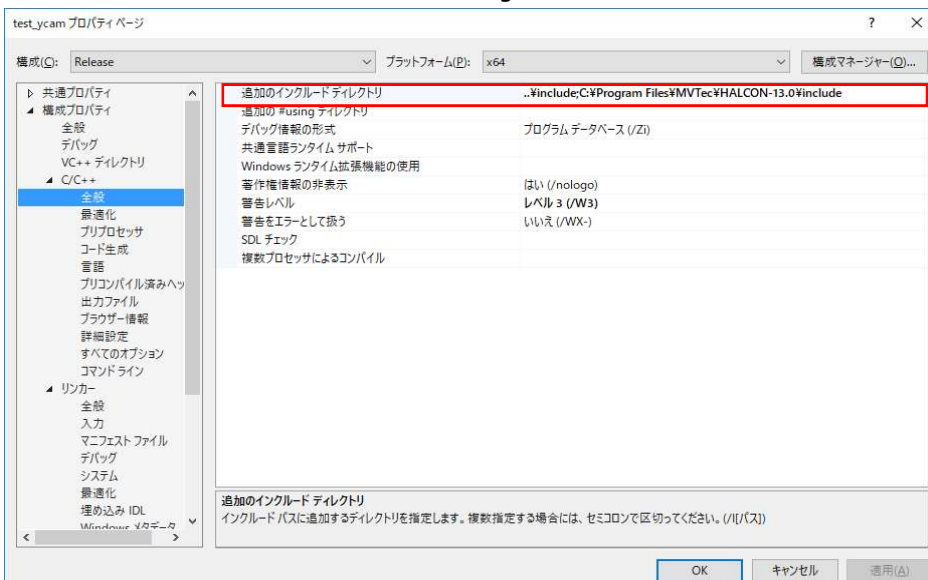
環境変数	変数の値	内容
HALCONROOT	HALCONをインストールしたディレクトリ	HALCONのインストール先で、全ての基本となります。画像例では「C:\Program Files\MVTec\HALCON-13.0」となっています。
HALCONARCH	x86sse2-win32 もしくは x64-win64	PCのプロセッサ環境 インストール時にx86版を選択するとx86sse2-win32 x64版を選択するとx64-win64となります。
Path	%HALCONROOT%\bin¥ %HALCONARCH%;	HALCON実行モジュールが存在するディレクトリです。



2) 開発環境であるC++のプロジェクトで、以下のように設定します。

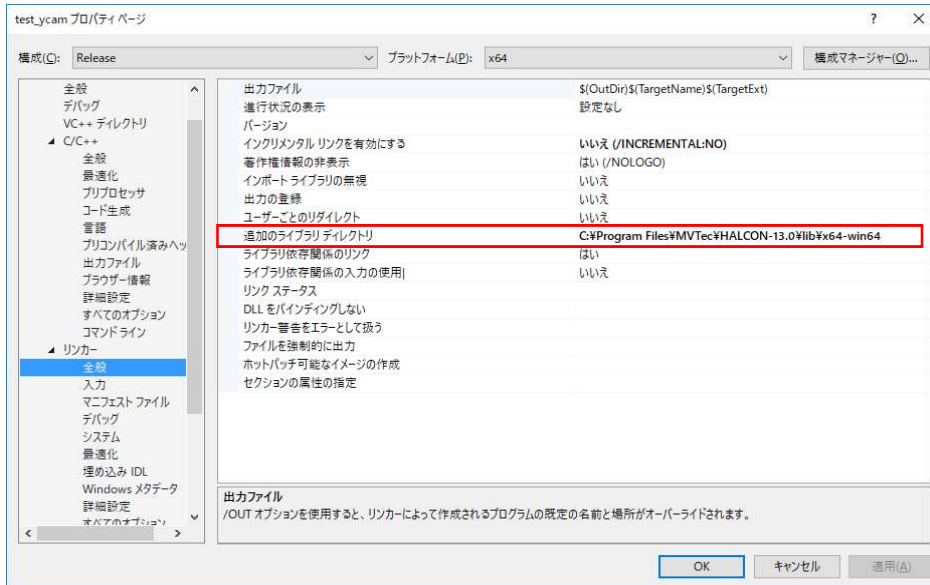
<C/C++ 全般>

追加のインクルードディレクトリに「C:\Program Files\MVTec\HALCON-13.0\include」を追加します。



<リンカー 全般>

追加のライブラリディレクトリに「C:\Program Files\MVTec\HALCON-13.0\lib\x64-win64」を追加します。



<リンカー 入力>

追加の依存ファイルに「halconcpp.lib」を追加します。

