

# YOGI FIRMANSYAH

Jombang, Jawa Timur | +6282229377661 | [yogifirmansyah44444@gmail.com](mailto:yogifirmansyah44444@gmail.com)  
<https://www.linkedin.com/in/yogi-firmansyah/> | <https://my-portofolio-yogi.web.app/>

## RINGKASAN PROFIL

---

Lulusan SMK dengan jurusan rekayasa perangkat lunak. memiliki minat di bidang UI/UX Designer dan Web Developer dengan pengalaman dalam merancang antarmuka pengguna yang responsif dan pengembangan aplikasi berbasis web. Berpengalaman dalam menggunakan alat desain seperti Figma, serta pengembangan frontend dengan HTML, CSS, JavaScript, dan Bootstrap. Memiliki kemampuan dalam pemrograman, pengujian perangkat lunak, dan manajemen proyek dengan fokus pada pengalaman pengguna yang optimal. Mencari kesempatan untuk mengembangkan keahlian desain dan teknologi di industri yang dinamis.

## PENGALAMAN KERJA

---

### PT GLOBAL SERVICE INDONESIA

UI/UX Designer

Agu 2024 – Nov 2024

- Merancang UI untuk web asset management dengan fokus pada fungsionalitas dan estetika.
- Meningkatkan desain UI web gotjob.id untuk pengalaman pengguna yang lebih baik.
- Menganalisis kebutuhan pengguna secara mendalam untuk menciptakan UX yang intuitif.
- Menguji antarmuka untuk memastikan kinerja dan kegunaan optimal.
- Mendesain tampilan yang menarik, efisien, dan mudah digunakan.

### CV. NATUSI

Staf IT Programmer

Jan 2023 – Apr 2023

- Berkontribusi dalam proyek pengembangan website, termasuk pembuatan CV pribadi dan website Coffee Shop.
- Menyusun manual guide yang mudah dipahami dan membuat video tutorial untuk membantu pengguna mengoptimalkan fitur.
- Melakukan pengujian aplikasi secara menyeluruh untuk memastikan fungsionalitas dan UX yang optimal.

## RIWAYAT PENDIDIKAN

---

### UT SCHOOL

IT Programmer

Mei 2024 – Jul 2024

- Mengembangkan website perpustakaan menggunakan PHP Laravel, React.js, dan React Native untuk aplikasi mobile dalam uji kompetensi akhir.
- Belajar terkait pengembangan frontend menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan Bootstrap.
- Terlibat dalam proyek pembuatan website dengan fokus pada desain UI yang responsif dan menarik.
- Mempelajari algoritma, database, dan backend menggunakan ASP.Net, dan Node.js untuk mendukung pengembangan aplikasi.
- Menguasai teknologi penting seperti Git.

### SMKN MOJOAGUNG

Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

Jul 2021 – Apr 2024

- Berkontribusi dalam merancang strategi bisnis kreatif dan inovatif untuk kompetisi tingkat SMK/SMA se-Jawa Timur.
- Mencapai nilai sempurna pada tugas pembuatan video dengan menggunakan bahasa Inggris.
- Membuat dan merevisi poster acara organisasi, memastikan desain yang menarik dan informatif.
- Membuat website menggunakan HTML, Bootstrap, dan PHP native.
- Mengembangkan aplikasi desktop menggunakan Java dengan penerapan pemrograman berorientasi objek.

## PENGALAMAN ORGANISASI

---

### IPNU

Ketua Organisasi

Nov 2023 – Apr 2024

- Memimpin organisasi dan mengelola berbagai kegiatan di lingkungan rumah.
- Mengembangkan kemampuan kepemimpinan dalam mengelola tim dan memimpin proyek organisasi.
- Menyelesaikan berbagai tantangan organisasi dengan pendekatan solusi yang efektif.
- Meningkatkan keterampilan berbicara di depan umum melalui pengalaman di kegiatan organisasi.

## KOPERASI SISWA

### *Ketua Koperasi*

Jul 2022 – Feb 2024

- Bergabung dengan koperasi sekolah meski terlambat, mampu menyesuaikan diri dan melampaui teman-teman dalam waktu singkat.
- Dipercaya menjadi ketua koperasi setelah enam bulan, dengan fokus pada koordinasi dan pengelolaan stok barang.
- Menyusun materi presentasi dan video promosi produk untuk lomba koperasi, mencapai hasil memuaskan.
- Mengelola keuangan koperasi dalam rapat akhir tahun yang dihadiri oleh kepala sekolah, dengan hasil yang lancar dan sukses.
- Mengelola stok barang dan administrasi keuangan koperasi, mengkoordinasi tim untuk mencapai tujuan bersama.

## PRAMUKA

### *Anggota Pramuka*

Nov 2021 – Feb 2024

- Merekap penyewaan barang dan inventarisasi barang milik organisasi di divisi Perutam.
- Membuat poster jadwal piket, menyusun PPT, dan mempresentasikan program kerja tahunan.
- Menyiapkan dan memberikan materi kepada kelas 10 dan 11 di divisi Tekpram.
- Terlibat dalam kegiatan sie dekorasi, dokumentasi, kesekretariatan, perlengkapan, dan menjadi presidium satu dalam musyawarah tingkat penegak.
- Mengikuti lomba-lomba seperti PBB tongkat, yel-yel, tari, dan pioneering.

## SERTIFIKASI & PENGHARGAAN

---

- **UI/UX Design Mastery (Gold)**  
Skilvul | Diterbitkan: Nov 2024 | Kedaluwarsa: Nov 2026
- **Mini Course UI/UX Design**  
Luarsekolah | Diterbitkan: Nov 2024
- **Intro to UI/UX Design (Gold)**  
Skilvul | Diterbitkan: Nov 2024 | Kedaluwarsa: Nov 2026
- **Training IT Programmer**  
Astratech | Diterbitkan: Jul 2024
- **Lomba Koperasi Siswa SMA/SMK/MA SE-JAWA TIMUR TAHUN 2023**  
Dinas Koperasi & UKM Provinsi Jawa Timur | Diterbitkan: Jul 2023

## KEMAMPUAN TEKNIKAL

---

- **Programming:** HTML, CSS, Javascript, dasar React.js, dasar React native, dasar PHP Laravel, MySQL, Bootstrap, Responsive Design
- **Software:** Microsoft Office, Canva, Visual Studio Code (VSCode), Capcut
- **UI/UX Tools :** Figma, Prototyping, Wireframing, Storyboarding
- **UI/UX Methods and frameworks :** Pemahaman dasar User Research, User Testing, Accessibility, Design System, Pengetahuan teori Double Diamond, Design Thinking
- **Kemampuan Bahasa:** Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris (Pasif)

## KEMAMPUAN PERSONAL

---

- Bertanggung Jawab
- Kerjasama Tim
- Pekerja Keras
- Komunikatif
- Manajemen Waktu
- Penyelesaian Masalah
- Kepemimpinan
- Disiplin
- Adaptasi