

게임 소개

- 게임 명 : 엣지 오브 게이트(Edge of gate)
- 장르 : JRPG 장르
- 뷰 시점 : 솔더 뷰



“스테이지 내 주어진 목표를 완수하고 캐릭터를 성장시키는 게임”

게임 기획의 목표/의도

1. **사회적 메시지 전달:** <엣지 오브 게이트>는 인간 관계, 인권, 도덕적 선택 등과 같은 사회적 이슈에 대한 탐구와 메시지 전달을 하기 위해 노력했습니다. 이를 통해 플레이어들에게 현재와 미래의 사회에 대해 생각해보고 논의할 수 있는

기회를 제공하고자 했습니다.

2. **플레이어의 선택과 달라지는 엔딩:** <엣지 오브 게이트>는 플레이어들의 선택과 행동이 게임 세계와 이야기에 영향을 미치는 선택지를 제공하고자 했습니다. 이를 통해 플레이어들에게 선택의 중요성과 그 결과에 대한 책임감을 강조하며, 게임의 재미와 회차 플레이의 가능성을 높였습니다.
3. **그래픽과 스토리텔링의 융합:** <엣지 오브 게이트>는 고급 그래픽과 몰입감 있는 스토리텔링을 융합하여 시네마틱한 경험을 제공합니다. 플레이어들은 리얼리틱한 그래픽과 함께 강렬한 감정적 체험을 할 수 있으며, 이는 게임의 몰입도를 높이는 데 도움을 줄 수 있습니다.