

## 스킬 칩셋

헬민스의 신체 조직을 헌터 협회 내의 연구원에게 일정량 제출하는 것으로 구매 가능하다. 높은 등급의 칩셋일 수록 희귀한 헬민스의 생체조직을 요구하여 플레이어에게 성장 목표를 제시한다.

스킬일 등급마다 정해진 횟수만큼 강화할 수 있고, 끝까지 강화된 스킬은 한번에 한해 등급을 높일 수 있다.

착용한 파워 슈트(방어구)에 칩셋을 장착하는 것으로 전투에 사용할 스킬을 배치할 수 있으며, 파워 슈트에 따라 설정할 수 있는 스킬의 수가 다르다.

스킬은 파워 슈트의 에너지 셀 수치를 소모하여 사용하고, 스킬의 등급이 높아질 수록 성능이 향상되지만 그에 비례하여 더 많은 에너지를 소모한다.

## <패시브 스킬>

---

### 프레셔 커먼

파워 슈트가 주변에 지속적으로 자기장을 발산한다.

접근한 적의 행동 속도를 낮춘다.

### 이글 아이 커먼

슈트에 연동된 총기의 가시성을 향상시켜 HUD에 상세히 표시한다.

총기의 정확도와 확대율이 상승한다.

### 러쉬 커먼

파워 슈트의 기동 편의성을 향상시켜 플레이어의 행동 속도를 향상시킨다.

### 스틸 얼라이브 언커먼

자신의 회복 아이템에 향상된 성능의 나노머신을 주입하여 모든 회복 효과를 상승시킨다.

### **에너지 세이브 언커먼**

파워 슈트의 에너지 셀 소모량을 감소시킨다.



### **패스티드 핸드스 언커먼**

파워 슈트 건틀릿의 정밀성을 향상시킨다. 무기 전환 속도, 재장전 속도, 공격 속도를 증가시킨다.

### **어레인지먼트 언커먼**

파워 슈트에 효율적인 수납 디바이스를 추가 증설한다.

소지할 수 있는 탄약의 양이 증가한다.

### **에너지 모멘텀 언커먼**

파워 슈트의 동력원을 연동된 총기에 연결하여 발포 시 더 강력한 추진력을 부여한다.

원거리 무기를 장전할 때마다 에너지를 소비하여 데미지를 향상시킨다.

## 워크 포인트 레어

헬민스 개체가 플레이어에게 가까이 다가온 상태를 일정 시간 유지할 경우, 적중 시 추가 데미지를 입힐 수 있는 약점을 표기한다.

## 클로즈 디나이 레어

파워 슈트의 장갑 외부에 미세한 곡선 패턴의 마감을 새겨 헬민스의 발톱과 이빨을 미끄러지게 한다.

헬민스의 근접 공격을 받을 시 일정 확률로 회피 동작을 실행.

## 스턴치 그랩 레어

파워 슈트 건틀릿의 악력을 강화한다. 근접 무기의 공격력과 공격 속도를 소폭 상승시킨다. 이에 더해 헬민스에게 무기를 빼앗기지 않는다.

## 익스플로시브 매니악 레어

장착한 폭발 무기를 개조하여 성능을 향상시킨다.

모든 폭발 무기의 피해를 증가시킨다.

## 어댑티브 아머 에픽

파워 슈트의 외부 장갑에 적응형 형상 기억 합금 소재를 코팅한다. 헬민스의 공격에 적응하며 향상된 방어력을 부여한다. 스테이지 시작 시 방어력 감소 버프를 적용하고, 플레이어가 헬민스에게 타격을 입을 때마다 스택을 쌓고 이에 비례하는 방어력이 증가한다.

### 라이엇 에픽

파워 슈트와 연동된 무기의 출력량을 높인다. 모든 무기의 공격력을 120% 향상시킨다(근접 무기의 경우 150% 증가).



### 인텐시파이 에픽

파워 슈트와 연동된 플라즈마 무기의 입자 활용도를 개선한다.

플라즈마 무기의 피해가 증가한다.

### 원 맨 아미 레전더리

파워 슈트의 수납 수용량을 대폭 상향시킨다.

소모품 슬롯이 1 칸 줄어드는 대신, 플레이어가 3 종류의 무기를 소지할 수 있게 된다.

### 립 앤 테어 레전더리

모든 범위 피해가 2 배 증가. 근접 무기를 장착할 수 없음.

## <액티브 스킬>

---

### 램프리 커먼

파워 슈트에 내장된 작은 바늘을 여러 개 발사한다.

원뿔 범위 내의 적에게 데미지를 주고 신경 손상을 부여한다.

### 안티 프라울 커먼

상공의 드론이 생체 신호를 수집하여 연동된 헬멧의 HUD에 표시한다.

일정 범위 내의 적들을 미니맵에 상세히 표시한다.

### 아이언 스킨 언커먼

일시적으로 방어구의 표면에 미세한 충격 흡수용 섬유 타일을 활성화한다. 캐릭터는 지속시간 동안 방어력이 상승하며 쉽게 밀려나지 않는다.

상위 등급으로 업그레이드할 시, 받은 피해의 일부를 반사한다.



### 리치 마인 언커먼

파워 슈트에 내장된 지뢰들을 던져 전방에 설치한다.

설치된 지뢰는 0.5 초 후에 활성화되며 닿은 적에게 범위 피해를 준다.

### **일렉 트릭커 언커먼**

총구에 일시적으로 전자기막을 형성하여 발사된 탄두에 전자기를 두른다.

일반 총기에 발당 전기 피해를 부여한다.

### **프레셔 언커먼**

슈트에 장착된 부스터 팩을 활성화하여 고속으로 돌진한다.

캐릭터가 전방으로 돌진하여 몬스터에게 피해를 입힌다.

### **오토 터렛 레어**

파워 슈트에 장착된 자동 화기를 활성화 한다. 반경 내의 적 하나를 반자동 화기로 공격한다.

상위 등급으로 업그레이드할 시, 범위 공격으로 변경되며 화염 피해를 포탑에 부여한다.

### **그래플링 훅 레어**

파워 슈트 팔목에 내장된 갈고리를 발사한다.

구조물에 적중 시, 캐릭터는 해당 구조물로 끌려간다.

몬스터에 적중 시, 해당 몬스터에게 피해를 주며 캐릭터 앞으로 끌어온다.

### **툼 헤링 레어**

서브 암에 부착된 소형 열원 추적 미사일을 다수 발사한다.

주변의 적을 자동으로 추적하여 날아가며, 해당 적에게 폭발 피해를 입히며 넘어뜨린다.

### 프렌지 에픽

슈트 내부에 수납된 마약성 아드레날린을 주입한다.

원거리 무기의 정확도가 대폭 떨어지며, 캐릭터의 이동 속도와 근접 무기의 공격 속도를 대폭 높인다. 해당 스킬의 지속이 종료될 경우 프렌지로 인해 상승했던 스테이터스가 일정 시간 동안 대폭 떨어진다.



### 노가드 에픽

슈트의 방어 기능을 비활성화하여 슈트와 연동된 총기의 정확도와 연사력(근접 무기는 대상이 되지 않음), 피해량을 늘린다. 사용 시 방어력을 전부 잃으며, 해당 스킬의 효과가 종료될 때까지 회복되지 않는다. 스킬을 재시전하여 즉시 해제할 수 있다.

2단계 이상의 파워 슈트부터 장착 가능하다.



### 레드 라인 레전더리

슈트의 기능을 한계 직전까지 끌어올려 모든 장비와 무기의 스테이터스를 150% 상승시킨다.

파워 슈트에 장착된 에너지 셀이 소모되며, 전부 소진 시 스킬은 종료된다.

스킬이 종료된 후, 일정 시간 동안 플레이어는 파워 슈트의 기능을 일부 사용할 수 없으며 에너지 셀을 교체할 수 없다.

### 어나더 원 레전더리

내면의 헬민스 DNA를 활성화시켜 신체를 강화한다.

헬민스의 군체 의식을 일시적으로 엿볼 수 있다.

지속적으로 체력이 감소하지만 행동 능력과 근접 무기의 피해가 3배 증가하고, 헬민스를 공격할 경우 추가 피해를 준다. 추가로, 스테이지에 존재하는 모든 적의 위치를 알 수 있다.



## <엣지 오브 게이트> 스킬 워크리스트

Index	이름	레퍼런스 링크	사용 유무	사정거리	범위	적용 효과	지속시간	쿨타임	소모 에너지	피해량	공격 속도
1	러쉬	노션 페이지	패시브	1m	-	이동속도 20% 상승	-	-	-	-	-
2	프레셔		패시브	1m	-	15m 이내의 몬스터 행동 속도 감소	-	-	-	-	-
3	아글 아이		패시브	1m	-	원거리 무기 정확도 상승	-	-	-	-	-
4	스틸 얼라이브		패시브	1m	-	모든 회복 효과 +5%	-	-	-	-	-
5	에너지 세이브		패시브	1m	-	에너지 셀 소모량 -5%	-	-	-	-	-
6	패스티드 핸드		패시브	1m	-	무기 전환, 재장전, 총기의 공격속도 20%증가	-	-	-	-	-
7	에너지 모연템		패시브	1m	-	원거리 무기 장전 시 에너지 소모, 해당 무기 피해 상승	-	-	-	-	-
8	어레인저먼트		패시브	1m	-	소지 탄약 수 상승	-	-	-	-	-
9	워크 포인트		패시브	1m	-	근접한 적에게 1회 한해 추가 피해	-	-	-	-	-
10	클로즈 디나이		패시브	1m	-	피격 시 20% 확률로 회피	-	-	-	-	-
11	스턴치 그립		패시브	1m	-	근접 무기 피해와 공격 속도 상승, 무기 놓치지 않음	-	-	-	-	-
12	익스플로시브 매니악		패시브	1m	-	폭발 무기 피해 상승	-	-	-	-	-
13	어댑티브 아머		패시브	1m	-	플레이어 방어력 감소 30%, 피격마다 방어력 2% 증가 최대 중첩 수 30	-	-	-	-	-
14	라이어렛		패시브	1m	-	모든 무기 피해 20% 증가(근접 무기의 경우 50%)	-	-	-	-	-
15	인텐시파이		패시브	1m	-	플라즈마 무기의 피해 20% 증가	-	-	-	-	-
16	원 앤 아머		패시브	1m	-	소모품 슬롯 -1, 소지 가능 무기 +1	-	-	-	-	-
17	립 앤 테어		패시브	1m	-	모든 범위 피해 무기의 피해 200% 증가, 근접 무기를 장착할 수 없음	-	-	-	-	-
18	램프리	노션 페이지	액티브	15m	-	원활형 범위 내의 적에게 피해, 행동속도 감소	-	15 sec	10%	25	1
19	언티 프라울		액티브	45m	-	일정 범위 내의 적들을 미니맵에 표시한다.	30 sec	1 min	5%	-	-
20	리치 마인		액티브	15m	-	전방에 다수의 지뢰를 설치, 0.5초 후 달은 적에게 범위 피해	99m	40 sec	20%	50	1
21	아이언 스킨		액티브	1m	-	캐릭터 방어력 20% 상승, 낙백 저항	20 sec	40 sec	30%	-	-
22	일렉 트릭커		액티브	1m	-	일정 시간 동안 일반 총기에 전기 피해를 추가한다.	20 sec	50 sec	25%	20	-
23	프레셔		액티브	15m	-	전방으로 돌진하여 몬스터에게 피해를 입히고 넘어뜨림. 일부 적은 저항.	5 sec	15 sec	10%	40	1
24	오토 터렛		액티브	30m	-	자동으로 적을 공격하는 터렛 활성화.	20 sec	1 min	30%	15	0.5
25	그래블링 훅		액티브	15m	-	지형에 적응 시 이동, 몬스터에 적응 시 피해를 주고 끌어옴	-	10 sec	10%	40	1
26	툼 에칭		액티브	20m	-	주변의 몬스터(최대 3체)에게 피해를 입히고 넘어뜨림. 일부 적은 저항.	-	20 sec	20%	100	1
27	프렌지		액티브	1m	-	총기 정확도 대폭 하락, 캐릭터의 이동 속도와 근접 공격 속도 150% 상승 스킬 종료시 이동 속도와 근접 공격 속도 50% 하락	30 sec 15 sec	1 min	70%	-	-
28	노가드		액티브	1m	-	방어력 100% 하락, 총기 정확도, 연사력, 피해량 200% 증가	20 sec	1 min	75%	-	-
29	레드라인		액티브	1m	-	장착한 모든 장비와 무기의 어빌리티 수치 150% 증가	-	5 sec	초당 7%	-	-
30	어나더 원		액티브	2m	-	근접 무기 피해 300% 증가, 헬민스에게 30% 추가 데미지, 모든 적 위치 감지	-	1.5 min	초당 7% 체력	-	-