

<트리거 스키마>

idx	field	type	description
1	Idx	INT	테이블 인덱스
2	Visible	INT	투명여부
3	Animation	INT	애니메이션
4	Spawn	INT	생성 방식
5	Interface	INT	인터페이스(커서)
6	Action	INT	액션
7	Reaction	INT	리액션

<트리거 테이블>

idx	Type	Visible	Animation	Spawn	Interface	Action	Reaction
1	장애물	Y	Y	Map tool 셋팅	조작 표시	스페이스바 클릭	트리거 작동
2	캐비닛	Y	Y	Map tool 셋팅	조작 표시	스페이스바 클릭	트리거 작동
3	그림자	Y	N	Map tool 셋팅	조작 표시	충돌 체크	트리거 작동
4	기록석	Y	N	Map tool 셋팅	펜촉 커서	마우스 클릭	UI 오픈
5	메모리 조각	Y	N	Map tool 셋팅	조작 표시	마우스 클릭	UI 오픈
6	오미쿠지	Y	N	Map tool 셋팅	조작 표시	마우스 클릭	UI 오픈
7	문	Y	Y	Map tool 셋팅	문고리 표시	마우스 클릭	트리거 작동
8	비밀 문	N	Y	Map tool 셋팅	N/A	충돌체크	트리거 작동

9	매듭된 문	Y	Y	Map tool 셋팅	문고리 표시	마우스 클릭	툴팁 표시
10	자판기	Y	Y	Map tool 셋팅	동전 커서	마우스 클릭	아이템 드랍
11	암호화된 문서	Y	N	Map tool 셋팅	조작 표시	마우스 클릭	UI 오픈
12	마나의 샘	Y	Y	Map tool 셋팅	N/A	충돌체크	트리거 작동
13	화장대	Y	N	Map tool 셋팅	브러시 커서	마우스 클릭	UI 오픈
14	상자	Y	Y	Map tool 셋팅	열쇠 커서	마우스 클릭	아이템 드랍
15	이정표	Y	Y	Map tool 셋팅	돋보기 커서	마우스 클릭	UI 오픈
16	화투불/조명	Y	Y	Map tool 셋팅	N/A	마우스 클릭	트리거 작동
17	센서	N	N	Map tool 셋팅	N/A	영역감지	트리거 작동
18	함정	Y	Y	Map tool 셋팅	N/A	영역감지	트리거 작동