

0929 회의록

회의 날짜 : 2025.09.29 월 오후 21:00 ~ 22:00 (온라인)

논제 : 핵심 기능 논의

내용:

핵심 기능인 1번 충격량 측정에 관한 협의

실시간 누적 충격량 계산을 가장 중요한 기능으로 설정

왜? 1. 위험 상황 이전에 경기를 중단해 선수 생명을 보호할 수 있음

1. 충격량 데이터를 판정 기준으로 활용하여, 단순한 적중 수보다 파워펀치 기반 판정 가능

킬링 기능은 충격량 측정으로 확정하고, 그 외 기능은 파생 기능으로 처리 가능.

의무 휴식일 산정은 실시간 충격량 계산과 유사성이 있어 통합적으로 검토.

2. 3번 기능(후보) 논의

- 이펙트(충격량 시각화): 충격량을 숫자, 그래프 등으로 표현하는 방안 검토
- 개인 맞춤형 회복 리포트: 선수 정보와 충격량 데이터를 기반으로 회복 시간 산정 가능성 논의
 - 다만 데이터 수집의 한계, 개인차 문제로 현재 구현은 어렵다는 의견
- **최종적으로 이펙트(시각화) 를 선택

최종 정리

1. 핵심 기능은 실시간 누적 충격량 측정으로 확정
2. 2,3번 기능은 파생(서브)기능으로 둔다. 2번은 심판 판정 보조, 3번은 이펙트(애니메이션 효과)를 활용한 충격량 시각화로 결정