

## ※ 통신 프로토콜

### ◆ Frame Header

- ▶ <STX> : Start of text. 0x02
- ▶ <ETX> : End of text. 0x03
- ▶ Channel Number : ASCII Code 범위 01 ~ 12
- ▶ Command : Controller 로 전달되는 명령어.
- ▶ Level Data : 해당 자릿수를 ASCII Code로 전송.

### 1. 출력 Level 출력 명령. (PC → Controller)

	HEAD	CHANNEL		COMMAND		LEVEL			TAIL
ASCII	[STX]	0	1	W	R	0	0	0	[ETX]
DEC	02	48	49	87	82	48	48	48	03
HEX	0x02	0x30	0x31	0x57	0x52	0x30	0x30	0x30	0x03

### 2. 설정 Level 요구 명령. (PC → Controller)

	HEAD	CHANNEL		COMMAND		TAIL
ASCII	[STX]	0	1	R	D	[ETX]
DEC	02	48	49	82	68	03
HEX	0x02	0x30	0x31	0x52	0x44	0x03

### 3. 설정 Level 요구 명령에 대한 응답 (Controller → PC)

	HEAD	CHANNEL		COMMAND		ON	LEVEL			TAIL
ASCII	[STX]	0	1	W	R	1	2	5	5	[ETX]
DEC	02	48	49	87	82	49	50	53	53	03
HEX	0x02	0x30	0x31	0x57	0x52	0x31	0x32	0x35	0x35	0x03

---

#### 4. 설정 저장 명령. (PC → Controller) 또는 자동 저장

	HEAD	CHANNEL		COMMAND		TAIL
ASCII	[STX]	0	1	S	V	[ETX]
DEC	02	48	49	83	86	03
HEX	0x02	0x30	0x30	0x53	0x56	0x03

#### 5. Channel ON/OFF 명령 (PC → Controller)

	HEAD	CHANNEL		COMMAND		ON	TAIL
ASCII	[STX]	0	1	O	N	0	[ETX]
DEC	02	48	49	87	82	48	03
HEX	0x02	0x30	0x31	0x4F	0x4E	0x30	0x03

#### PC 연동 데모 프로그램

※ 테스트 용도의 PC 어플리케이션 프로그램입니다.

사용상의 어떠한 문제도 본사의 책임이 없음을 알려드립니다.

※ 최대 통신 보장 거리는 7m 이며, 7m 이상의 통신 거리와 관련한 문제는 본사의 책임이 없음을 알려드립니다.

< 조명 컨트롤러 데모 프로그램 사용설명서 >

실행 :  ExLightCtrl MFC 응용 프로그램

통신 포트 속성

Baud Rate : 19,200bps  
Data bits : 8bit  
Stop bits : 1bit  
Parity bits : None

1. MAX 채널과 통신 포트를 설정한다  
( 기본값 : 6채널 , COM1 )
2. 제어를 원하는 채널을 선택하고  
출력 레벨값을 입력한다
3. 데이터 전송 버튼을 누른다 ( WRITE )  
아무런 입력없이 ( WRITE ) 를 누르면  
=> "01WR000" 이 전송 된다

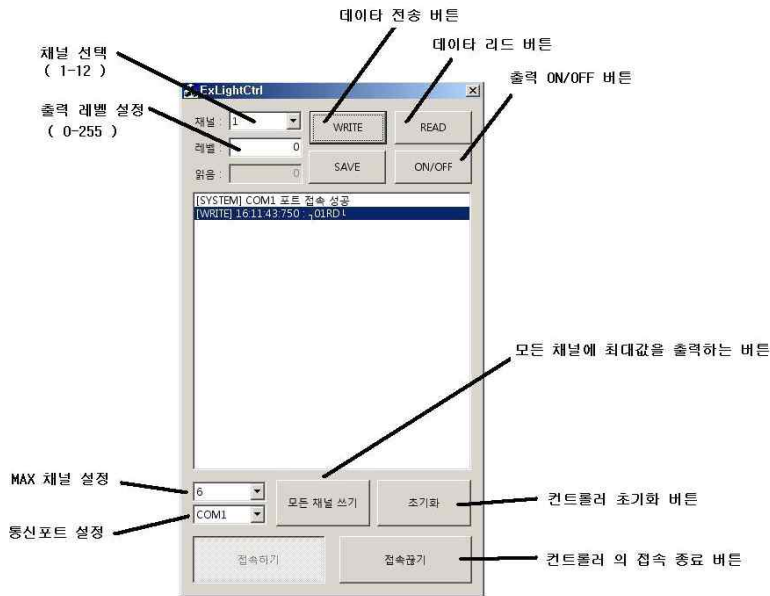
(ex) 채널 1번에 255를 전송 하고자 할때

채널을 1 로 설정 ->  
데이터를 255 로 설정 ->  
( WRITE ) 버튼을 누름

(ex) 채널 1번에 000를 전송 하고자 할때

채널을 1 로 설정 ->  
데이터를 000 로 설정 ->  
( WRITE ) 버튼을 누름

< 데이터 의 송,수신 값은 화면에 표시됨 >



주의 : 데모 프로그램 사용 종료시 초기화 버튼을 반드시 눌러서 컨트롤러 를 초기화 하시기 바랍니다.