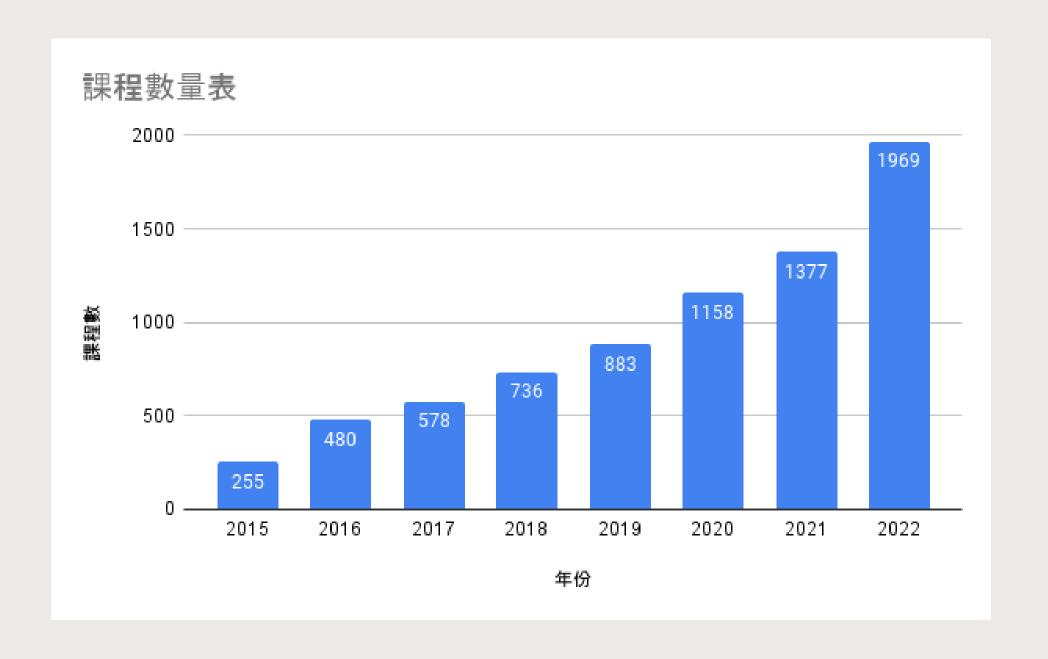
## 教育大數據

暑假學習真的好嗎-線上教學的成效評估與改善建議

陳昶亨、石祐安、彭子彧、劉東晉、唐知謙

## 提案議題

在這個資訊發達的世代,線上教育成為了一種新型的教育方式,此外在疫情的影響之下,數位化課程因此蓬勃發展。



## 動機與目的

- 1.疫情下被迫線上教學
  - 2.線上教學的問題
    - 3.實體上課的好處
      - 4.線上課程的崛起
        - 5. 使線上教學推進與進步

## 影響要素

影響要素	說明
資訊要素-資訊環境穩定性	電腦環境與網路連線設施是否符合學習者需求。
資訊要素-網站使用便利性	使用者是否可以熟悉介面設計與功能架構。
教學要素-課程內容	學習內容是否具備其意義,且是否可以引起學習者興趣,與教材設計使否能夠考慮遠端學習者需要。
教學要素-教材呈現方式	教材是否多元可以吸引學習者注意,以及學習者設 備使否可以負荷教材。

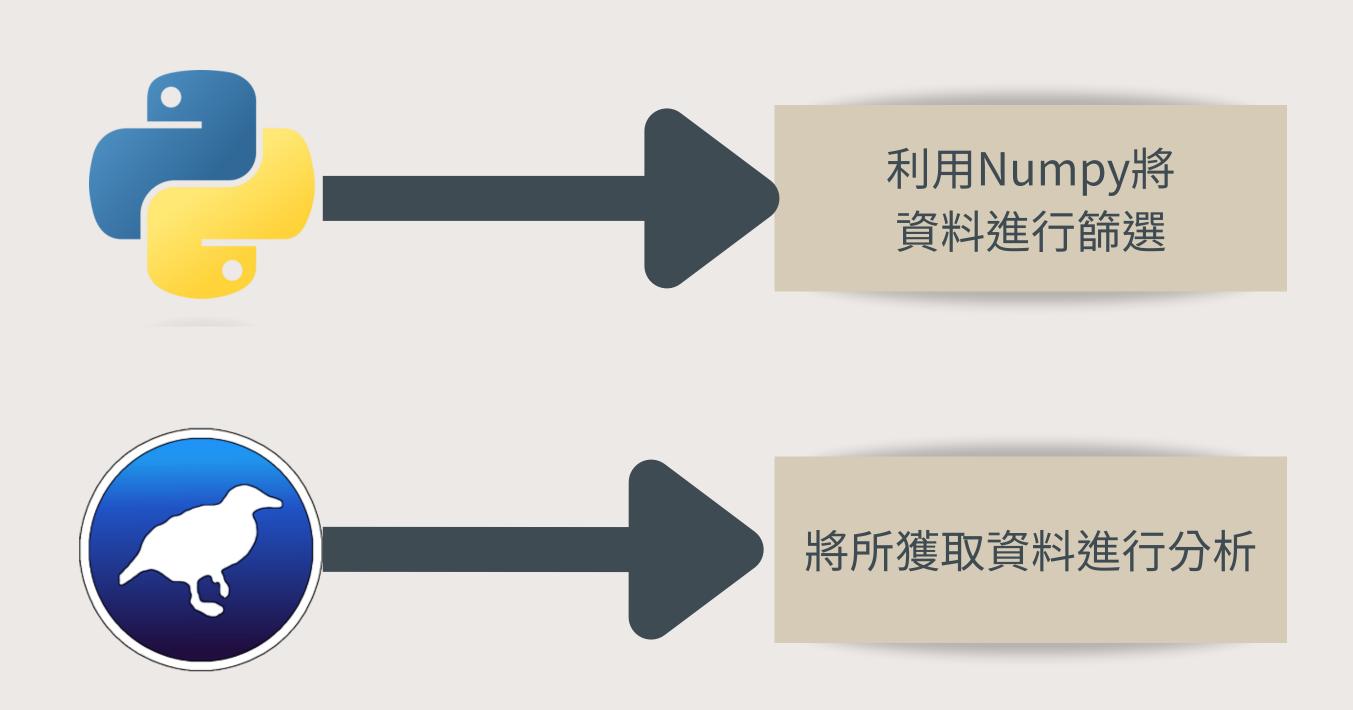
## 影響要素

影響要素	說明
環境要素	學習者環境差異也影響學習之成效。
個人要素-資訊先備經驗	學習者的電腦及網路使用經驗與能力。
個人要素-學習者本身特性	學習者對於課程使否具備主動、積極、 內控之特性。

#### 數據來源

本次數據來源來自於教育大數據競賽所提供之資料庫,並進行數據分析與處理。

### 數據準備與處理



### 數據準備與處理

各月份瀏覽次數、 成績收集與初步比對

線上教學操作 行為整理與初步處理

測驗結果與觀看次數收集與學習成效之函數生成

變數類別	變數名稱	變數使用說明
使用者基本資料	month:使用者使用平臺學 習的月份	用以將資料分成六月的在學 期間組以及七、八月的放假 期間自主學習組
學習平臺 dp001 上的影片 基本資料	indicator: 能力指標	判斷影片內容學習難易度的 依據,視資料結果給出修改 建議
	video_item_sn: 影片 ID	用以計算該影片的閱覽次數

變數類別	變數名稱	變數使用說明
使用者於學習平臺 dp001 瀏 覽影片時的基本資料	review_sn: 影片瀏覽序號	用以計算使用者觀看影片的次數

變數類別	變數名稱	變數使用說明
	record_plus_view_time: 執 行影片操作的時間戳記	搭配影片操作的行為名稱, 統計觀看過該影片的使用者 行為,給出影片的修改建議
使用者於學習平臺 dp001 瀏覽影片時影片操作的行為 資料紀錄	record_plus_view_action: 影片操作的行為名稱	內容含有:paused-暫停、slowdown-降低播放速度、speedup-提升播放速度、replay-重看一次,搭配執行影片操作的時間戳記,統計觀看過該影片的使用者行為,給出影片的修改建議

變數類別	變數名稱	變數使用說明
使用者於學習平臺 dp001 瀏覽 影片時進行檢核點作答時的資料	exam_video_exam_sn: 檢核點測 驗記錄 ID	
紀錄	exam_binary_res: 作答結果	將練習題以及檢核點作答測驗紀錄 和供用五把提到 5 5 10 15 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18
在四世孙鹤羽亚吉 4,001 上进	prac_score_rate: 練習正確率	和結果互相搭配,反映使用者對該 影片的學習成效
	prac_binary_res: 每一題的作答結 果 (1 答對,0 答錯)	

#### 分析方法與流程各月線上教學的需求以及使月教學分析

六月 (上課期間)

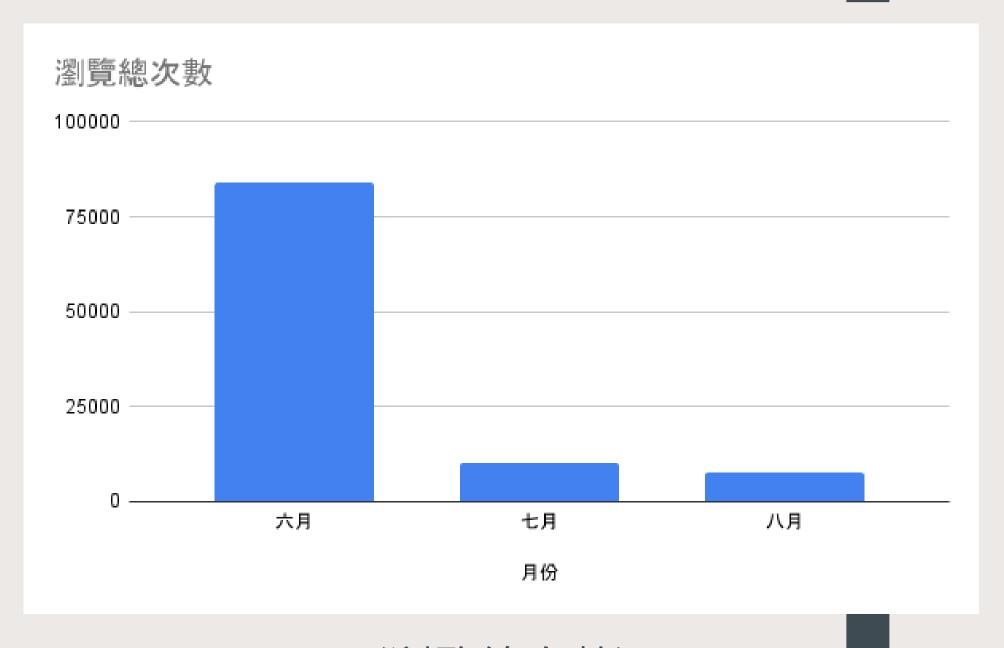


答對率(prac\_score\_rate)

作答人數

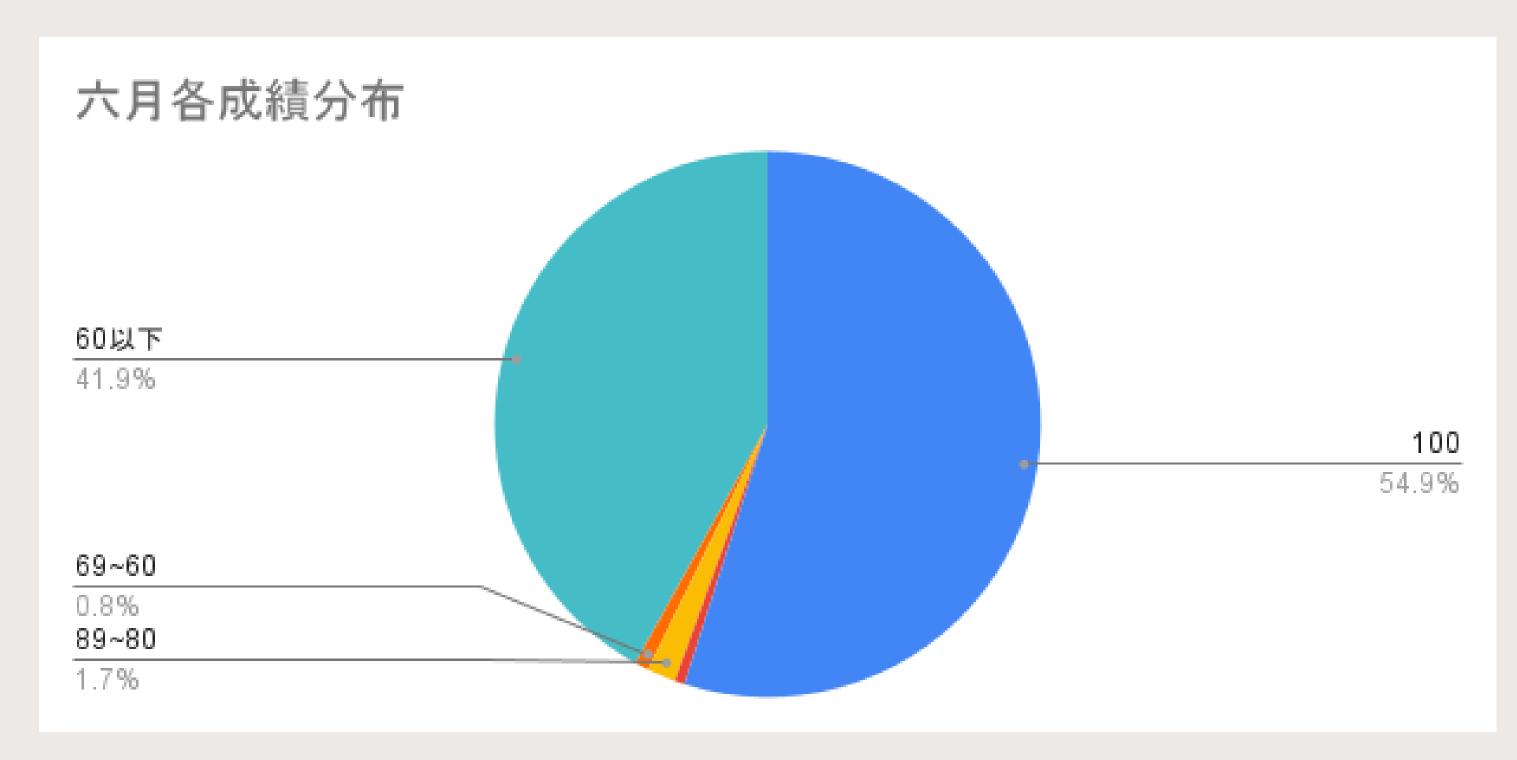


七八月(放假期間)

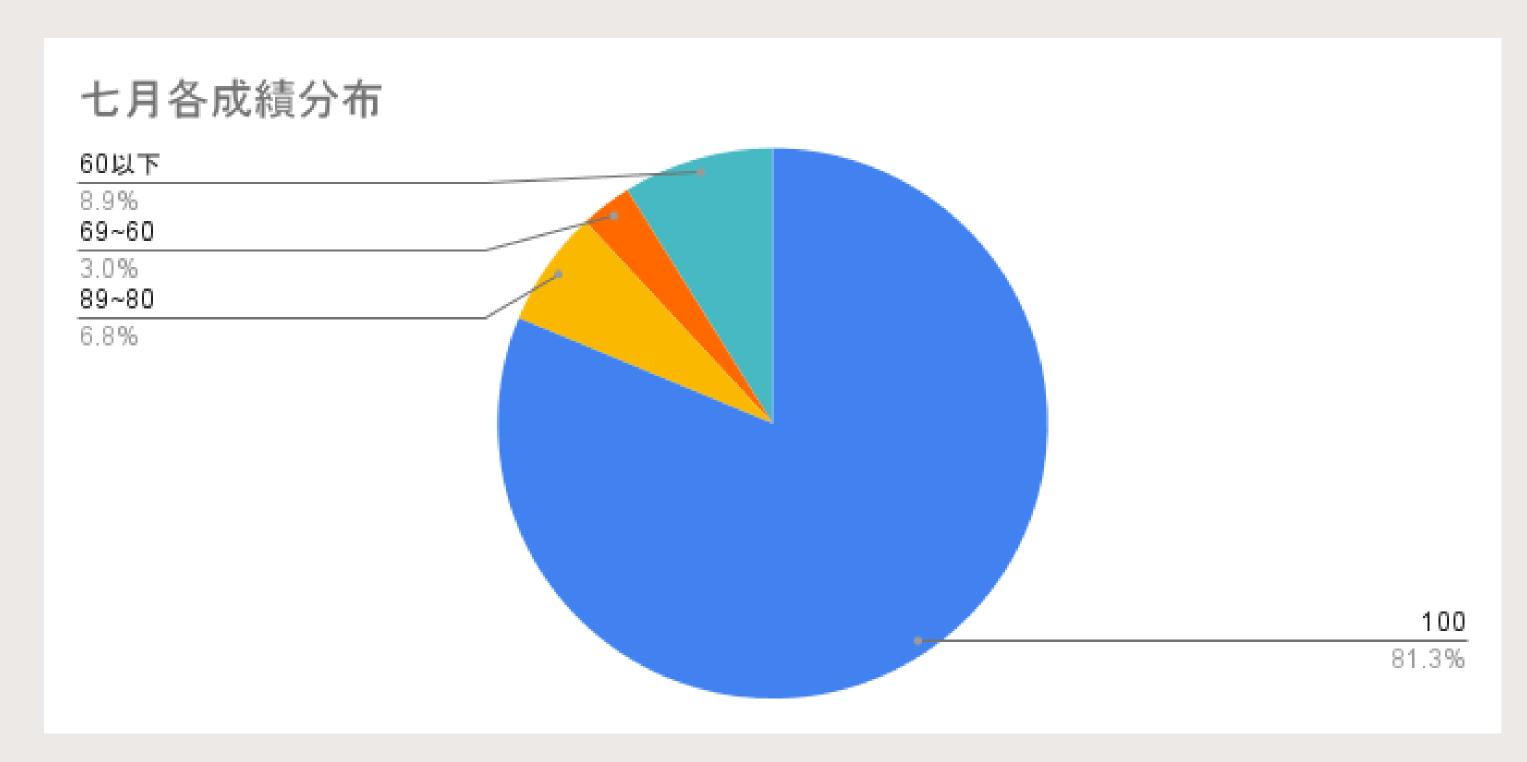


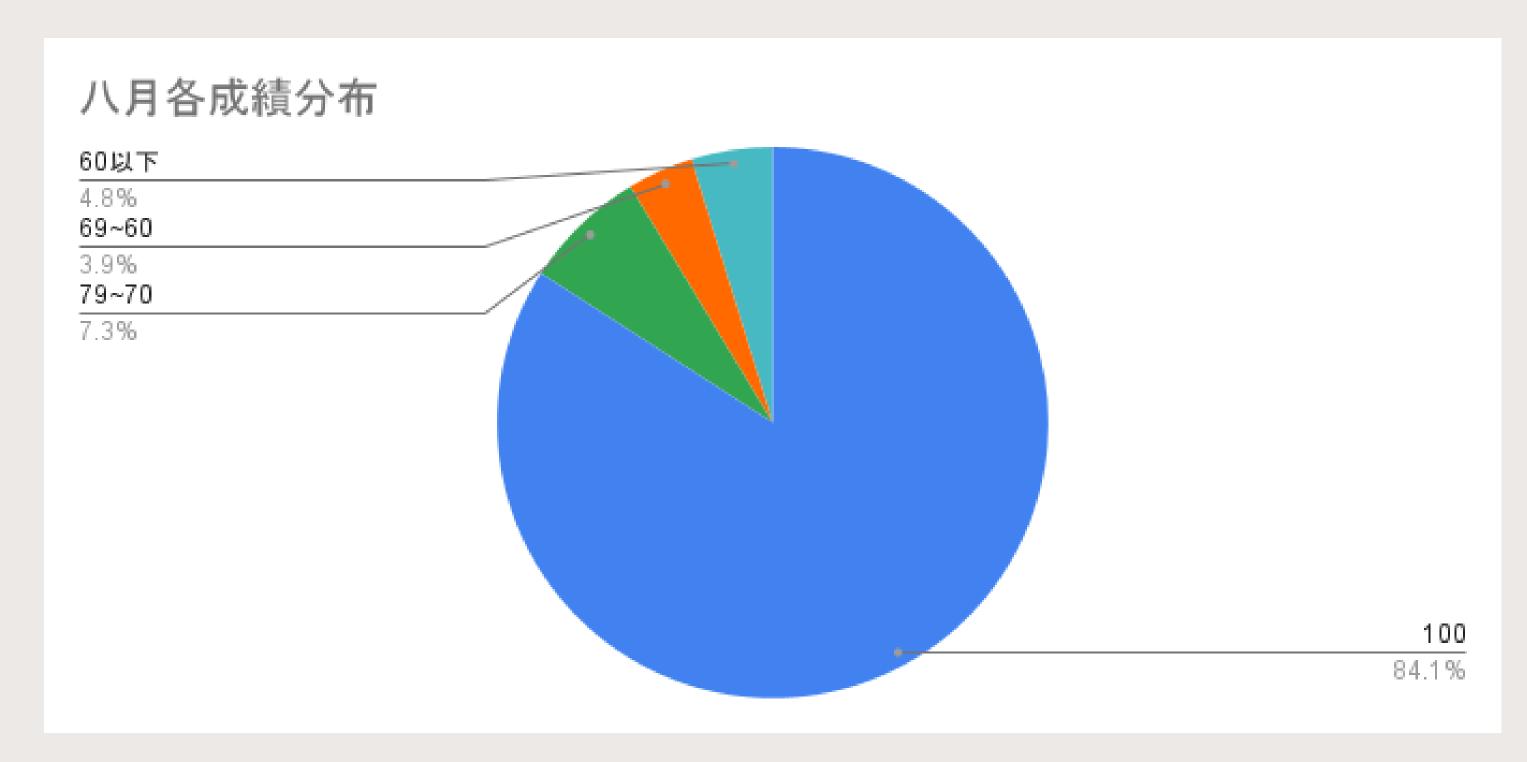
(瀏覽總次數)

\_\_\_\_\_



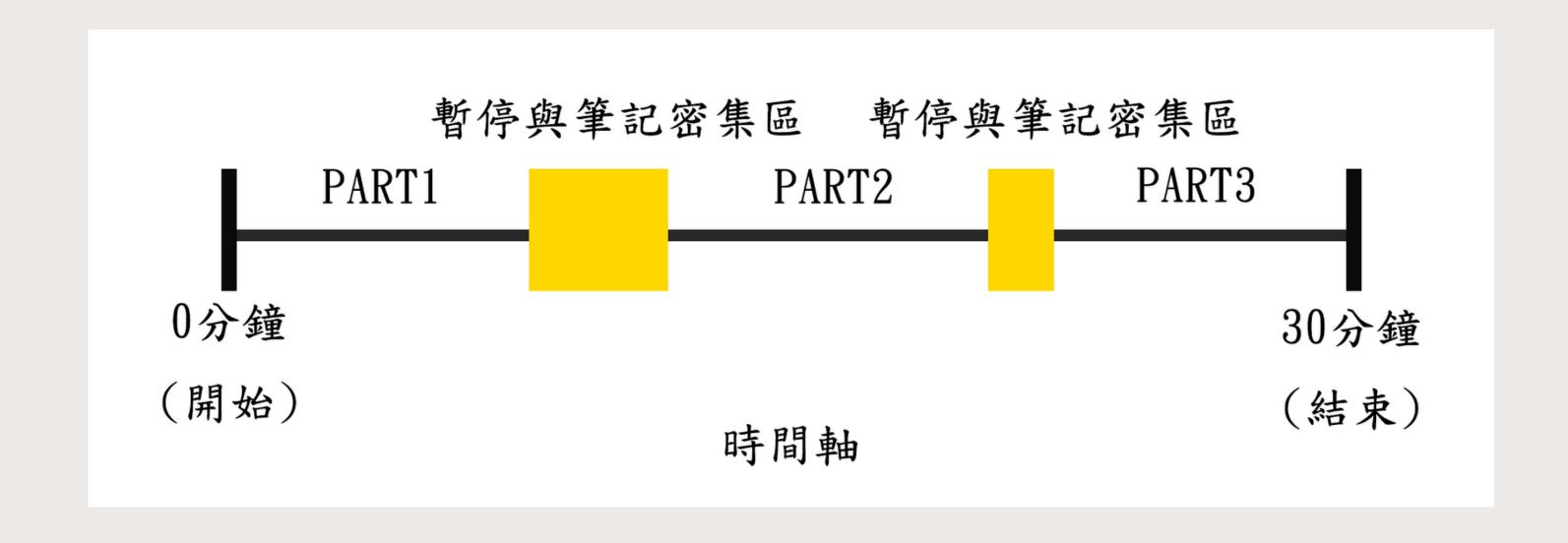
\_\_\_\_\_





\_\_\_\_\_

藉由學生按下暫停與作筆記之時間點做影片分布或是暫停建議



\_\_\_\_\_

藉由答題狀態來建議學生觀看影片的次數

A因素 \* 權重1 + B因素 \* 權重2 + C因素 \* 權重3 = 需要再觀看次數

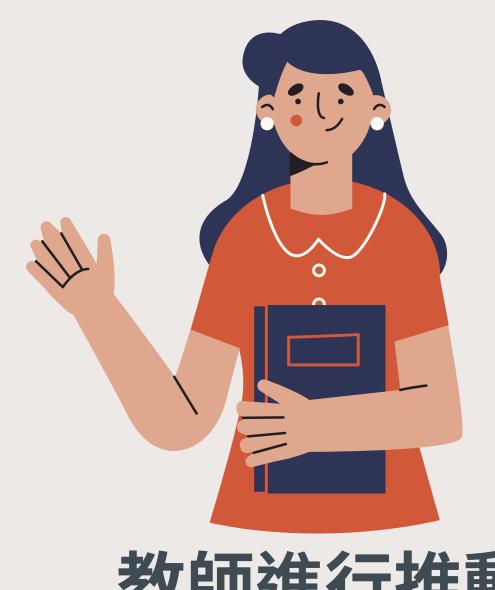
A因素: prac\_during\_time(練習花費時間)

B因素: prac\_score\_rate(練習正確率)

C因素: 觀看次數

### 初步結果與預期效益

#### 在學期間使用率較高



教師進行推動

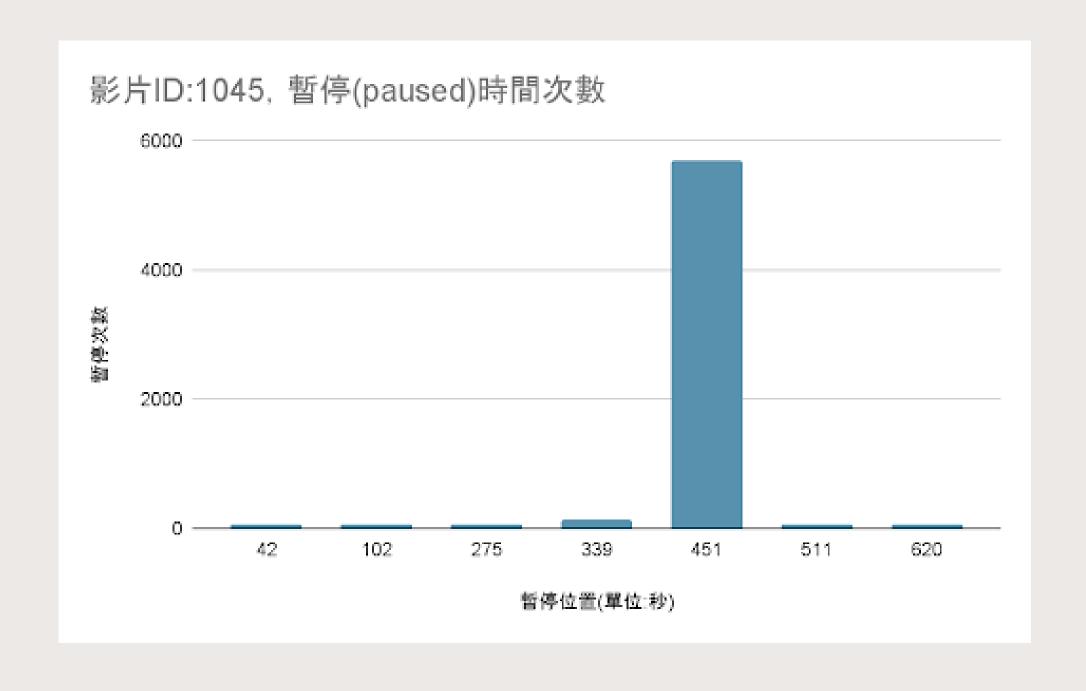


學生的特性是否積極且主動

#### 初步結果與預期效益

\_\_\_\_\_

#### 按下暫停的時間點非常集中



### 初步結果與預期效益

改善的方向和建議

- 1.藉由影片行為密集點給予建議
- 2.筆記共享與作筆記建議
- 3.影片再觀看次數建議

# 謝納大家