

```
1 package Chapter04;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Exercise44 {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         /*
9          * 두 사람이 하는 가위 바위 보 게임을 만들어 보자.
10         * 두 사람이 입력한 문자열을 비교하여 누가 이겼는지
11         출력하는 프로그램이다.
12         * 문자열을 읽기 위해서는 Scanner 클래스의 next()
13         메소드를 이용하면 된다.
14         * 또 자바에서 문자열 비교는 주의를 기울여야 한다.
15         * String 타입 변수와 문자열 비교는 == 이 아닌 equals()
16         메소드로 비교하여야 한다.*/
17         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
18         System.out.println("가위 바위 보 게임");
19
20         System.out.print("철수 :");
21         String var1 = scanner.next();
22
23         System.out.print("영희 :");
24         String var2 = scanner.next();
25
26         //가위 바위 보 중에서 어떤 게 이기는 지 조건
27         if(var1.equals("가위")&&var2.equals("보")) {
28             System.out.println("결과: 영희 승리");
29         } else if(var1.equals("가위")&&var2.equals("바위")) {
30             System.out.println("결과: 영희 승리");
31         } else if(var1.equals("바위")&&var2.equals("가위")) {
32             System.out.println("결과: 철수 승리");
33         } else if(var1.equals("바위")&&var2.equals("보")) {
34             System.out.println("결과: 영희 승리");
35         } else if(var1.equals("보")&&var2.equals("가위")) {
36             System.out.println("결과: 영희 승리");
37         } else if(var1.equals("보")&&var2.equals("바위")) {
38             System.out.println("결과: 철수 승리");
39         }
40     }
41 }
```

```
35         System.out.println("결과: 철수 승리");
36     } else if (var1.equals(var2)) {
37         System.out.println("결과: 둘 다 비김");
38     }
39
40 }
41 }
42 }
```