

```
1 package Chapter05;
2
3 import java.util.Random;
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class Exercise53 {
7
8     public static void main(String[] args) {
9         /*
10          * 인공지능 컴퓨터와 게이머(사람)가
11          * 가위바위보 게임을 할 수 있도록 프로그램을 작성하시오
12          */
13         Random random = new Random();
14         int ai = random.nextInt(3)+1;
15
16         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
17
18         System.out.print("가위 바위 보를 입력하세요 : ");
19         String gamer = scanner.next();
20         System.out.println("게이머 : "+gamer);
21
22         System.out.println("인공지능 컴퓨터: "+ ai );
23
24         if((ai==1)&&(gamer.equals("가위"))||(ai==2)&&(gamer.equals("바위"))||(
25         (ai==3)&&(gamer.equals("보")))) {
26             System.out.println("결과 : 둘 다 비김");
27         } else if ((ai==1)&&(gamer.equals("바위"))||(ai==2)&&(gamer.equals("보"))||(
28         (ai==3)&&(gamer.equals("가위")))) {
29             System.out.println("결과 : 게이머 승리!");
30         }
31     }
32 }
```