

```
1 package Chapter04;
2
3 import java.util.Random;
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class Exercise45 {
7
8     public static void main(String[] args) {
9         /*
10             컴퓨터가 1부터 100 사이의 임의의 정수를 생성하면, 그
11             수를 맞추는 게임을 만들어보자.
12             사용자가 추측한 수를 입력하면, 컴퓨터가 생성한 수보다
13             큰지 작은지를 알려준다.
14             사용자가 추측한 수가 컴퓨터가 생성한 수와 같을 때까지
15             반복한다.
16             1부터 100까지의 랜덤 숫자는 new Random().nextInt(100)
17             + 1로 구할 수 있다.
18         */
19         Random random = new Random();
20         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
21         int i = new Random().nextInt(100) + 1;
22
23         while(true) {
24             System.out.print("1부터 100사이의 정수 중 하나를
25             선택하세요: ");
26             int var1 = scanner.nextInt();
27
28             if(var1<i) {
29                 System.out.println("정답은 더 큰 수입니다");
30             } else if(var1>i) {
31                 System.out.println("정답은 더 작은 수입니다");
32             } else if(var1==i) {
33                 System.out.println("정답입니다.");
34                 System.out.println("게임을 종료합니다");
35                 break;
36             }
37         }
38     }
39 }
```

```
33     }  
34 }  
35
```