

```
1 package Chapter06;
2
3 public class NewCar {
4     // 필드
5     private double speed; // 마일 값으로 등록
6     private String color;
7     private static final double MAX_SPEED = 124.3; // 마일
8
9     // 생성자
10    public NewCar() {
11    }
12
13    public NewCar(String color) {
14        this.color = color;
15    }
16
17    // 메소드
18    // 자동차 색깔
19    public String getColor() {
20        return color;
21    }
22
23    public void setColor(String color) {
24        this.color = color;
25    }
26
27    // 자동차속도
28    // 내부 엔진은 마일로 표시
29    public double getSpeed() {
30        // 내부는 마일로 받은 상태, 밖에 표시시 킬로로 표시
31        return MileToKillo(this.speed);
32    }
33
34    public void setSpeed(double speed) {
35        // 입력시 마일로 변경
36        this.speed = killoToMile(speed);
37    }
38
39    public boolean speedUp(double speed) {
40        if (killoToMile(speed) + this.speed >= 0 && killoToMile(speed)
+ this.speed <= MAX_SPEED) {
41            this.speed += killoToMile(speed);
42            return true;
43        } else {
44            return false;
45        }
46    }
47
48    public static double getMaxSpeed() {
49        return MileToKillo(MAX_SPEED);
50    }
```

```
51
52     public String toString() {
53         return String.format("%d", speed);
54     }
55
56     // 메소드 추가
57     private static double killoToMile(double distance) {
58         // km->mile 1.6km->1mile
59         return distance / 1.6;
60     }
61
62     private static double MileToKillo(double distance) {
63         // mile->km 1mile ->1.6km
64         return distance * 1.6;
65     }
66
67 }
68
```