

영단어 암기 어플

프로젝트 계획서

목차 LIST

01 프로젝트 개요

02 일정 계획

03 리소스 계획

04 리스크 관리

05 커뮤니케이션 계획

1. 프로젝트 개요 PROJECT

• 앱 이름

미정

• 목적

사용자가 영어 단어를 재미있게 학습하고 암기할 수 있도록 지원

• 핵심 기능

1. 퀴즈(객관식)
2. 미션 시스템(칭호 획득)
3. 학습 진행도 통계 제공
4. 로그인 및 회원가입(데이터 저장)

2. 일정 계획(1) SCHEDULE PLAN



1. 사용자 요구사항 분석
2. 기능 정의



1. UI/UX 설계
2. 와이어 프레임 제작



1. 기능 개발(레이아웃)
2. 데이터 베이스 연동
3. 기능 개발(기본 기능)



1. 버그 수정
2. 앱스토어 배포

예상 개발 기간: 7주

2. 일정 계획(2) SCHEDULE PLAN

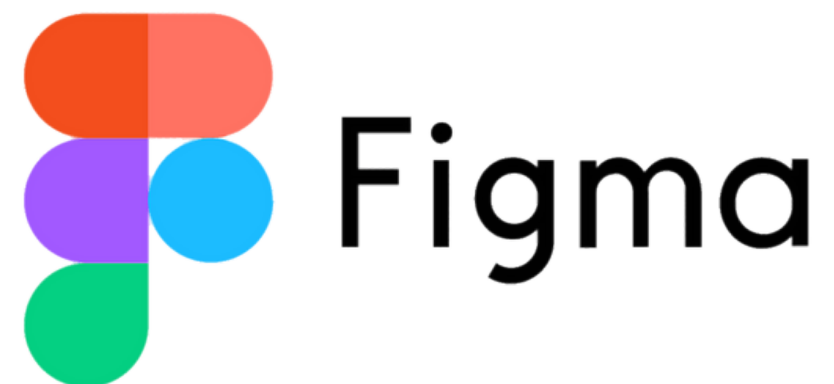
주차	1주차	2주차	3주차	4주차	5주차	6주차	7주차
1. 프로젝트 주제 및 목표 설정							
1.1 사용자 요구사항 분석							
1.2 주요 기능 설정							
1.3 개발 환경 설정							
2. UI/UX 디자인							
2.1 메인 화면 설계							
2.2 퀴즈 화면 설계							
2.3 결과 화면 설계							
2.4 로그인/회원가입 화면 설계							
2.5 내 정보 화면 설계							
3. 기능 개발(레이아웃)							
3.1 메인 화면 코딩							
3.2 퀴즈 화면 코딩							
3.3 결과 화면 코딩							
3.4 로그인/회원가입 화면 코딩							
3.5 내 정보 화면 코딩							
4. 기능 개발(기본 기능)							
4.1 페이지 간 이동 구현							
4.2 퀴즈 기능 구현(4지선다)							
4.3 로그인/회원가입 구현							
4.4 업적, 칭호 기능 구현							
5. 테스트 및 수정사항 반영, 배포 준비							
5.1 기능별 테스트(버그 수정)							
5.2 사용자 피드백 반영							
5.3 앱 아이콘 디자인							
5.4 배포 준비							
6. 최종 발표							
6.1 최종 PPT 제작							
6.2 발표							

3. 리소스 계획 RESOURCE PLAN

개발 도구



디자인 도구



데이터베이스



4. 리스크 관리 RISK MANAGEMENT

- 개발 지연 주요 기능 우선 개발
- 기술적 문제 발생 LLM 서비스 활용
- 낮은 사용자 유입 사용자 경험 개선 및 기능 추가

5. 커뮤니케이션 계획 COMMUNICATION PLAN

개발 상태 공유



<https://github.com/YOUNGYOUNGBU>

사용자 피드백 반영



6. 와이어 프레임(1) WIRE FRAME

