

영단어 암기 어플

프로젝트 계획서

목차 LIST

01 프로젝트 개요

02 일정 계획

03 리소스 계획

04 리스크 관리

05 커뮤니케이션 계획

1. 프로젝트 개요 PROJECT

• 앱 이름

워드 퀘스트 (영어 단어 학습을 통합 업적 달성)

• 목적

사용자가 영어 단어를 학습하고 각 미션 달성을 통해 성취감을 느낄수 있게 한다

• 핵심 기능

1. 퀴즈(4지선다형 객관식)
2. 레벨 시스템(학습량에 따른 경험치 획득), 업적 달성 및 칭호
3. 학습 진행도 통계 제공(누적된 학습량, 학습 시간)
4. 로그인 및 회원가입(데이터 동기화)

2. 일정 계획(1) SCHEDULE PLAN



1. 사용자 요구사항 분석
2. 기능 정의



1. UI/UX 설계
2. 와이어 프레임 제작



1. 기능 개발(레이아웃)
2. 데이터 베이스 연동
3. 기능 개발(기본 기능)



1. 버그 수정
2. 앱스토어 배포

예상 개발 기간: 6주

2. 일정 계획(2) GANTT CHART

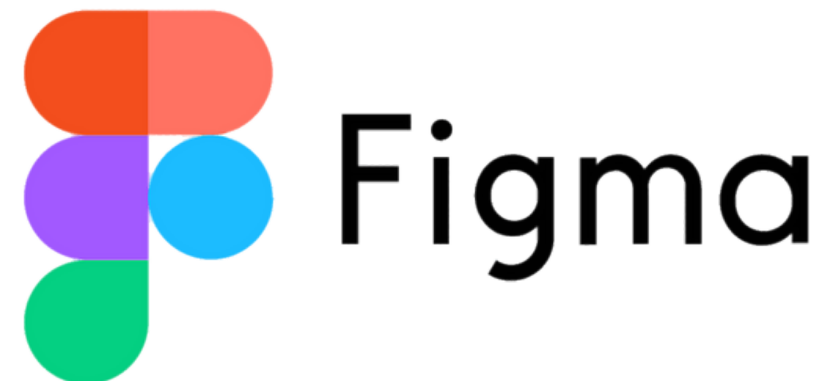
[illegible]

3. 리소스 계획 RESOURCE PLAN

개발 도구



디자인 도구



데이터베이스



4. 리스크 관리 RISK MANAGEMENT

- 개발 지연

주요 기능 우선 개발

- 기술적 문제 발생

LLM 서비스 활용

- 낮은 사용자 유입

사용자 경험 개선 및 기능 추가

5. 커뮤니케이션 계획 COMMUNICATION PLAN

개발 상태 공유



<https://github.com/YOUNGYOUNGBU>

사용자 피드백 반영



6. 와이어 프레임(1) WIRE FRAME

The wireframe illustrates the initial user flow of a mobile application. It consists of four sequential screens:

- 시작 화면 (Start Screen):** Features the text "앱 이름" (App Name) at the top. Below it are two buttons: "로그인" (Login) and "가입하기" (Sign Up).
- 로그인 (Login):** A modal dialog titled "로그인" (Login) with a close button (X). It contains two input fields: "아이디를 입력하세요." (Enter ID) and "비밀번호를 입력하세요." (Enter Password). Below the inputs is a "로그인" (Login) button. The background screen shows "로그인" and "가입하기" buttons.
- 회원가입 (Member Sign-up):** A modal dialog titled "회원가입" (Member Sign-up) with a close button (X). It contains four input fields: "이름을 입력하세요." (Enter Name), "전화번호를 입력하세요." (Enter Phone Number), "아이디를 입력하세요." (Enter ID), and "비밀번호를 입력하세요." (Enter Password). Below the inputs is a "가입" (Sign Up) button. The background screen shows "로그인" and "가입하기" buttons.
- 가입 완료 (Sign-up Complete):** A modal dialog titled "회원가입" (Member Sign-up) with a close button (X). It displays the message "가입이 완료되었습니다." (Sign-up is complete) and a separator line "*****". Below this is a "가입" (Sign Up) button. The background screen shows "로그인" and "가입하기" buttons.

6. 와이어 프레임(2) WIRE FRAME



홈 화면

유형 선택

유형 클릭

퀴즈 화면

6. 와이어 프레임(3) WIRE FRAME



결과 화면

내 정보

업적

칭호

설정

7. 로고 LOGO

로고 이미지



설명

- 상단은 민트색, 하단은 파란색으로 이어지는 그라디언트 배경
- 책을 형상화한 흰색 아이콘이 배치, 아이콘 중앙에 Q가 크게 들어가 있음
- Q는 Quest(퀘스트, 도전)' 와 앱의 이름을 상징.

8. 기능 개발 FEATURE DEVELOPMENT

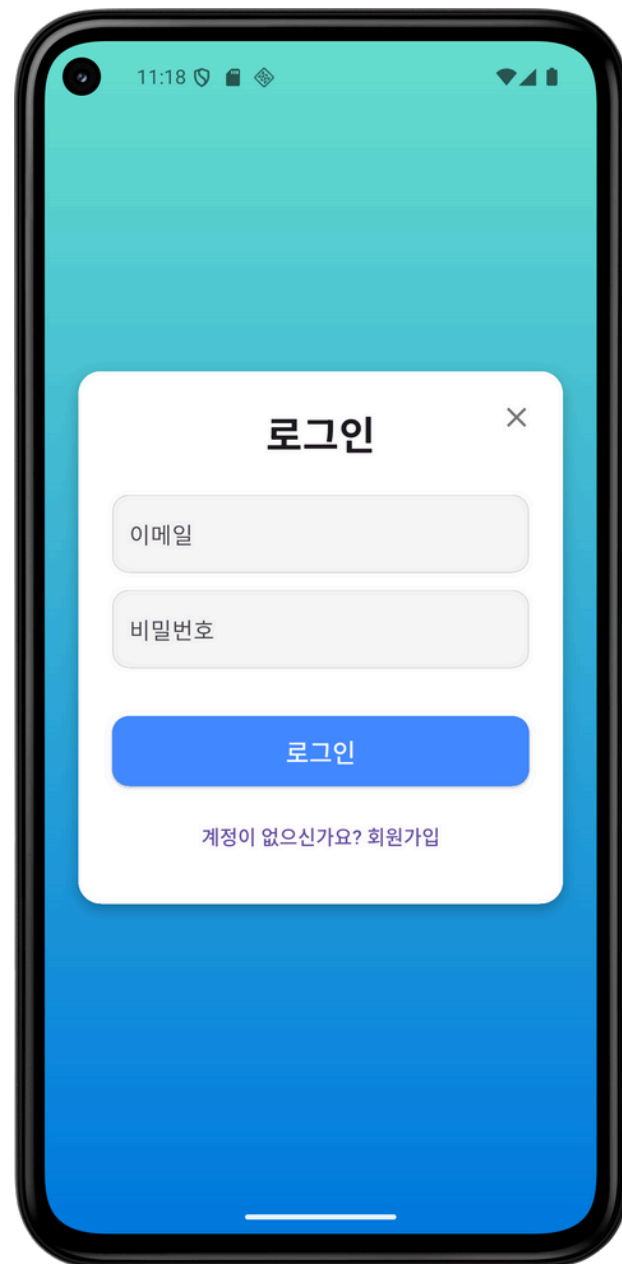
main.dart

설명



8. 기능 개발 FEATURE DEVELOPMENT

로그인 화면

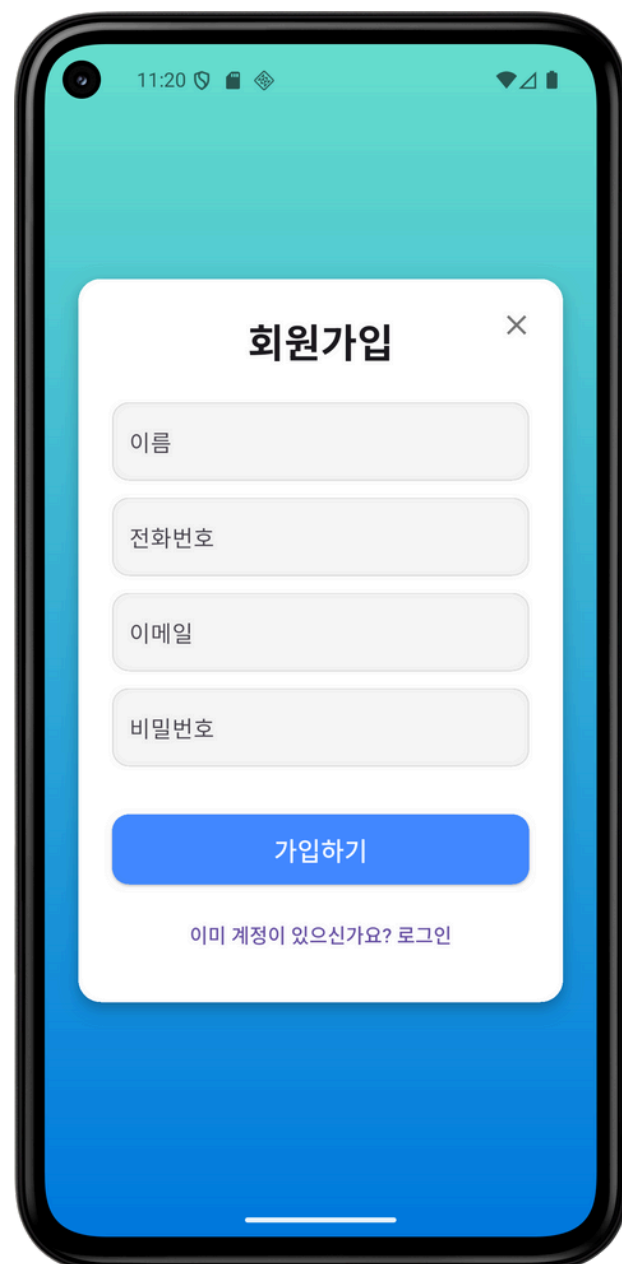


설명

8. 기능 개발 FEATURE DEVELOPMENT

회원가입 화면

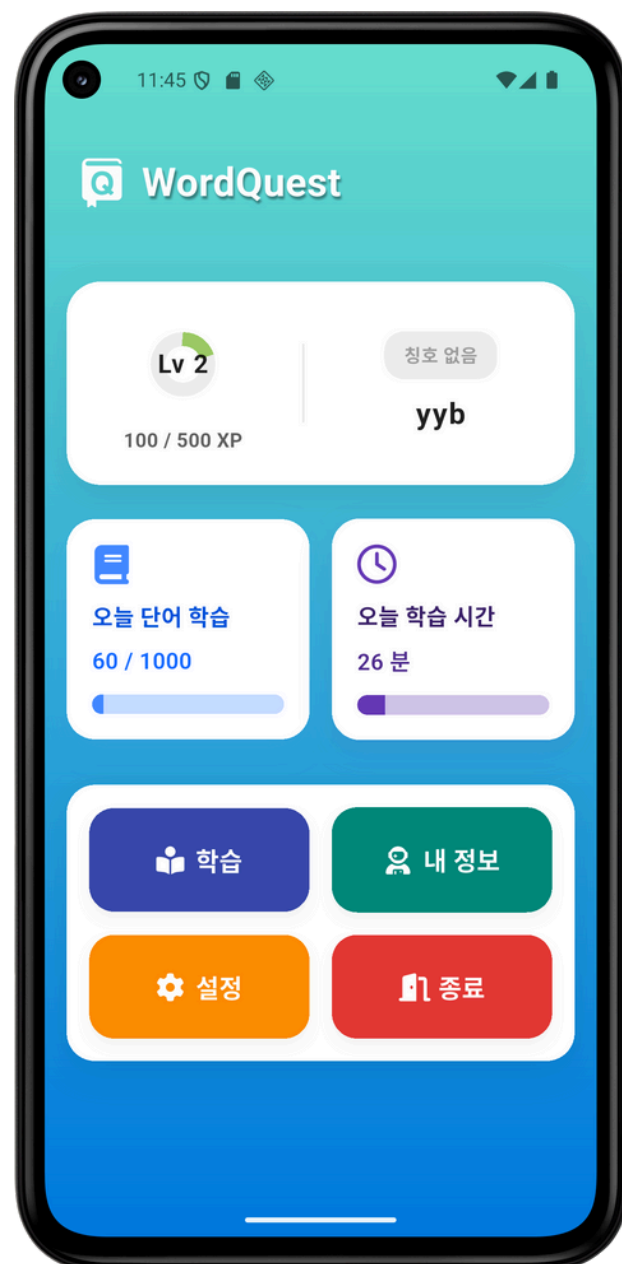
설명



8. 기능 개발 FEATURE DEVELOPMENT

홈 화면

설명



8. 기능 개발 FEATURE DEVELOPMENT

유형 선택 화면

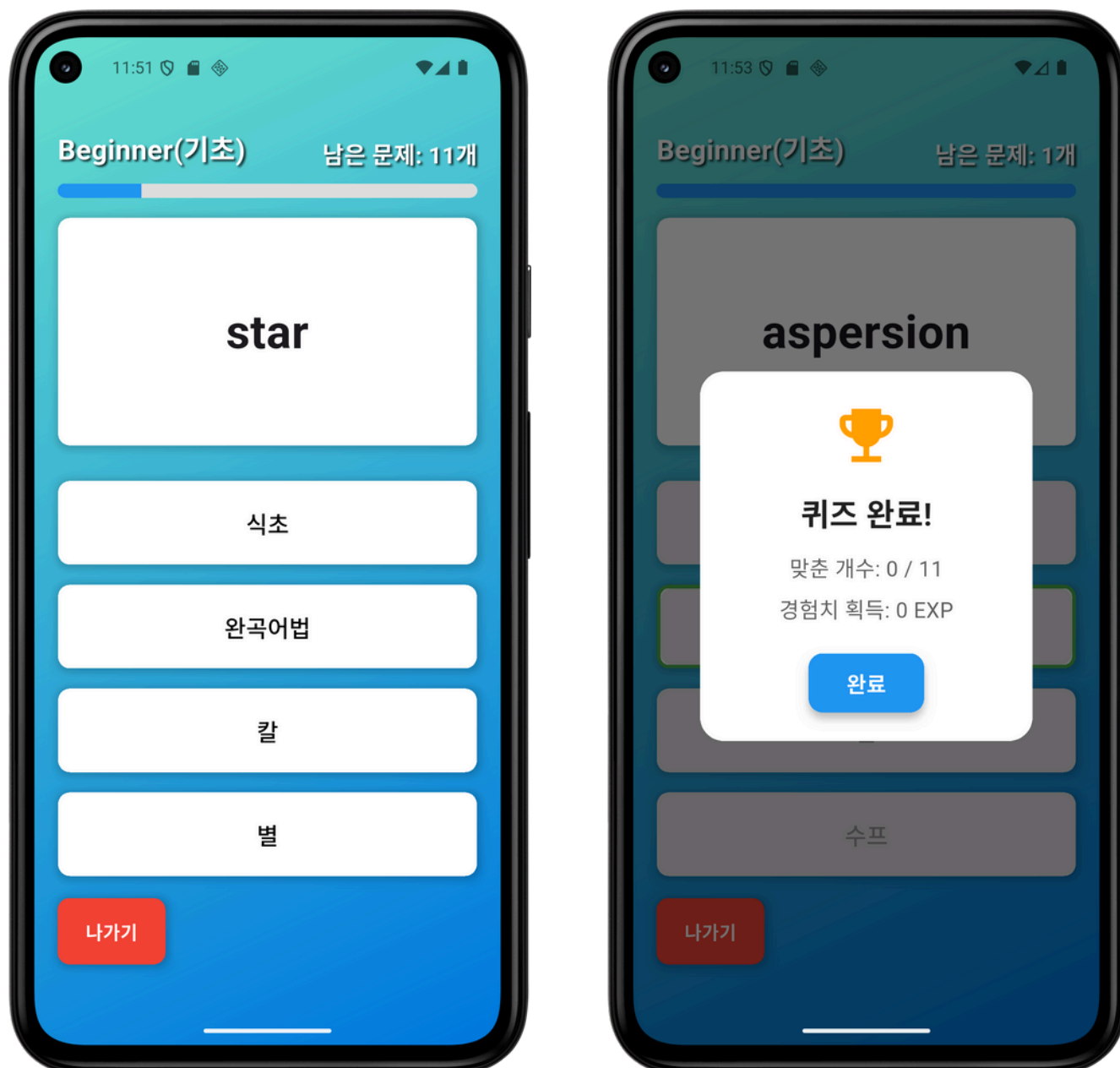
설명



8. 기능 개발 FEATURE DEVELOPMENT

퀴즈 화면

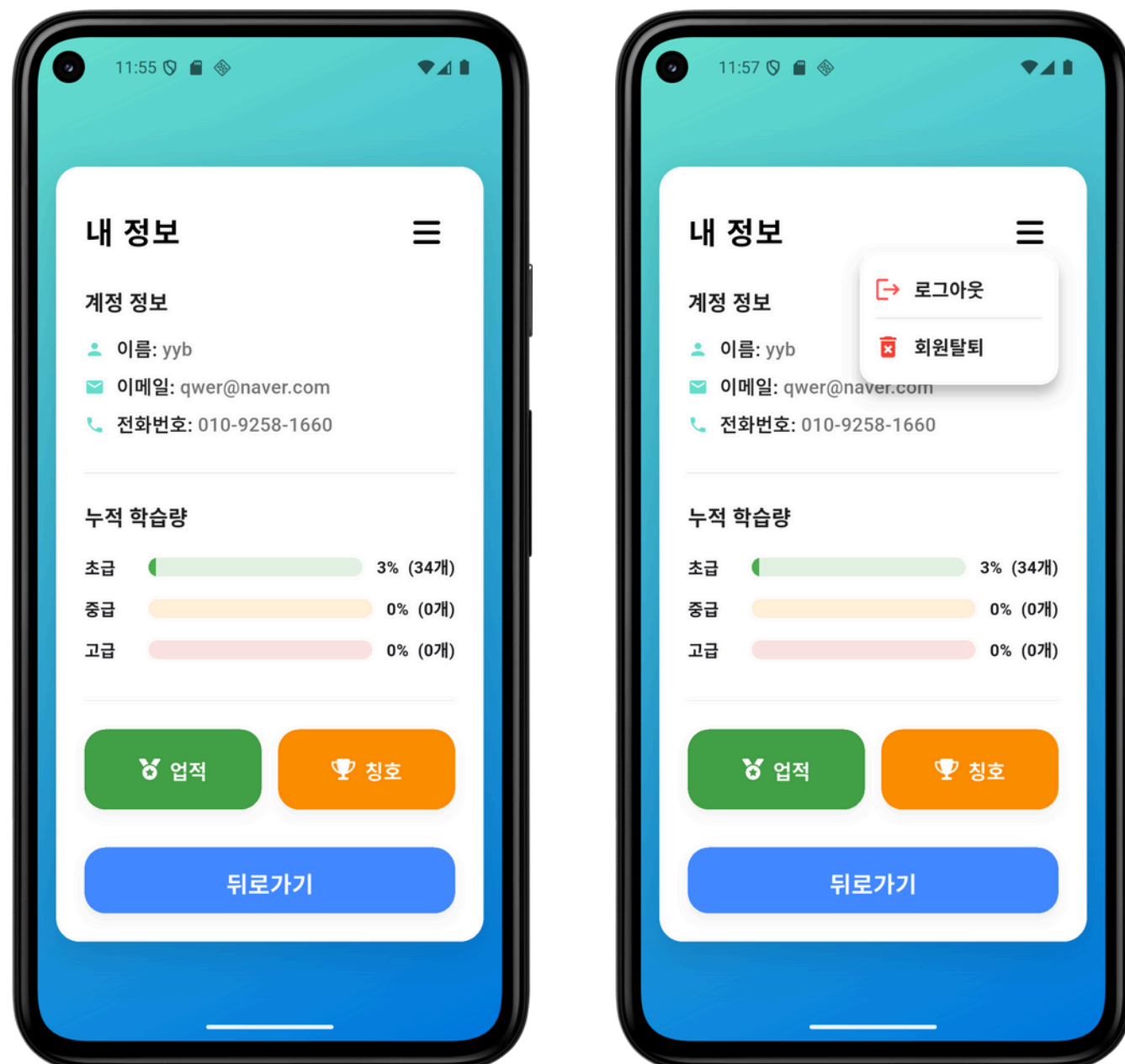
설명



8. 기능 개발 FEATURE DEVELOPMENT

내 정보 화면

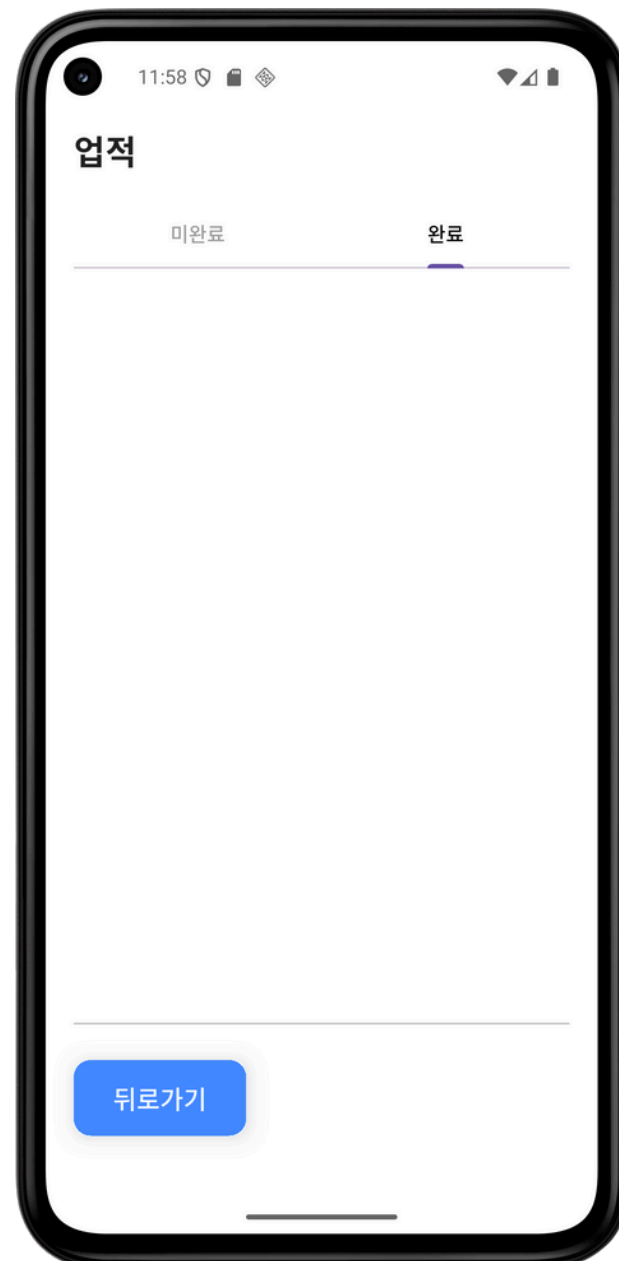
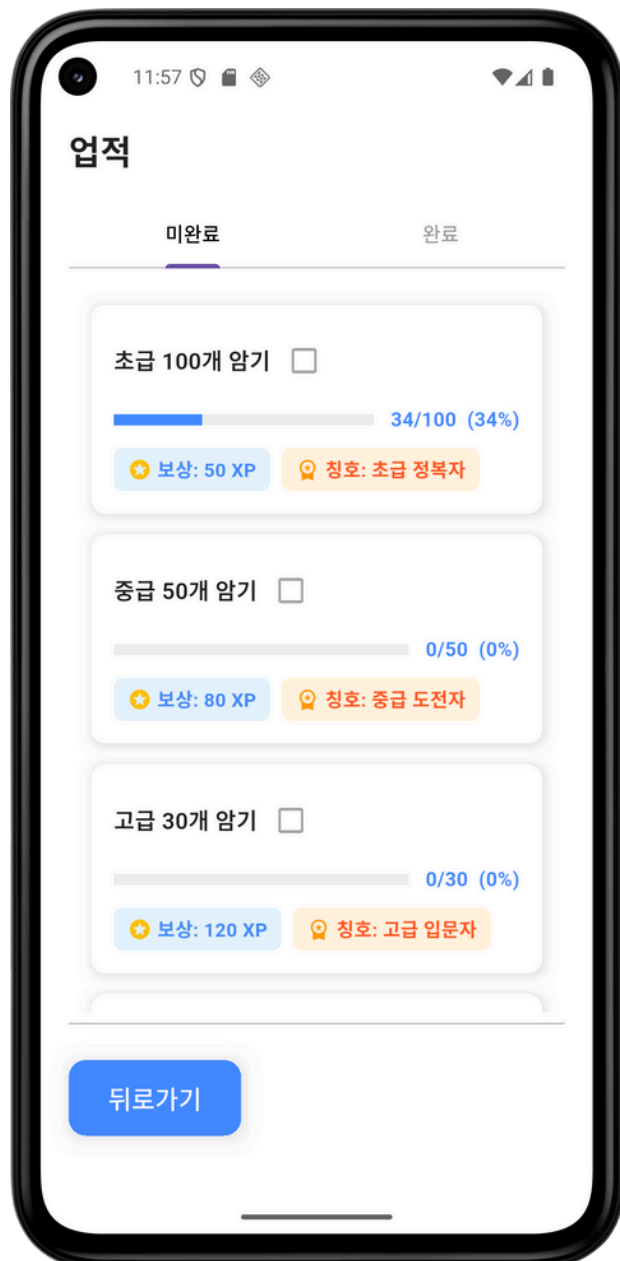
설명



8. 기능 개발 FEATURE DEVELOPMENT

업적 화면

설명



8. 기능 개발 FEATURE DEVELOPMENT

칭호 화면

설명

