

Dokumentacja projektu "Memory-Game"

Opis

Projekt "Memory Game" jest aplikacją internetową opartą na grze pamięciowej, w której gracz musi odnaleźć wszystkie pary kart.

Struktura projektu

Projekt składa się z następujących komponentów:

1. **App**: Główny komponent aplikacji, który renderuje grę lub stronę logowania/rejestracji w zależności od stanu autoryzacji.
2. **AuthPage**: Komponent odpowiedzialny za logowanie i rejestrację użytkowników.
3. **Game**: Komponent reprezentujący samą grę pamięciową.
4. **EndPopUp**: Komponent wyświetlający popup na końcu gry.
5. **ScoreBoard**: Komponent wyświetlający tablicę wyników.

Funkcjonalności

- Logowanie i rejestracja użytkowników.
- Gra pamięciowa z możliwością odnalezienia wszystkich par kart.
- Wyświetlanie popupu z możliwością restartu gry lub przejścia do tablicy wyników.
- Wyświetlanie tablicy wyników z najlepszymi wynikami graczy.
- Przechowywanie danych użytkowników i wyników w localStorage.

Technologie

Projekt wykorzystuje następujące technologie i biblioteki:

- **React**: Biblioteka do budowania interfejsu użytkownika.
- **React Router**: Do nawigacji między stronami aplikacji.
- **TypeScript**: Rozszerzenie języka JavaScript.
- **CSS**: Do stylizacji interfejsu użytkownika.
- **localStorage**: Do przechowywania danych użytkowników i wyników gry.

Instrukcje uruchomienia

1. Upewnij się, że masz zainstalowane środowisko Node.js.
2. Sklonuj repozytorium z projektem.
3. Przejdź do katalogu projektu i zainstaluj zależności poleceniem **npm install**.
4. Uruchom projekt poleceniem **npm start**.

Struktura katalogów

memory-game/

```
|
|
├── src/          # Folder źródłowy projektu
|   ├── components/    # Komponenty aplikacji
|   │   ├── AuthPage.tsx  # Komponent logowania i rejestracji
|   │   ├── EndPopUp.tsx  # Komponent popupu na końcu gry
|   │   ├── Game.tsx      # Komponent gry pamięciowej
|   │   └── ScoreBoard.tsx # Komponent tablicy wyników
|   ├── styles/        # Pliki ze stylami CSS
|   │   ├── AuthPage.css  # Stylizacja komponentu AuthPage
|   │   ├── EndPopUp.css  # Stylizacja komponentu EndPopUp
|   │   ├── Game.css      # Stylizacja komponentu Game
|   │   ├── ScoreBoard.css # Stylizacja komponentu ScoreBoard
|   │   ├── colors.css    # Definicja zmiennych kolorów
|   │   ├── App.tsx       # Główny komponent aplikacji
|   │   └── main.tsx      # Plik startowy aplikacji
|   └── ...
|
├── public/        # Folder z plikami statycznymi
|   ├── index.html   # Plik HTML główny
|   └── ...
|
├── package.json    # Plik konfiguracyjny npm
└── ...
```

Autorzy

Projekt został stworzony przez Bartosz Ujma.