

Sécurité des réseaux

Christian Bulfone

christian.bulfone@gipsa-lab.fr

www.gipsa-lab.fr/~christian.bulfone/MIASHS-DCIIS



Master MIASHS/DCIIS
Année 2017/2018

La sécurité informatique

- Consiste à assurer que les ressources matérielles ou logicielles d'une organisation sont uniquement utilisées dans le cadre prévu
- Le terme « sécurité » recouvre 3 domaines
 - La **fiabilité** de fonctionnement
 - S'exprime en terme de disponibilité
 - La **confidentialité** de l'information
 - Consiste à s'assurer que seules les personnes autorisées aient accès aux ressources
 - L'**intégrité** des données
 - Confidentialité et intégrité font appel aux techniques de la cryptographie

Politique de sécurité

- Ensemble des orientations suivies par une organisation (au sens large) en terme de sécurité
- Se doit d'être élaborée au niveau de la direction de l'organisation concernée
- Doit être abordée dans un **contexte global**
 - Au niveau des utilisateurs
 - Sensibilisation aux problèmes de sécurité
 - Au niveau des applications
 - Au niveau des données
 - Au niveau des télécommunications
 - Au niveau des infrastructures matérielles

Fiabilité de fonctionnement

- Assurée par la redondance
 - Au niveau du câblage
 - Une topologie en étoile est moins sensible qu'un bus
 - Au niveau des équipements
 - Prévoir plusieurs alimentations électriques
 - Utilisation d'éléments dits *hot swap*

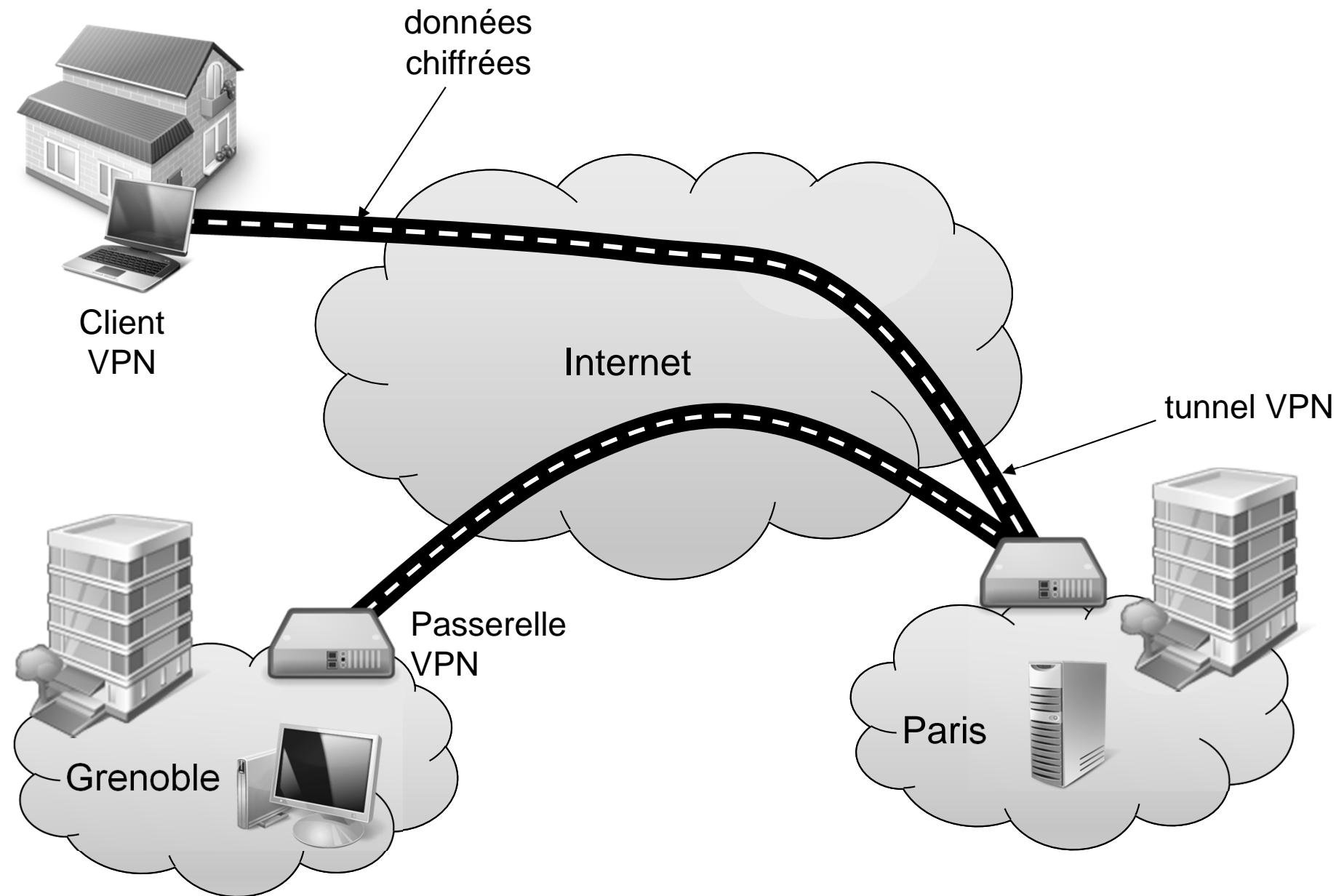
Confidentialité

- Remplacer les *hubs* par des *switchs*
- Paramétrier les équipements réseau
 - pour envoyer une alerte au gestionnaire
 - lorsqu'un changement d'état de la liaison est détectée
 - lorsqu'une nouvelle adresse MAC Ethernet est identifiée sur un port
 - pour désactiver le port lorsqu'une station inconnue tente d'émettre une trame
- Mettre en place des solutions d'authentification
 - IEEE 802.1X
- Utiliser le chiffrement
 - VPN (*Virtual Private Network*)

Réseau privé virtuel VPN (*Virtual Private Network*)

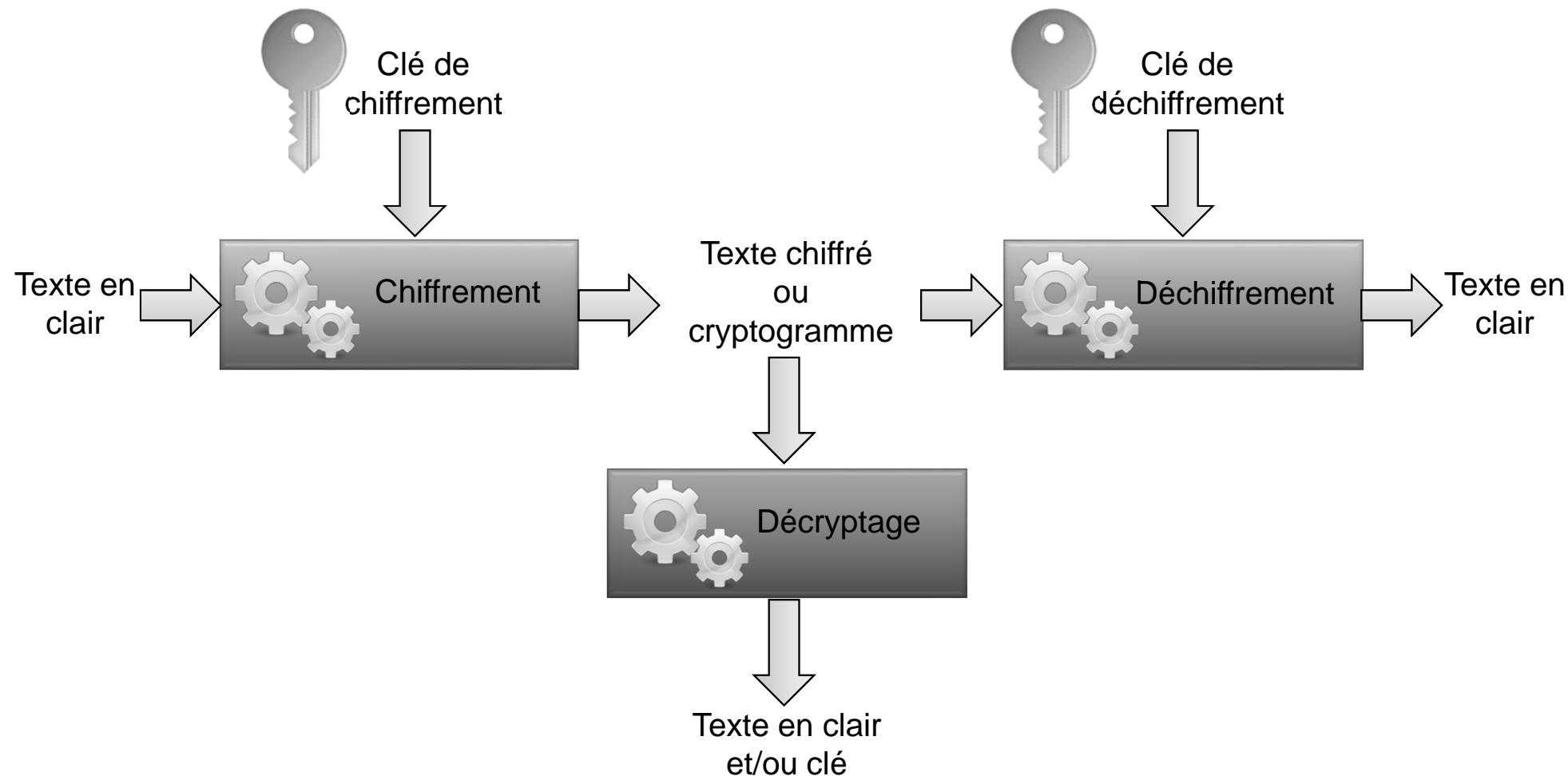
- Réseau privé virtuel (RPV) ou *Virtual Private Network* (VPN)
 - virtuel
 - relie deux réseaux « physiques » (réseaux locaux) par une liaison non fiable (Internet)
 - privé
 - seuls les ordinateurs des réseaux locaux de part et d'autre du VPN peuvent « voir » les données
- Repose sur un protocole d'encapsulation (*tunneling*)
 - Les données sont chiffrées entre l'entrée et la sortie du VPN comme si elles passaient dans un tunnel
 - IPSec est le protocole d'encapsulation utilisé pour les réseaux IP

Réseau privé virtuel VPN (*Virtual Private Network*)



Le chiffrement des informations

- Cryptologie = cryptographie + cryptanalyse
- Chiffrement, déchiffrement, décryptage

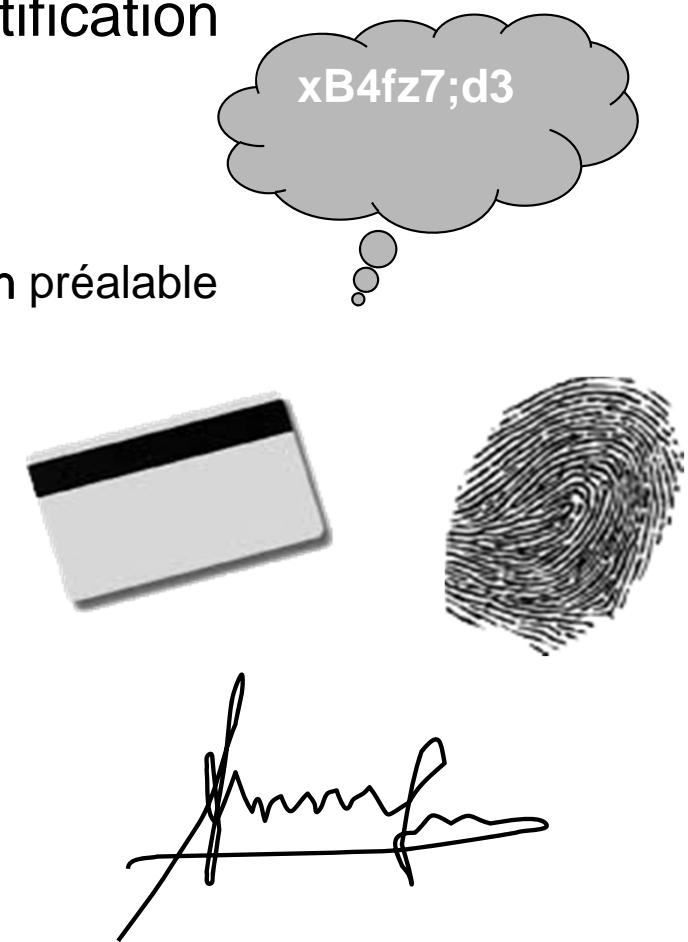


Le chiffrement des informations

- La cryptographie réalise plusieurs fonctions :
 - **Authentification** : a pour but de vérifier l'identité dont une entité se réclame ; cela permet de garantir à chacun des correspondants que son partenaire est bien celui qu'il croit être
 - **Intégrité** : consiste à déterminer si les données n'ont pas été altérées durant la communication (de manière fortuite ou intentionnelle)
 - **Confidentialité** : consiste à rendre l'information inintelligible à des personnes autres que les acteurs de la transaction
 - **Non répudiation** : permet de prouver la participation d'une entité dans un échange de données

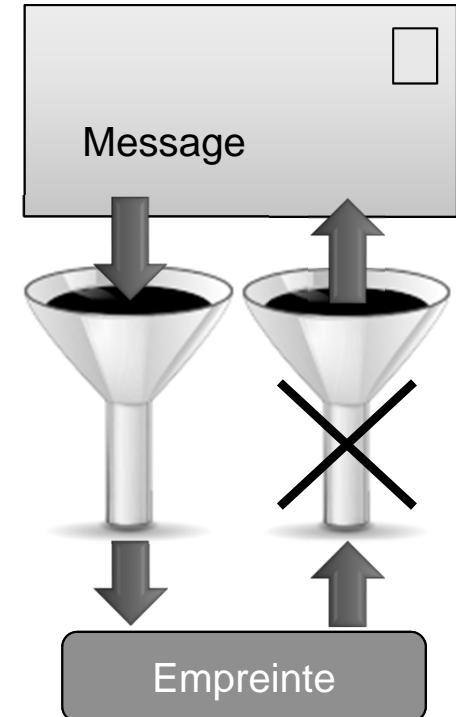
Authentification

- Processus par lequel une entité (personne, machine ...) prouve son identité
- Plusieurs classes de méthodes d'authentification possibles
 - « je connais »
 - exemple du mot de passe
 - pas d'authentification sans une identification préalable (login)
 - « je possède »
 - exemple de la carte magnétique
 - « je suis »
 - exemple de l'empreinte digitale (biométrie)
 - « je sais faire »
 - exemple de la signature manuscrite



Intégrité des données

- Fonction de hachage
 - Convertit une chaîne de longueur quelconque en une chaîne de taille inférieure et généralement fixe = empreinte ou condensat
 - A sens unique
 - Facile à calculer mais difficile à inverser
 - Il est difficile de trouver deux messages ayant la même empreinte
 - MD5 (*Message Digest 5*)
 - Empreinte de 128 bits
 - SHA-1 (*Secure Hash Algorithm*)
 - Empreinte de 160 bits



Vive la **cryptographie** ➔ 52aac8031dde0e42cf7427449e8b9e68
Vive la **Cryptographie** ➔ 60b69240cb84c262cd06f2f586ebc8d6

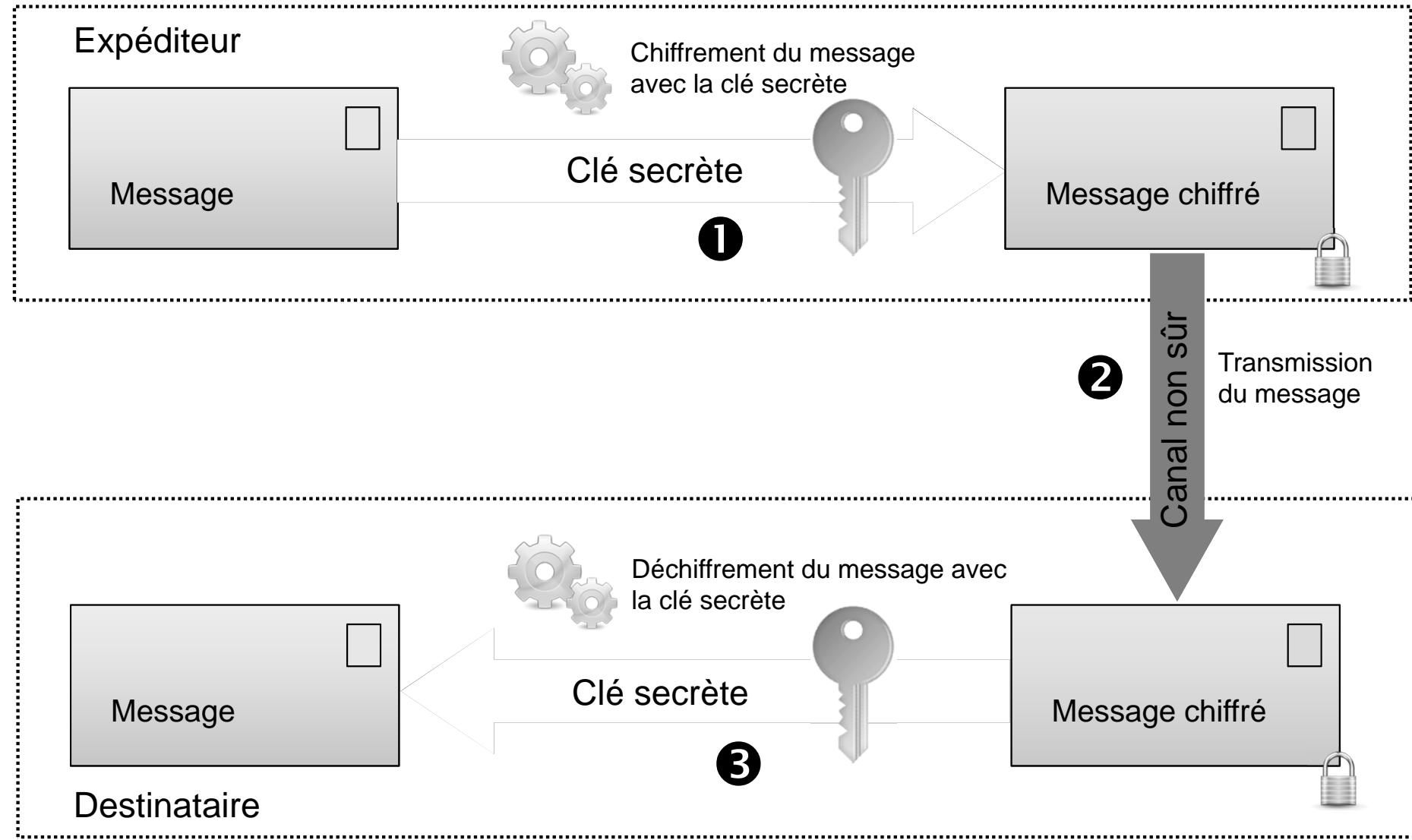
Les cryptosystèmes

- Cryptosystème à usage restreint
 - basé sur la confidentialité des algorithmes de chiffrement et de déchiffrement
 - inutilisable avec beaucoup d'utilisateurs
 - confidentialité non assurée
- Cryptosystème à usage général
 - algorithmes éventuellement secrets mais pas nécessairement
 - utilisation de clés pour chiffrer et déchiffrer
 - nécessite un grand nombre de clés pour éviter que l'on puisse réaliser une recherche exhaustive sur les clés

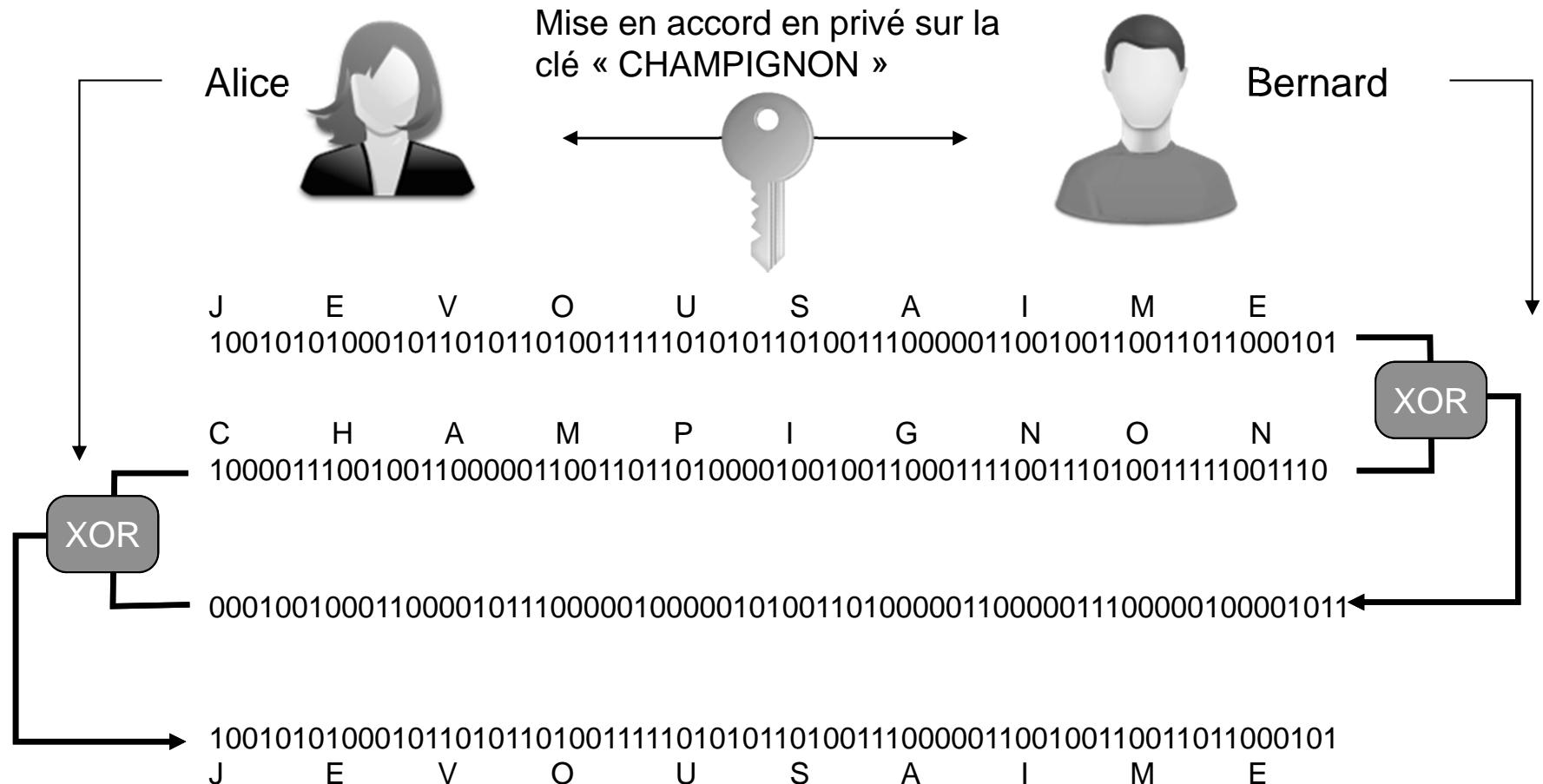
Le chiffrement symétrique

- Cryptographie à clé secrète (chiffrement symétrique)
 - une même clé secrète pour le chiffrement et le déchiffrement du message
 - pour que le système soit sûr, la longueur de la clé doit être au moins égale à celle du message à chiffrer
 - nécessite d'utiliser un canal sûr pour se transmettre la clé
 - si chaque paire parmi N utilisateurs partagent une clé, il faut alors N^2 clés secrètes

Le chiffrement symétrique



Principe de fonctionnement



XOR	0	1
0	0	1
1	1	0

Problème de l'échange des clés

- Chaque participant doit posséder une copie de la clé : comment s'échanger cette clé de façon sécurisée ?
- Problème d'autant plus épineux si
 - La clé doit être changée souvent
 - Le nombre de communicants devient élevé
 - Un des participants n'est pas honnête

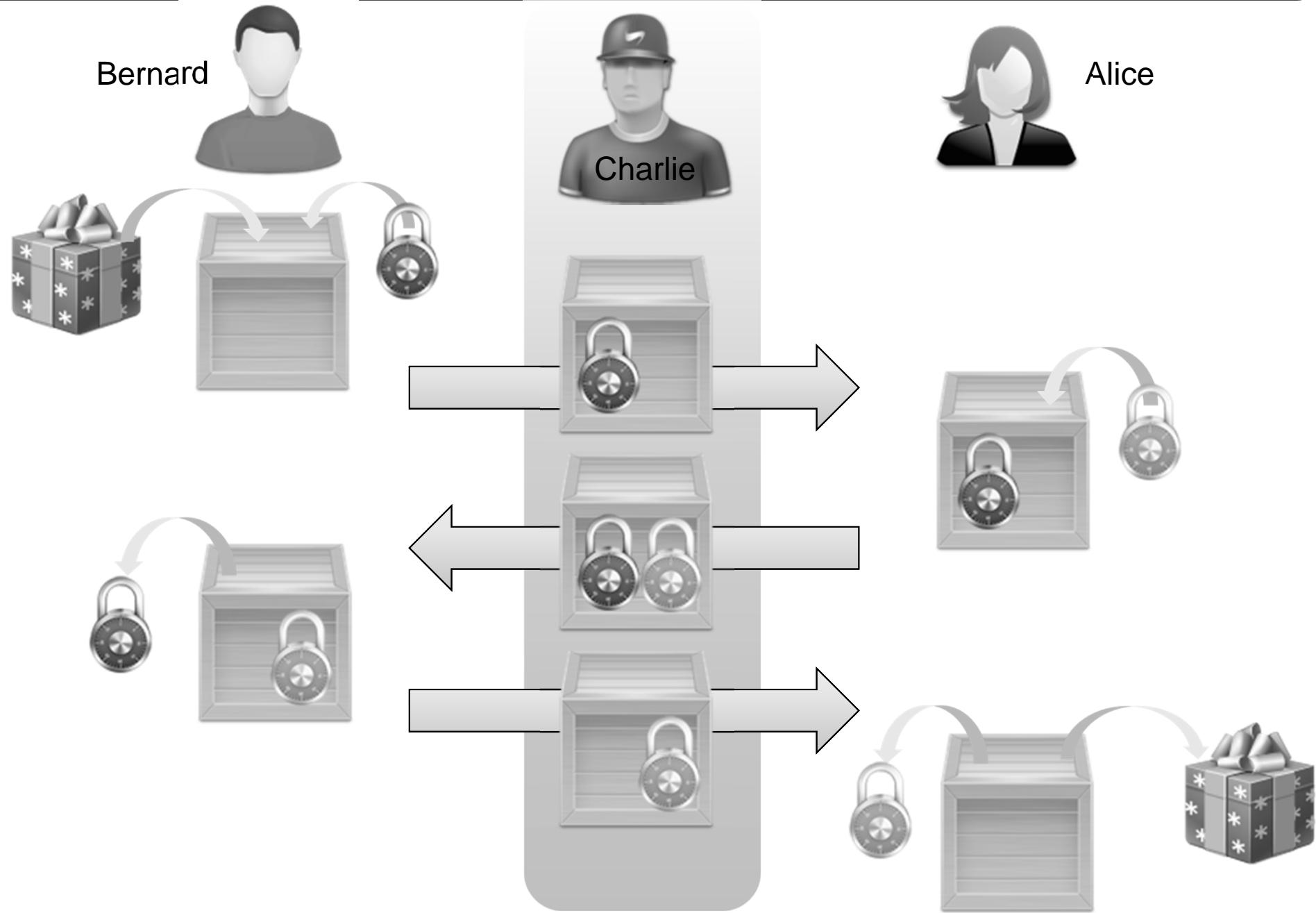


C'est au début des années 70 que la solution fut trouvée !

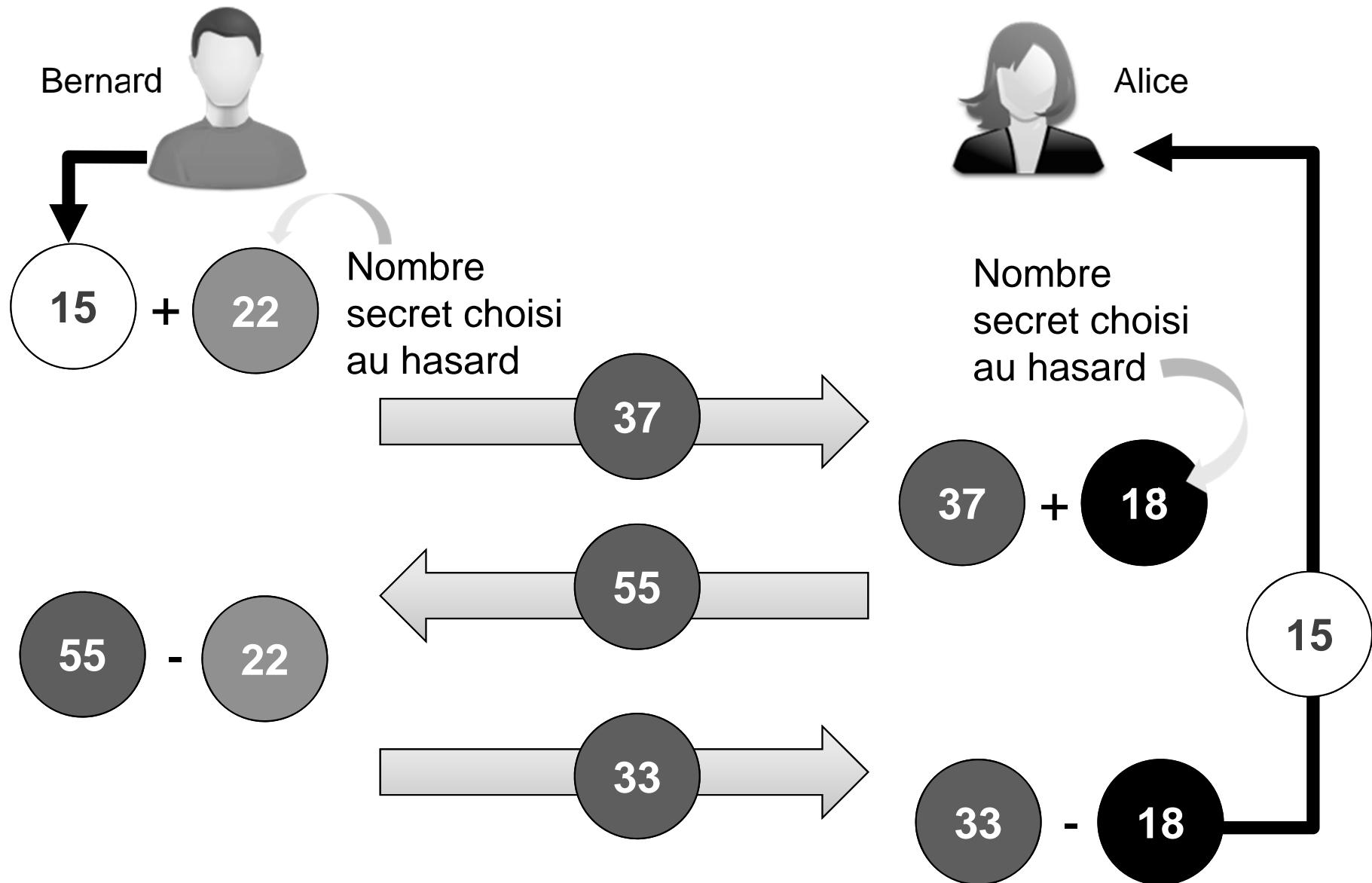
Comment partager un secret ?

- Paradoxe de la cryptographie à clé privée : pour que deux personnes puissent communiquer secrètement, elles doivent déjà partager un secret !
- Exemple du facteur
 - On suppose que Bernard veut envoyer un colis secret à Alice mais que leur facteur Charlie très jaloux ne peut s'empêcher de prendre connaissance des correspondances non closes
 - Comment peut-il le lui envoyer ?

Comment partager un secret ?



Exemple sur des nombres



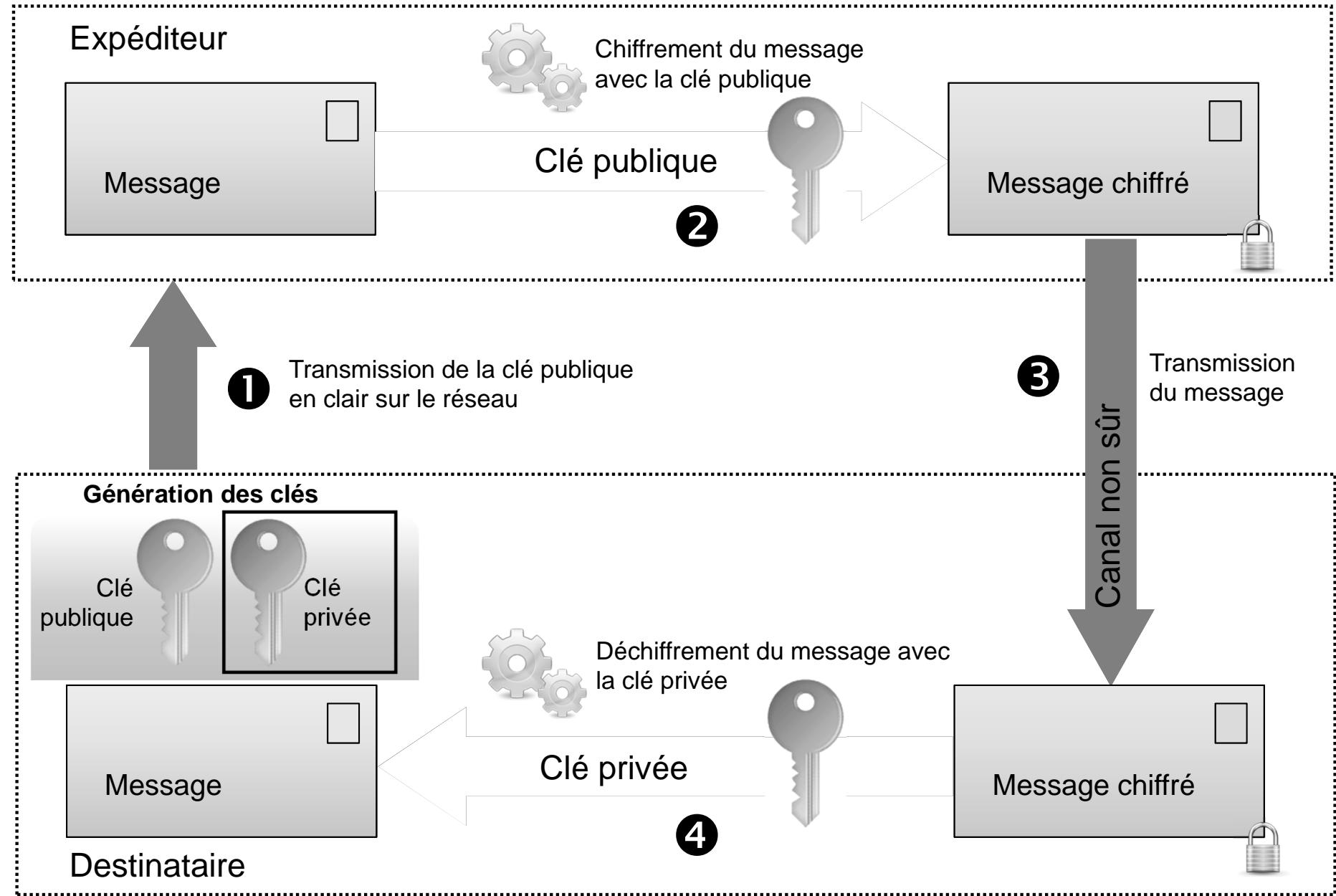
Principe de la cryptographie asymétrique

- Utilise des fonctions mathématiques faisant offices de cadenas
 - Faciles à utiliser dans un sens
 - Très difficile à inverser à moins de connaître un paramètre secret
- Problème de la factorisation des nombres premiers
 - Facile dans un sens
 - $13 \times 17 = 221$
 - $10\ 247 \times 17\ 159 = 175\ 828\ 273$
 - Difficile dans l'autre
 - $209 = 11 \times 19$
 - $7\ 321\ 010\ 267 = 55\ 487 \times 131\ 941$

Le chiffrement asymétrique

- Cryptographie à clé publique (chiffrement asymétrique)
 - une clé pour chiffrer, une clé pour déchiffrer
 - le message est chiffré avec la clé publique du destinataire
 - seule la clé privée peut déchiffrer le message chiffré
 - seul le destinataire possède et connaît la clé privée
 - il est impossible de calculer la clé privée à partir de la clé publique

Le chiffrement asymétrique



Principe de fonctionnement

Alice



Choisit deux grands entiers naturels premiers p et q et fait leur produit $n = p \times q$
 $n=5141=53 \times 97$

Choisit un entier e premier avec $(p-1)(q-1)$
 $e=7$, premier avec $52 \times 96 = 4992$

Publie sa clé publique (n, e)
(5141, 7)

Calcule sa clé privée d telle que
 $ed \text{ mod } ((p-1)(q-1)) = 1$
 $d=4279$

Déchiffre chaque bloc C du message chiffré par la formule $C^d \text{ mod } n$

4279



Bernard



Transforme en nombre son message en remplaçant par exemple chaque lettre par son rang dans l'alphabet

J E V O U S A I M E
10 05 22 15 21 19 01 09 13 05

Découpe son message chiffré en blocs de même longueur représentant chacun un nombre plus petit que n

010 052 215 211 901 091 305

Chiffre à l'aide de la clé publique d'Alice chaque bloc B par la formule $B^e \text{ mod } n$

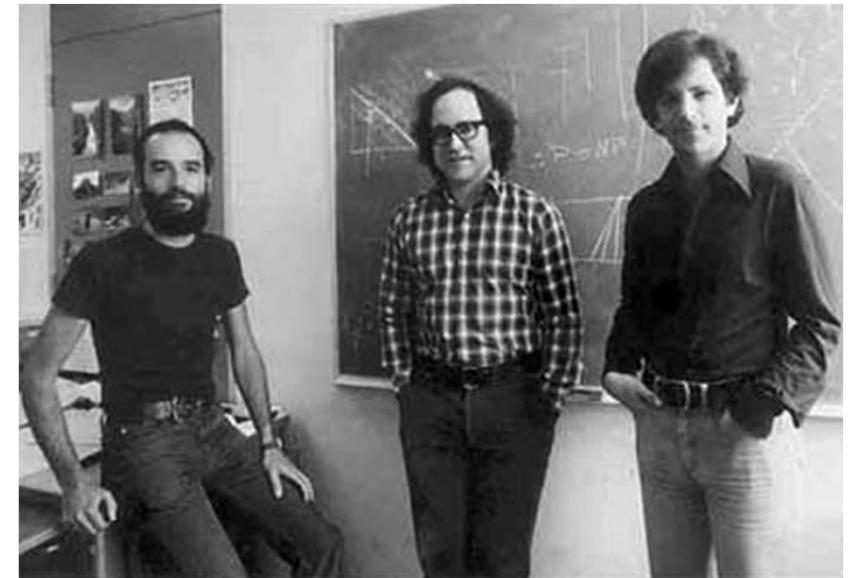
(5141, 7)



0755 1324 2823 3550 3763 2237 2052

RSA, 1^{er} protocole à clé publique

- 1975
 - Diffie, Hellman et Merkle inventent le principe de la cryptographie à clé publique
 - Mais aucun exemple concret n'est proposé
- 1977
 - Ronald Rivest, Adi Shamir et Leonard Adleman inventent le premier protocole de cryptographie à clé publique : RSA
 - Basé sur le problème de la factorisation



Challenge RSA

- RSA fut présenté en 1977 dans le magazine Scientific American, accompagné d'un concours
 - Factoriser le nombre

114	381	625	757	888	867	669	235	779	976	146
612	010	218	296	721	242	362	562	561	842	935
706	935	245	733	897	830	597	123	563	958	705
058	989	075	147	599	290	026	879	543	541	

- Et utiliser cette factorisation pour déchiffrer un message codé avec RSA
- 100\$ était offert au premier qui parviendrait à déchiffrer le message
- Il aura fallu 17 ans pour qu'une équipe de 600 personnes remporte le concours

Gestion des clés publiques

- Comment font deux entités A et B pour s'échanger leurs clés publiques si elles ne se connaissent pas ?
 - Diffusion des clés publiques sur leur site Web ?
 - Les clés peuvent être falsifiées...
 - Utiliser un centre de distribution des clés ?
 - Que se passe-t-il en cas de panne ? de surcharge ?
 - Utiliser une organisation de certification pour certifier que les clés appartiennent bien à leurs légitimes propriétaires ?
 - Méthode utilisée
 - Repose sur la création de **certificats**

Certificats

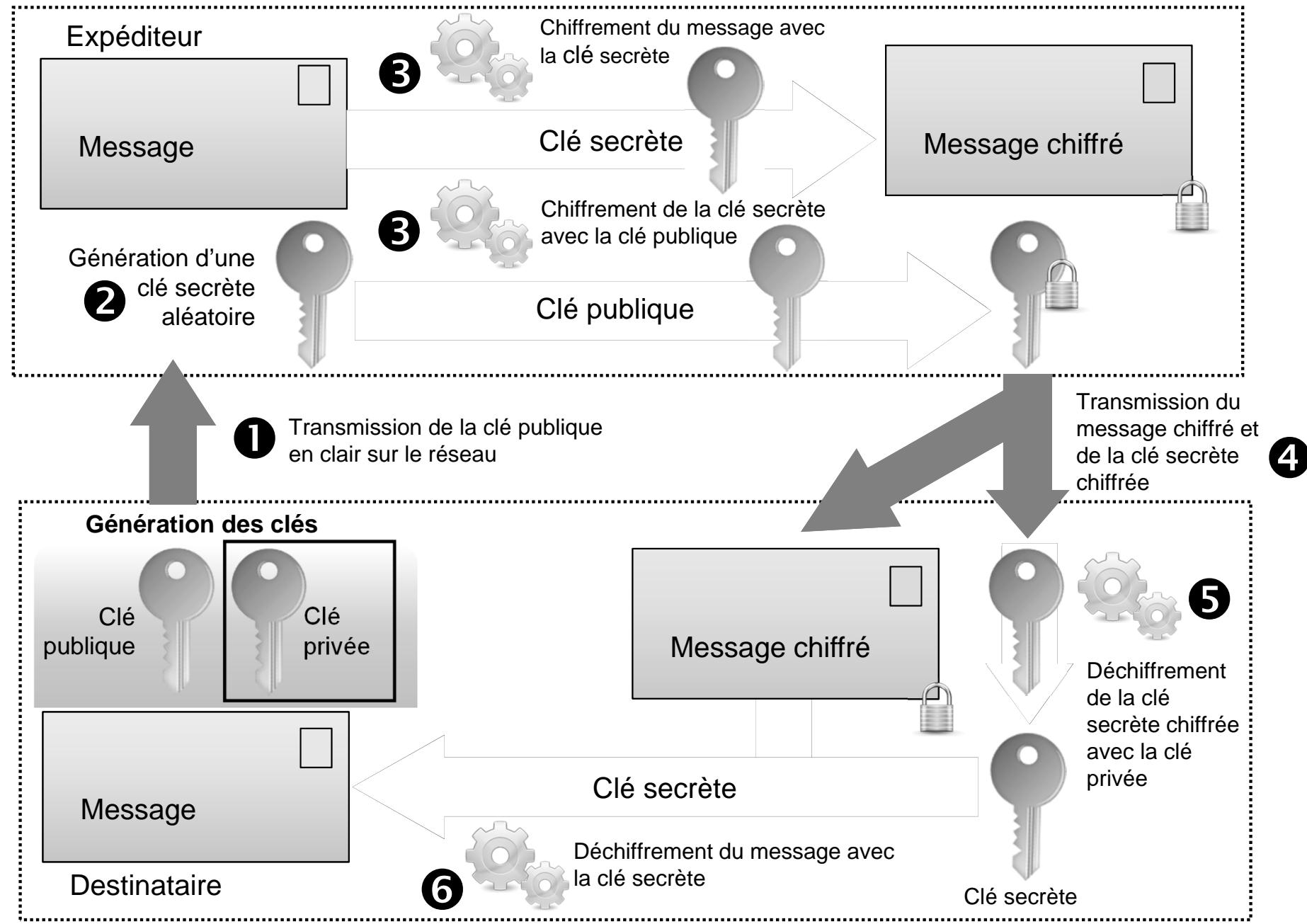


- Rôle
 - Créer un lien entre une clé publique et son détenteur
 - Équivalent à une carte d'identité ou un passeport
- Ont été standardisés
 - Norme X.509 de UIT (et RFC 3280 de IETF)
- Sont signés par un tiers de confiance (*Certification Authority* ou CA) qui cautionne la véracité des informations contenues dans le certificat
 - La signature est un condensat des informations du certificat signé avec la clé privée du CA
- Les navigateurs connaissent une liste prédéfinie de CA (Thawte, VeriSign, GlobalSign ...)
- Les certificats ne sont ni secrets, ni protégés

La clé de session

- Cryptographie à clé mixte
 - les algorithmes asymétriques sont généralement lents
 - les algorithmes symétriques sont plus rapides, mais posent le problème de l'échange des clés
 - la clé de session offre un compromis entre le chiffrement symétrique et asymétrique en combinant les deux techniques
 - une clé secrète (clé de session) de taille raisonnable est générée aléatoirement puis chiffrée à l'aide de la clé publique du destinataire
 - le destinataire déchiffre la clé secrète à l'aide de sa clé privée
 - l'émetteur et le destinataire possèdent tous deux la clé secrète pour chiffrer et déchiffrer les messages échangés au cours de la session
 - la session terminée, la clé symétrique est détruite

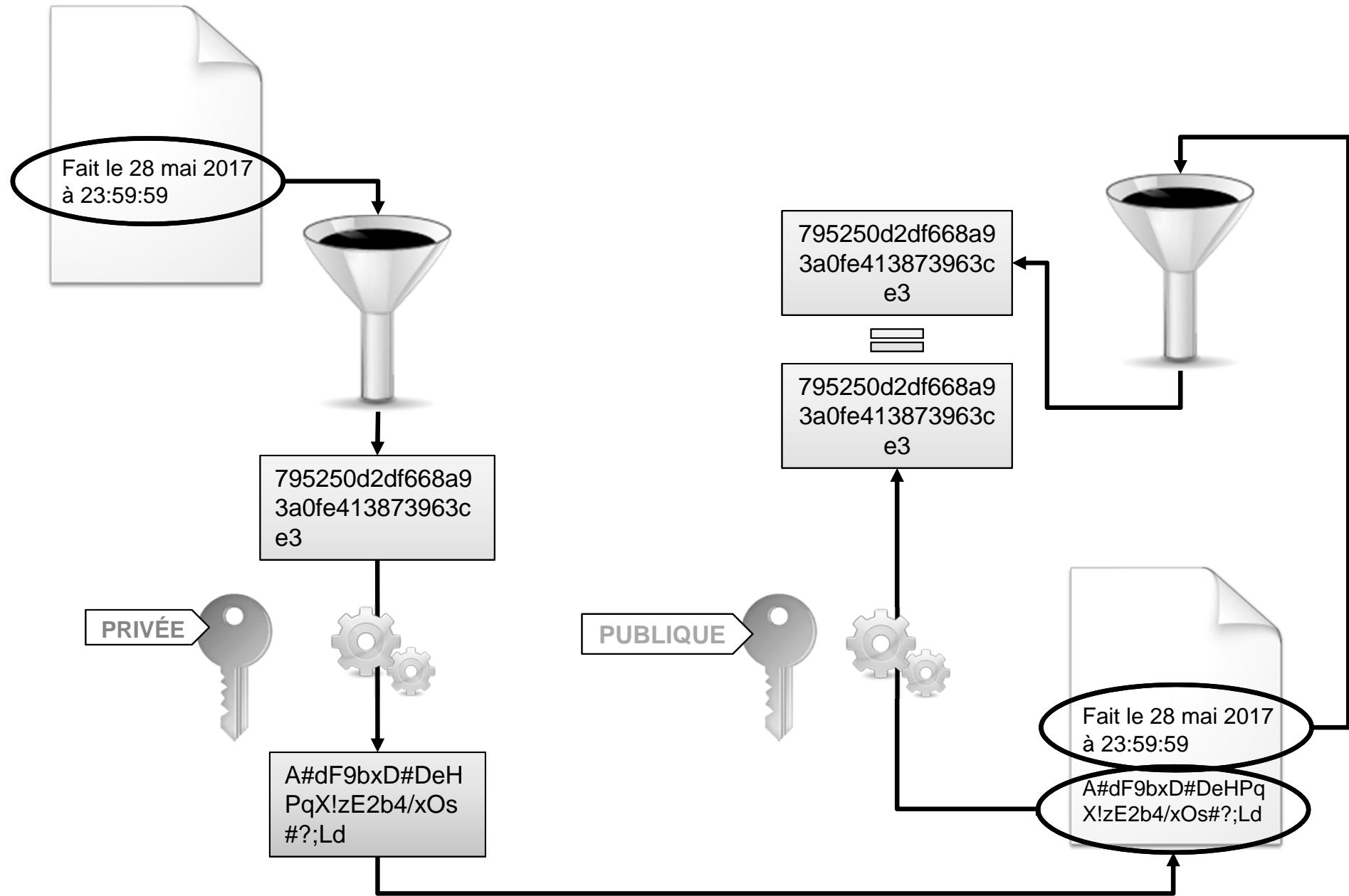
La clé de session



La signature numérique

- Un moyen de prouver qu'une transaction a bien eu lieu (preuve du dépôt de votre déclaration d'impôts en temps et en heure par exemple)
- Utilise deux mécanismes
 - Le chiffrement/déchiffrement par clé publique/clé privée en inversant le rôle des deux clés
 - Chiffrement par clé privée \Rightarrow déchiffrement uniquement possible par clé publique
 - Le calcul d'intégrité

La signature numérique



Des clés de tailles différentes ?

- La sûreté d'une clé secrète dépend de sa longueur
 - Avec une clé de
 - 1 bit, on a $2^1 = 2$ possibilités (0, 1)
 - 2 bits, on a $2^2 = 4$ possibilités (00, 01, 10, 11)
 - 3 bits, on a $2^3 = 8$ possibilités (000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111)
 - 56 bits, on a $2^{56} = 72\ 057\ 594\ 037\ 927\ 936$ possibilités
 - Pour chaque bit ajouté, le nombre de possibilités double !
 - Pour casser une clé secrète, il faudra essayer toutes les combinaisons possibles
 - Compte tenu de la puissance de calcul des ordinateurs actuels, la taille des clés secrètes ne doit pas être inférieure à 128 bits
 - Jusqu'en 1998, la taille des clés autorisées en France n'était que de 40 bits !
 - La même année, les clés de 56 bits étaient cassées

Des clés de tailles différentes ?

- Les clés des systèmes asymétriques sont différentes
 - Utilisent des nombres premiers
 - Il est facile de multiplier les deux nombres premiers 127 et 997 et de trouver 126 619
 - Mais il est plus difficile de retrouver 127 et 997 à partir de 126 619
 - Casser une clé asymétrique revient donc à rechercher le produit des nombres premiers d'un nombre
 - Si ce nombre est très grand, cette recherche est impossible dans un temps raisonnable
 - Actuellement, il est recommandé d'utiliser des clés de 2048 bits

Les protocoles SSH / SSL

- Plusieurs protocoles peuvent être utilisés pour chiffrer et authentifier les échanges
 - SSH (*Secure SHell*)
 - Il s'agit à la fois de la définition d'un protocole et d'un ensemble de programmes permettant
 - des sessions interactives depuis une machine cliente à distance sur des serveurs
 - de transférer des fichiers entre deux machines de manière sécurisée
 - ces programmes ont pour but de remplacer les utilitaires de connexions classiques n'utilisant pas de chiffrement (**rlogin**, **rcp**, **rsh** et **telnet** notamment)
 - SSH chiffre et compressé un tunnel de session évitant ainsi la circulation des mots de passe et des données en clair sur le réseau

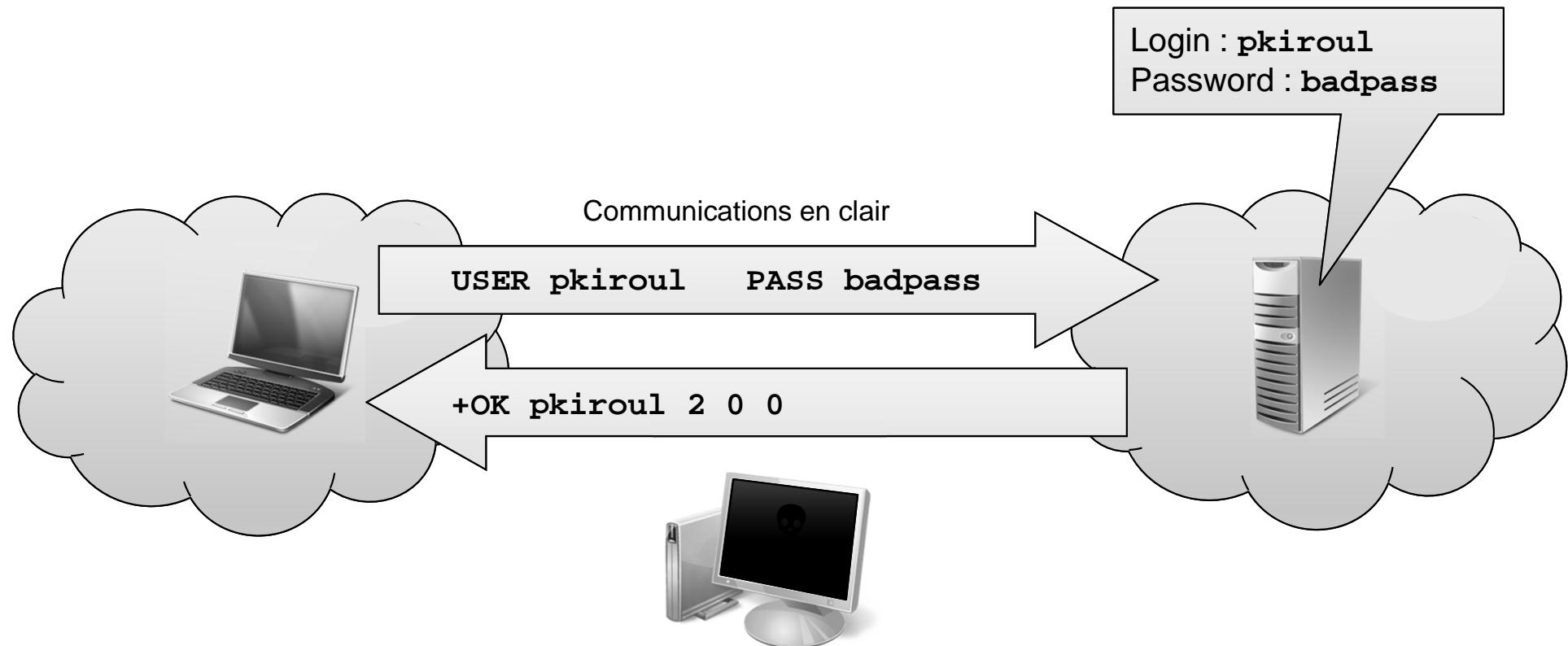
Les protocoles SSH / SSL

- Deux modes d'authentification de l'utilisateur peuvent être mis en oeuvre avec SSH
 - une authentification "traditionnelle" par mot de passe
 - comme le canal est déjà chiffré par le protocole SSH, le mot de passe en clair est encapsulé dans une communication secrète
 - une authentification forte
 - l'authentification est basée sur la cryptographie asymétrique, utilisant des clés publique/privée
 - la clé privée est protégée par une *passphrase*
 - cette passphrase ne circule pas sur le réseau
 - l'utilisateur s'identifie alors sans utiliser le mot de passe de la connexion classique (mot de passe Unix), mais à l'aide de ces clés (et de sa passphrase pour accéder à sa clé privée)

Les protocoles SSH / SSL

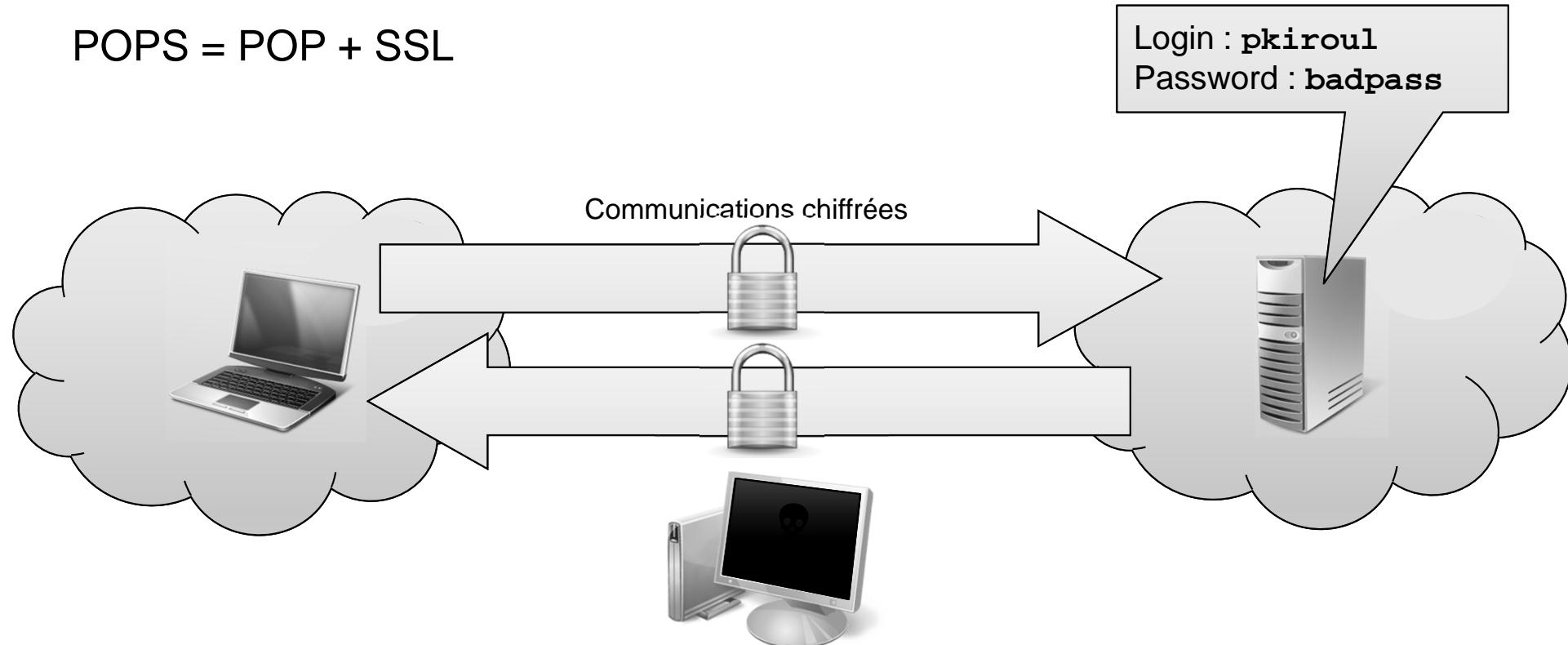
- SSL (*Socket Secure Layer*)
 - protocole mis en oeuvre initialement par Netscape et repris par l'IETF sous le nom TLS (*Transport Layer Security*)
 - offre un certain nombre de services de sécurité tels que la confidentialité des données transmises ou l'authentification des interlocuteurs à l'aide de certificats électroniques
 - SSL est utilisé pour sécuriser des services Web (protocole HTTPS), ou encore des protocoles comme POP et IMAP (on parle alors des protocoles POPS et IMAPS)

La relève du courrier avec POP



La relève du courrier avec POPS

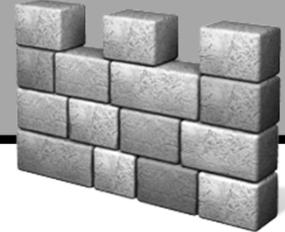
POPS = POP + SSL



Les OTP

- Systèmes à mot de passe unique (*One Time Password*)
 - un nouveau mot de passe à chaque nouvelle connexion
 - rend inutile la capture du mot de passe (en clair) sur le réseau
 - initialisation du mot de passe secret sur le serveur en local
 - le serveur envoie un challenge lors de la connexion
 - calcul du OTP en utilisant une calculatrice (sans utiliser le réseau !)
 - challenge + mot de passe secret = OTP

Le firewall



- Dénommé *garde barrière, coupe-feu, pare-feu* ...
- Permet de restreindre l'accès au réseau en un point précis
- Empêche les agresseurs de s'approcher des autres défenses

Ce que peut faire un firewall	Ce que ne peut pas faire un firewall
<ul style="list-style-type: none">⦿ Centraliser les décisions de sécurité⦿ Renforcer la sécurité des services Internet proposés⦿ Déterminer une réglementation d'accès vers et depuis l'Internet⦿ Isoler une partie du réseau⦿ Contrôler et enregistrer l'activité Internet	<ul style="list-style-type: none">⦿ Protéger les connexions qui ne passent pas par le firewall⦿ Protéger contre les menaces totalement nouvelles⦿ Protéger contre les virus⦿ Se protéger des utilisateurs internes malveillants

Classification des firewalls

- Plate-forme logicielle
 - Peut être mis en œuvre sur un simple PC avec plusieurs interfaces réseau, embarquant un OS généraliste (Linux, ou un autre UNIX)
 - Les fonctions du pare-feu sont implémentées à l'aide d'un logiciel adapté
 - Ipchains ou Netfilter sous Linux ; Packet Filter sous OpenBSD
- Firewall matériel
 - Se présente sous la forme d'un boîtier spécialisé embarquant un OS souvent minimaliste
 - Routeurs : le contrôle des flux entrants et sortants est réalisé à l'aide de filtres (*access-lists*)
 - Equipements dédiés : conçus uniquement pour agir en tant que pare-feu, avec les niveaux de performances nécessaires

Les fonctions d'un firewall

- Un pare-feu assure un ensemble de fonctions
 - Le filtrage
 - Il s'agit de la principale fonction
 - L'authentification des utilisateurs et la gestion des droits
 - Protocoles d'authentification RADIUS ou TABACS+
 - La translation d'adresses ou NAT (*Network Address Translation*)
 - Permet d'occuper totalement le plan d'adressage interne de l'entreprise et de réduire le nombre d'adresses IP officielles nécessaires

Le filtrage IP

- Les services Internet ou Intranet sont basés sur IP
- Tout protocole IP repose sur des datagrammes IP
- Chaque paquet IP comprend des informations
 - Un en-tête IP

Datagramme IP



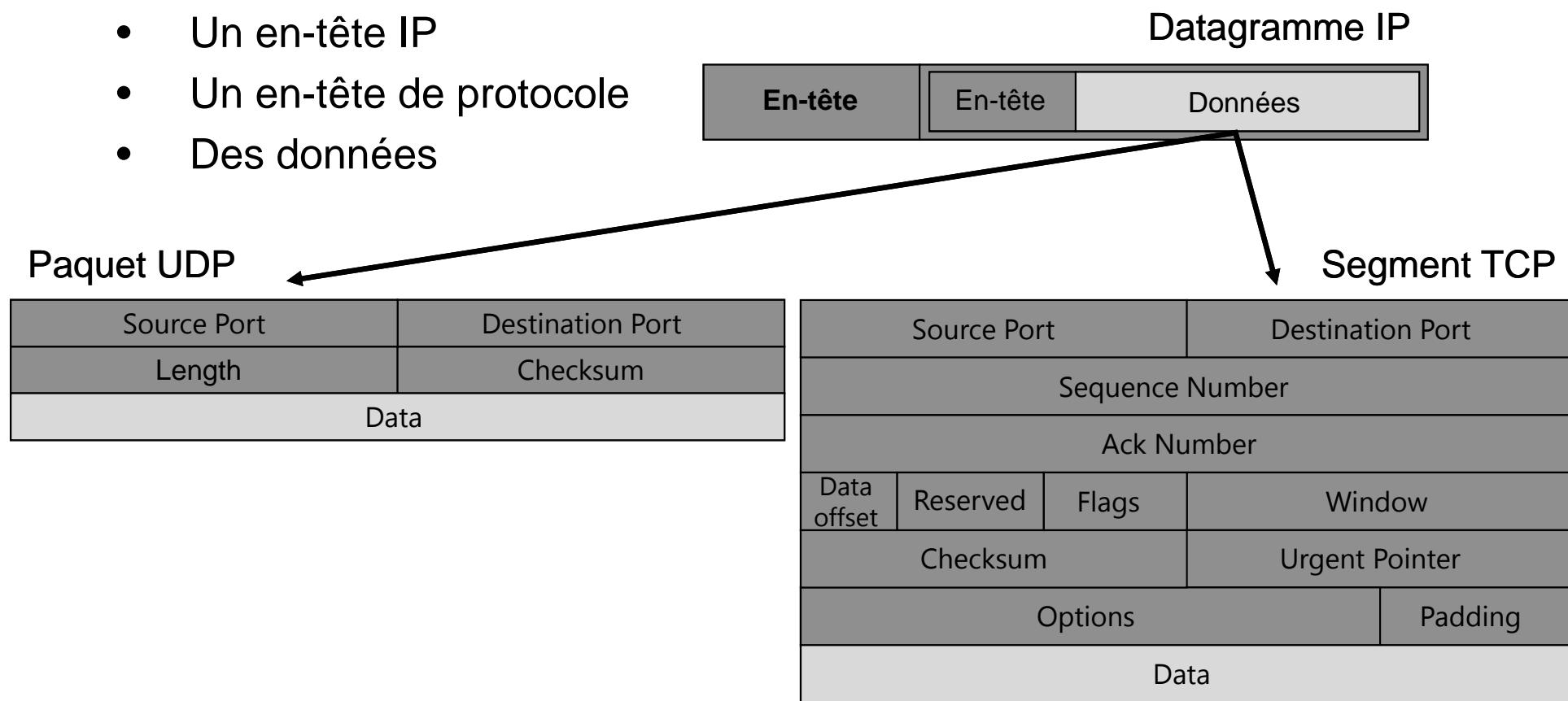
Le filtrage IP

- Les services Internet ou Intranet sont basés sur IP
- Tout protocole IP repose sur des datagrammes IP
- Chaque paquet IP comprend des informations
 - Un en-tête IP
 - Un en-tête de protocole



Le filtrage IP

- Les services Internet ou Intranet sont basés sur IP
- Tout protocole IP repose sur des datagrammes IP
- Chaque paquet IP comprend des informations
 - Un en-tête IP
 - Un en-tête de protocole
 - Des données



Le filtrage IP

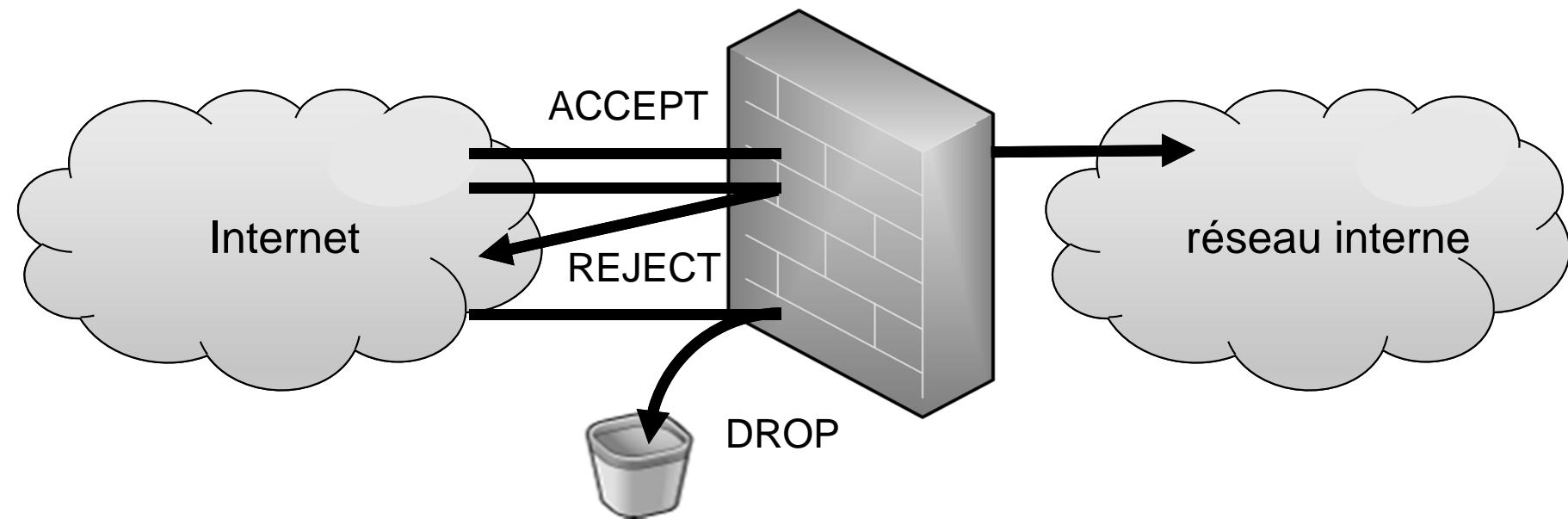
- Chaque protocole IP peut s'identifier
 - De manière générale
 - Au niveau de chaque communication
- Pour chaque paquet IP, on peut
 - Accepter ou router le paquet (ACCEPT)
 - Rejeter le paquet (DROP/REJECT)
 - Détourner le paquet vers un autre service (REDIRECT)
- Deux politiques possibles :
 - « Ce qui n'est pas explicitement interdit est autorisé »
 - « Ce qui n'est pas explicitement autorisé est interdit »



La politique la plus restrictive est toujours la plus sûre !

Le filtrage IP

- **ACCEPT**
 - Tous les paquets sont acceptés
- **DROP**
 - Les paquets sont refusés sans notification à l'émetteur des paquets
- **REJECT**
 - Les paquets sont refusés mais avec notification (ICMP) à l'émetteur des paquets



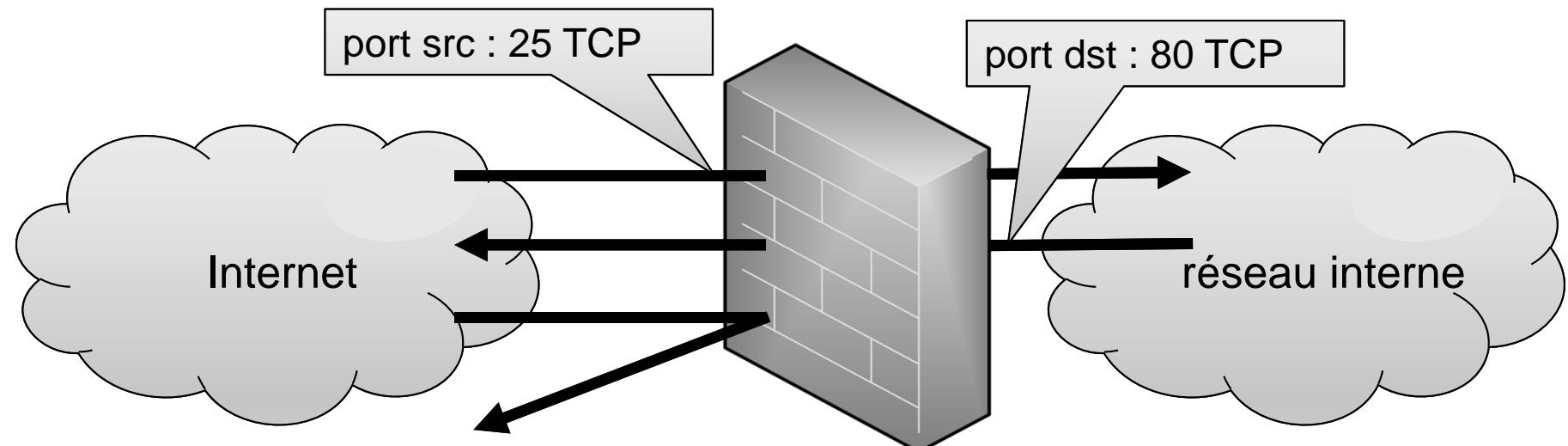
Le filtrage IP

- Technologie de filtrage simple (*stateless*)
 - autorise ou interdit le passage des paquets en se basant sur des critères tels que :
 - le type de protocole IP (ICMP, TCP, UDP ...)
 - les ports TCP/UDP source ou destination
 - les adresses IP source ou destination
- Technologie de filtrage *stateful*
 - agit comme un filtre de paquets simple mais garde une trace de tout échange de données soumis à son approbation
 - adapte son comportement en fonction de cet état

Filtrage stateless

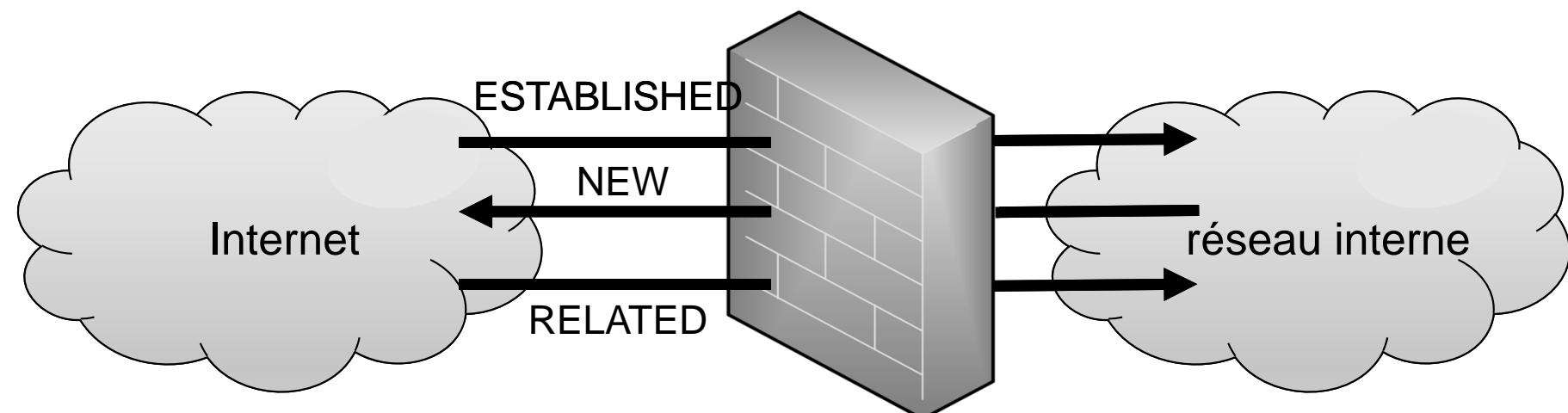
- Le filtrage ne prend pas en compte l'état du paquet

```
access-list 101 permit tcp any eq 25 host 195.83.80.5  
access-list 102 permit tcp any any eq 80  
access-list 101 deny ip any any log
```



Filtrage stateful

- Le filtrage prend en compte l'état du paquet
 - ESTABLISHED
 - Paquet associé à une connexion déjà établie
 - NEW
 - Paquet demandant une nouvelle connexion
 - INVALID
 - Paquet associé à une connexion inconnue
 - RELATED
 - Nouvelle connexion mais liée



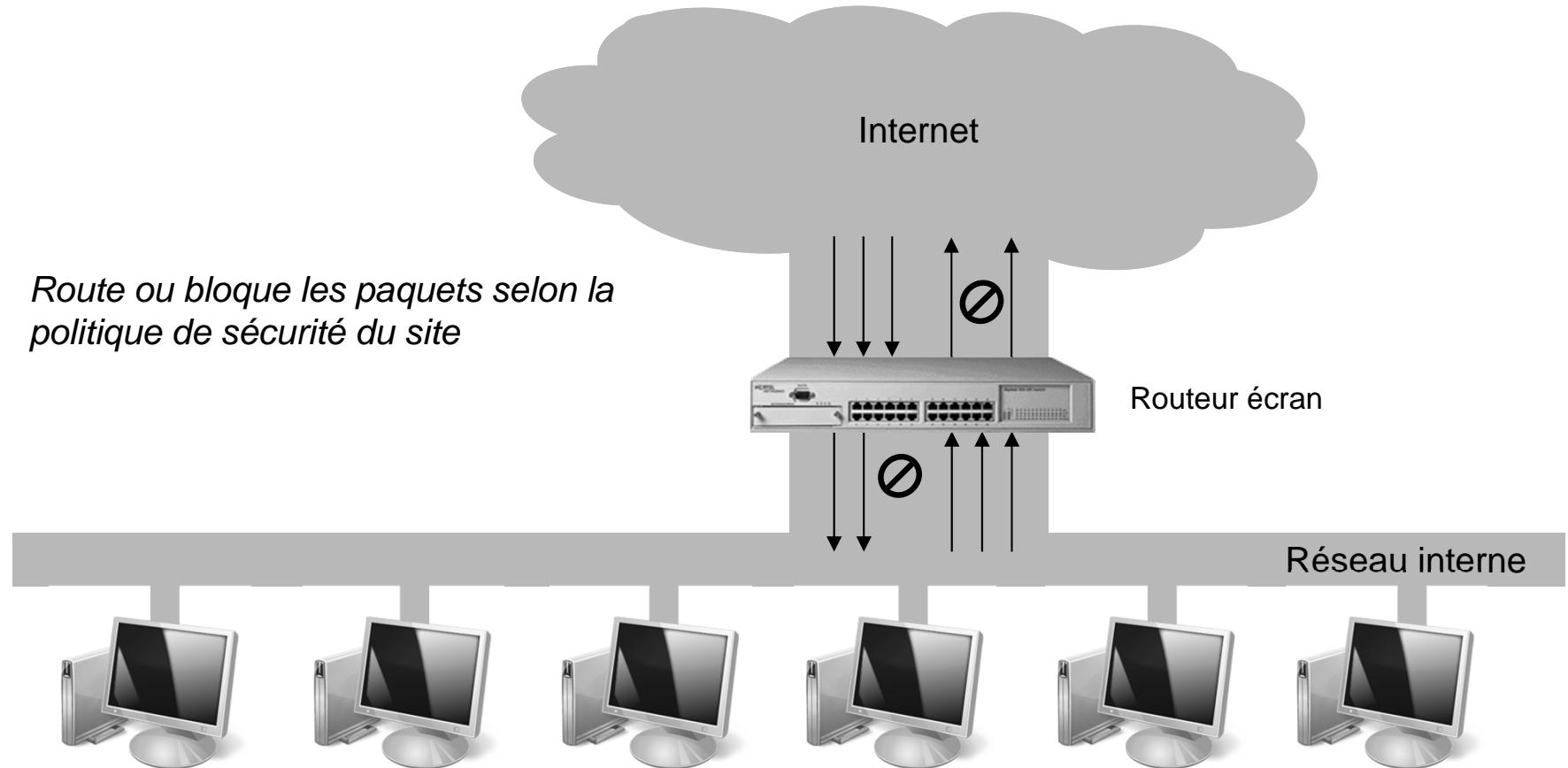
Pare-feu nouvelle génération

- *Next Generation FireWall (NGFW)*
- Centré sur le type d'application et l'identité de l'utilisateur
 - +800 protocoles, des milliers d'applications Web
 - S'ajoute au durcissement la politique de filtrage classique : fermeture de ce qui est interdit
 - Sur ce qui est ouvert : identification des applications (*application awareness*)
 - Exemple : autoriser l'accès au Web mais interdire Facebook

Evolution de la politique de filtrage

NO.	Name	Source	Destination	Application	Action	Track
1	Block High risk applications	* Any	Internet	High Risk	Block	Log
2	Block malwares	* Any	Internet	Used By Malware Anonymizer	Block	Log
3	Allow TeamViewer application for specific user - ticket #88721	John_Smith	* Any	TeamViewer	Allow	Log
4	Allow remote admin for IT Dept only	IT_Department	* Any	RadMin	Allow	Log
5	Allow ICQ for Support group and warn about this once a month	Support	Internet	ICQ	Inform	Log
6	Allow Facebook only to HR	HR	Internet	Facebook	Allow	Log
7	Allow streaming only for Marketing	Marketing	Internet	Vimeo YouTube	Allow	Log
8	Allow LinkedIn and Facebook to everyone but inform that it is permitted for work related issues only	* Any	Internet	Facebook LinkedIn	Inform	Log
9	Allow File sharing only for IT Department	IT_Department	Internet	P2P File Sharing	Allow	Log
10	Common Blocked categories	* Any	Internet	Streaming Media Social Networking P2P File Sharing Remote Administ...	Block	Log

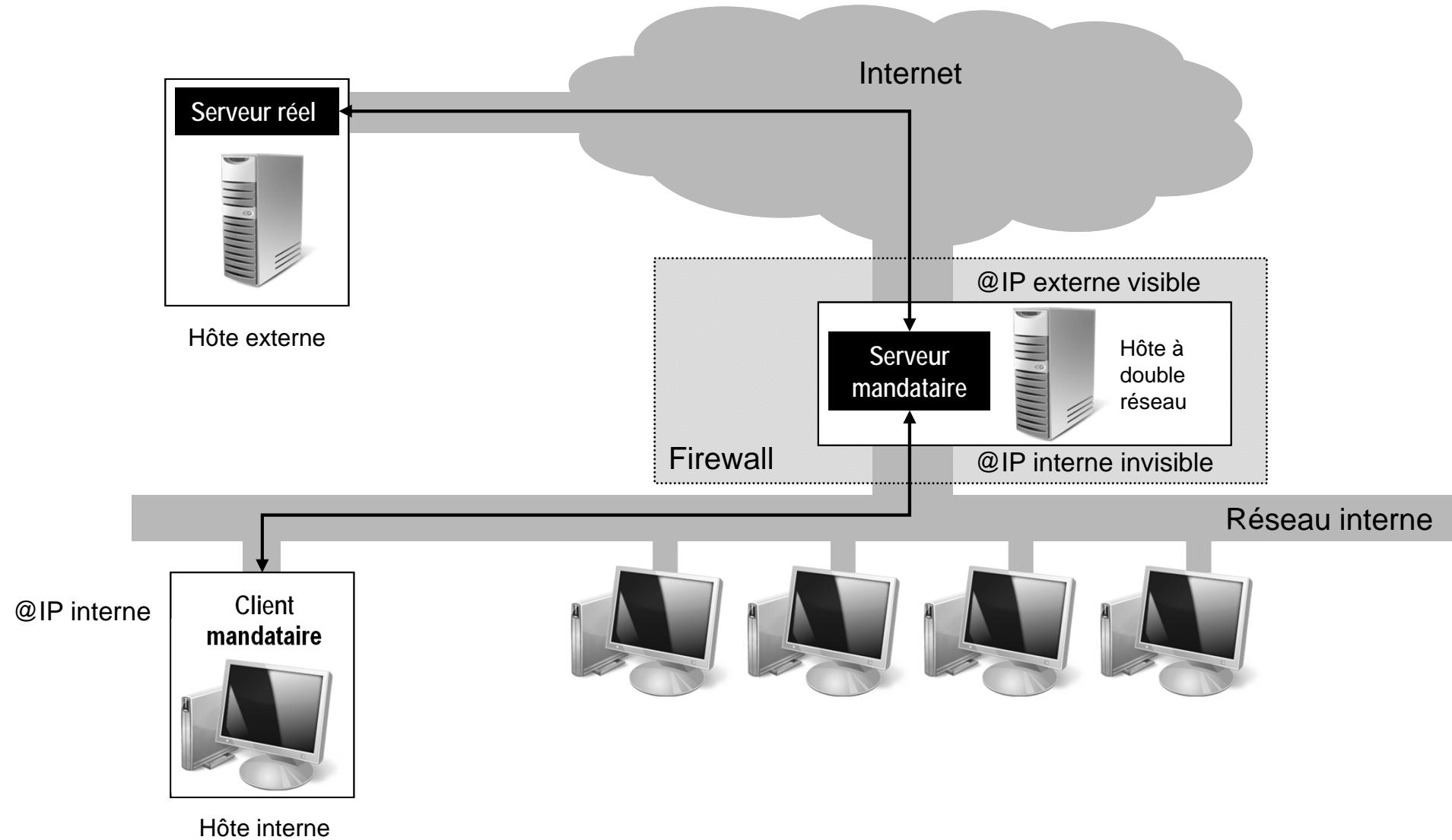
Firewall à routeur écran



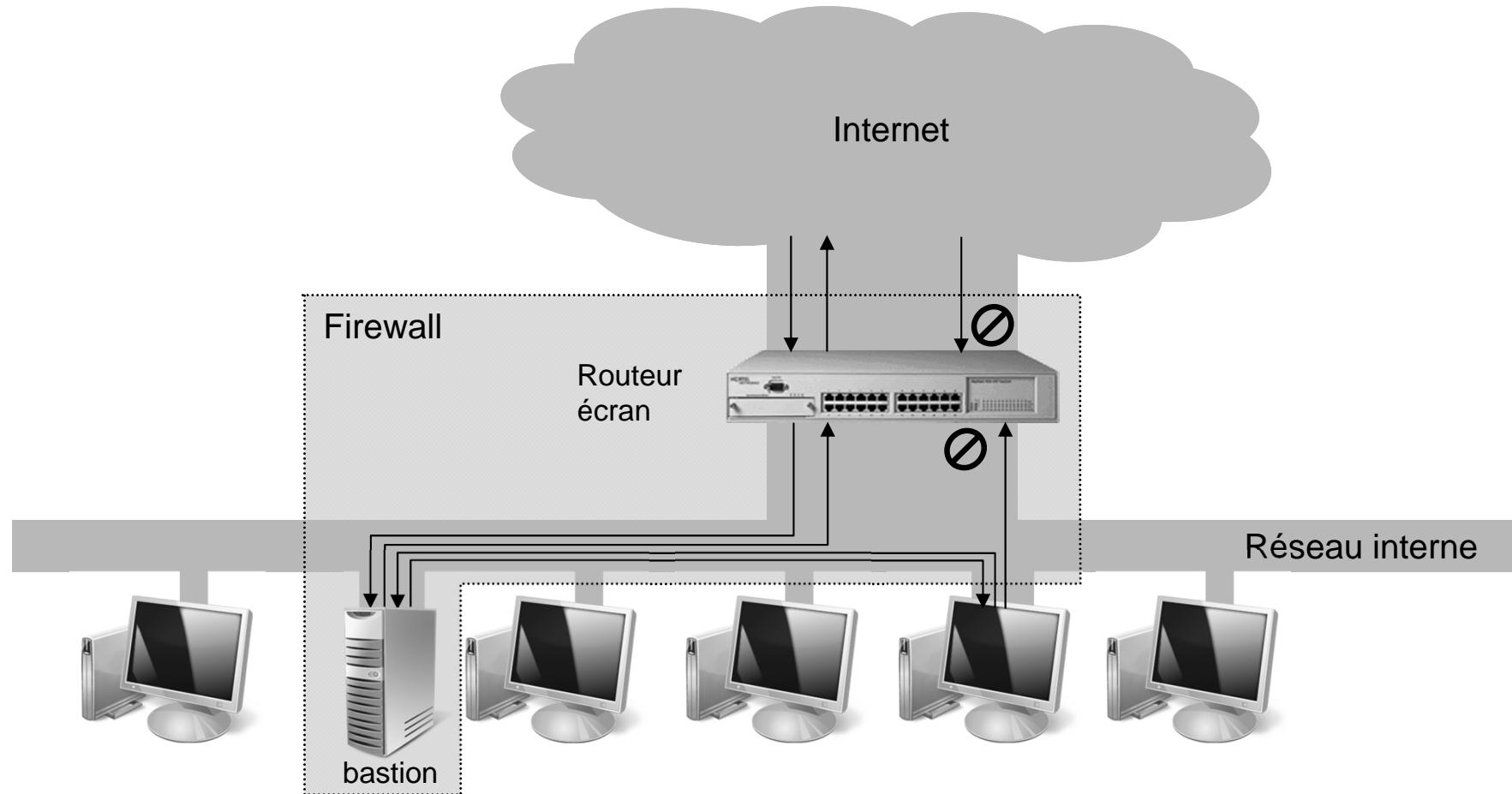
La translation d'adresses (*IP masquerading*)

- Les paquets venant de réseaux privés ne sont pas routables
 - Les adresses IP privées sont définies dans la RFC 1918
 - classe A : 10.0.0.0 à 10.255.255.255
 - classe B : 172.16.0.0 à 172.31.255.255
 - classe C : 192.168.0.0 à 192.168.255.255
- Une passerelle (ou *proxy*) fait la liaison réseau privé \Leftrightarrow Internet
- Les paquets venant des hôtes du réseau privé sont réécrits (camouflés ou masqués) lorsqu'ils passent par la passerelle, comme s'ils provenaient de la passerelle elle-même
- Les réponses à destination des hôtes du réseau privé sont réécrites par la passerelle, comme si elles venaient du destinataire originel

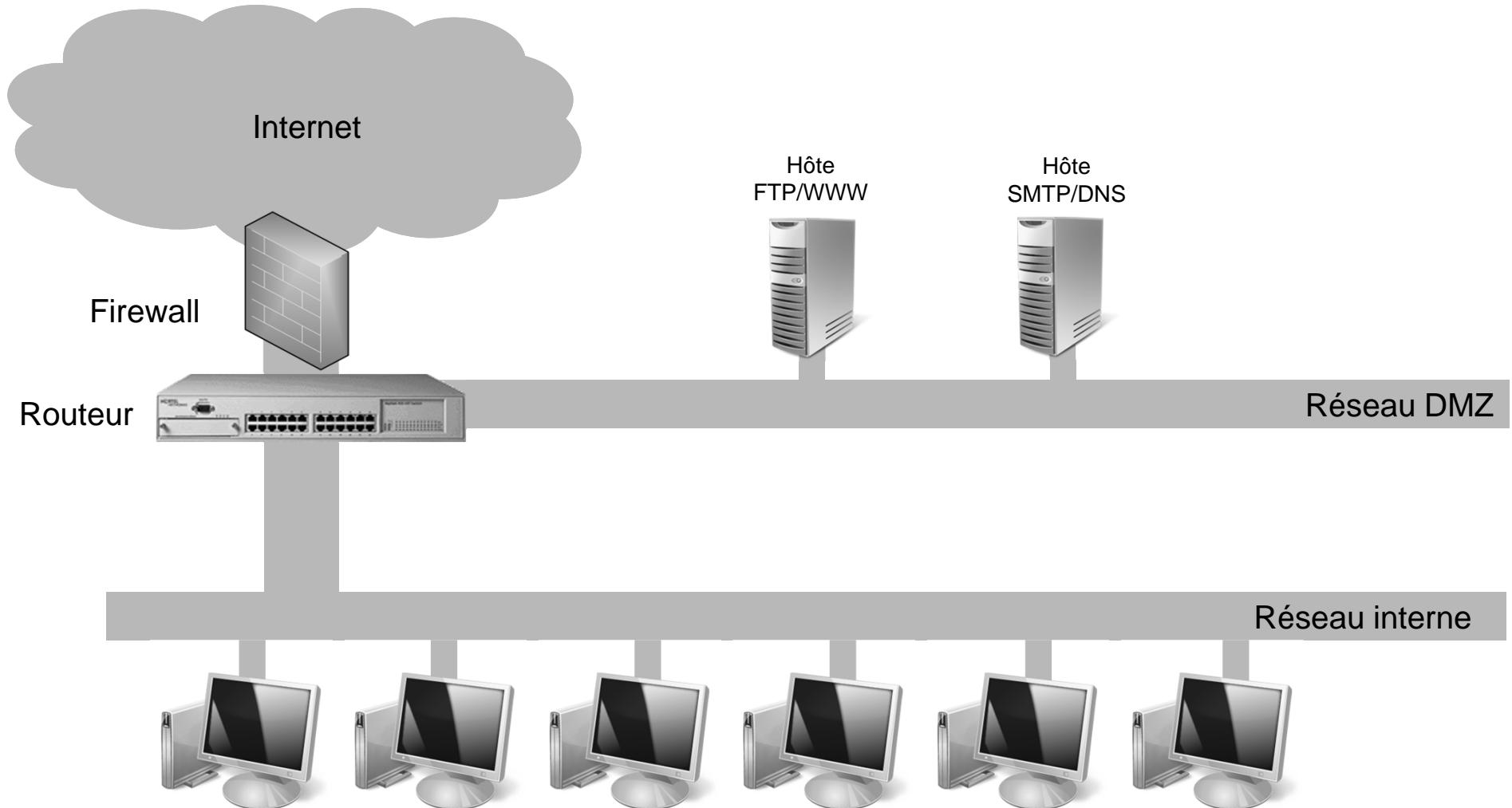
Firewall à proxy



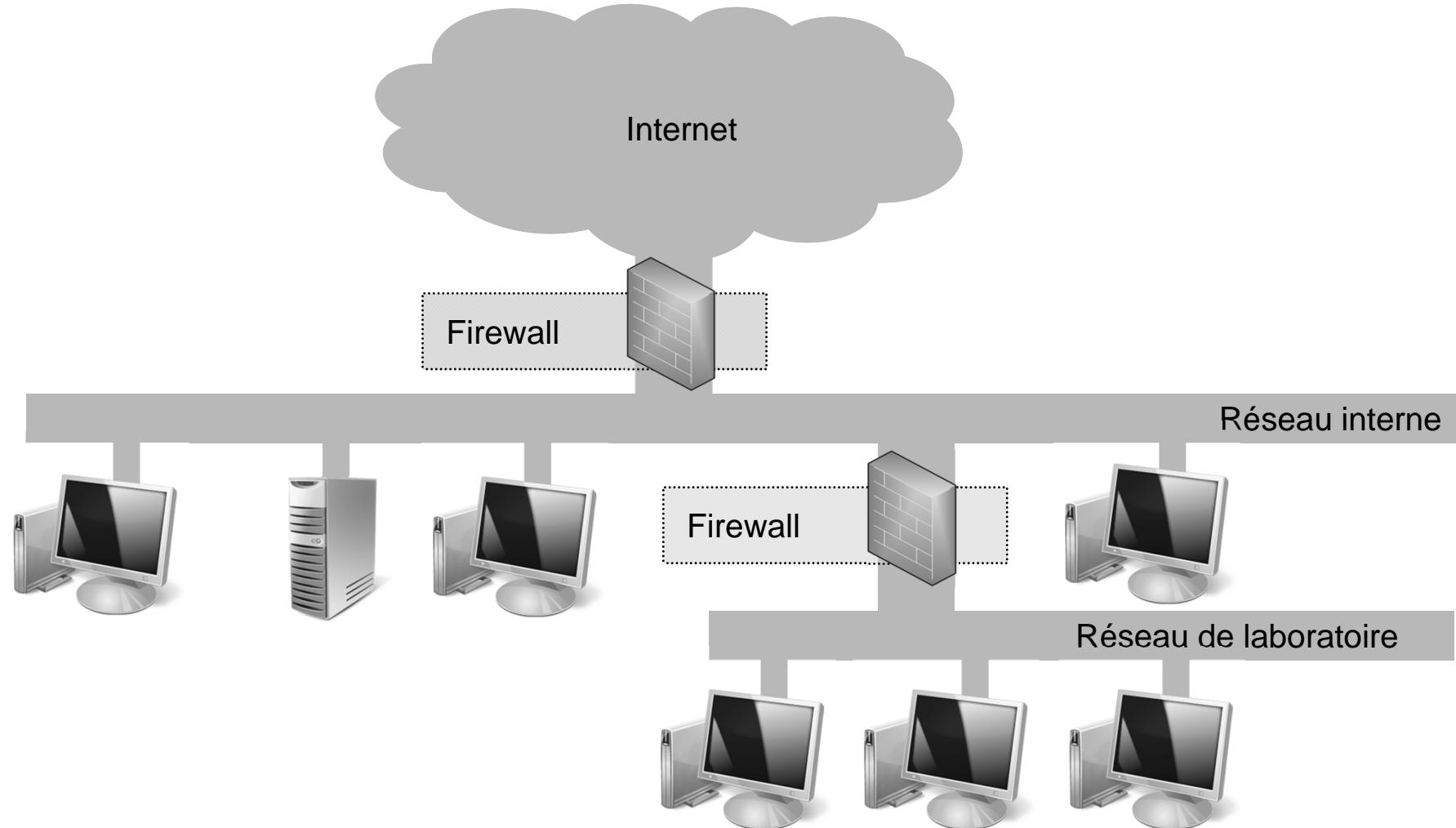
Firewall avec bastion



Firewall à zone démilitarisée



Firewalls hiérarchiques



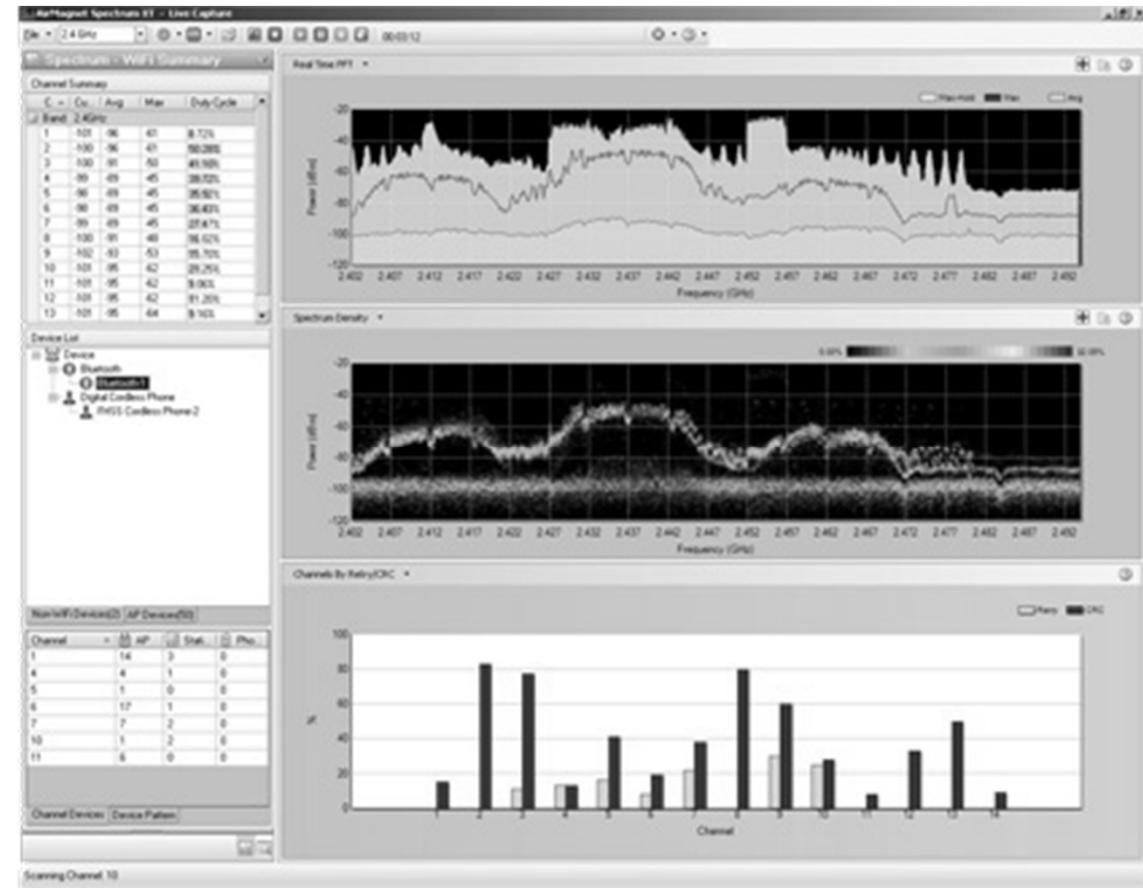
Sécurité des réseaux sans fil



1. Gérer les WLAN
2. Utiliser la sécurité des bornes
3. Mettre en place un mécanisme de chiffrement
4. Architecturer correctement les WLAN

Gérer les WLAN

- Doit être réalisée par une équipe formée et compétente
- Faire des audits réguliers
 - Surveiller le trafic
 - Rechercher les réseaux sans fil sauvages



Gérer les WLAN

- Les bornes sans fil doivent être gérées comme des équipements sensibles assurant des fonctions de sécurité
 - Protéger l'accès physique
- Ajouter les réseaux sans fil dans la sensibilisation des utilisateurs à la sécurité
- Intégrer les problématiques des réseaux sans fil dans sa politique de sécurité et ses procédures

Utiliser la sécurité des bornes

- Gérer et superviser des bornes uniquement par l'interface filaire
- Désactiver tous les services d'administration sur l'interface sans fil
 - Interface Web
 - SNMP
 - TFTP
- Modifier les paramètres de configuration par défaut
 - SSID
 - Clé de chiffrement
 - Noms de communauté SNMP
- Choisir des mots de passe forts
 - Sans lien avec le réseau ou l'entreprise

Utiliser la sécurité des bornes

- Mettre à jour son firmware régulièrement
- Mettre en place un filtrage par adresse MAC
 - Seules les cartes enregistrées sont autorisées à utiliser le réseau
 - Gestion quotidienne lourde
 - L'adresse MAC figure en clair dans tous les trames, même si le chiffrement est employé
 - Possibilité d'écouter le trafic pour repérer les adresses MAC valides
 - Génération de trames falsifiées avec une adresse MAC valide

Mettre en place un mécanisme de chiffrement

- WEP (*Wired Equivalent Privacy*)
 - Premier mécanisme de sécurité mis en place dans 802.11
 - Concerne la grande majorité des équipements actuels
 - Utilise des clés secrètes partagées de 64 ou 128 bits
 - Tout le monde possède la même clef
 - Basé sur l'algorithme de chiffrement par flot RC4
 - Problème d'initialisation
 - Pas de gestion des clefs
 - Les clefs sont configurées et déployées manuellement
 - Rarement changées
- WPA (*WiFi Protected Access*)
 - Basé sur un nouveau protocole de gestion des clés : TKIP
 - Permet de générer et distribuer des clés WEP

Architecturer correctement ses WLAN

- Considérer les bornes 802.11 comme des équipements sensibles
 - Choisir des bornes dont le firmware peut être mis à jour
 - Correctifs de sécurité
 - Nouvelles fonctionnalités
- Prendre en compte la sécurité des ondes dans l'espace
 - Choisir consciencieusement l'emplacement des bornes ou des antennes
 - Régler la puissance des bornes au plus juste
- Considérer les flux 802.11 comme des flux extérieurs (ie Internet)
 - Les bornes doivent être placées derrière une passerelle
 - Les flux doivent être filtrés au niveau de la passerelle
 - Les utilisateurs doivent être authentifiés

Exemples d'attaques



Dispositions légales



- Le chapitre III du Code pénal traite des atteintes aux Systèmes de Traitement Automatisé de Données (STAD)
 - L'article 323-1 condamne le fait d'accéder et se maintenir frauduleusement, c'est-à-dire sans droits, dans un système. Les peines vont jusqu'à 3 ans de prison et 100 000 € d'amende (5 ans et 150 000 € à l'encontre d'un STAD mis en œuvre par l'Etat)
 - L'article 323-2 sanctionne le fait d'entraver ou de fausser le fonctionnement d'un STAD de 5 ans de prison et de 150 000 € d'amende (7 ans et 300 000 € à l'encontre d'un STAD mis en œuvre par l'Etat)
 - L'article 323-3 condamne le fait d'introduire frauduleusement des données ou supprimer ou modifier frauduleusement des données. Le délit est puni de 5 ans de prison et 150 000 € d'amende (7 ans et 300 000 € à l'encontre d'un STAD mis en œuvre par l'Etat)
 - L'article 323-3-1 condamne le fait de détenir ou d'offrir des moyens permettant les délits cités dans les articles 323-1 à 323-3 et sanctionne de la même manière que les délits
 - Les articles 323-4 à 323-7 sanctionnent la préparation des délits, l'intention, prévoient des peines complémentaires telles qu'interdiction des droits civiques, civils, de famille, d'exercer dans la fonction publique, la fermeture des établissements ayant servi à commettre les faits, des sanctions pour les personnes morales

Les risques

- Quoi protéger ?
 - Les données
 - protection contre le risque de divulgation
 - protection contre l'altération ou la perte d'informations
 - protection contre la dégradation
 - Les ressources
 - serveur, disques, imprimantes, réseau, ...
 - protection contre le refus de service
 - La réputation de l'entreprise et des personnes
 - usurpation d'identité, ...

Origines des risques

- Risques accidentels
 - Risques matériels accidentels (incendie, explosion, chocs, collision, inondation ...)
 - Vol et sabotage
 - Panne et dysfonctionnement de matériel ou de logiciel de base
- Risques d'erreur
 - Erreur de saisie, de transmission
 - Erreur d'exploitation
 - Erreur de conception et de réalisation
- Risques de malveillance
 - Fraude, sabotage immatériel
 - Indiscrétion (jusqu'à l'espionnage industriel ou commercial), détournement d'informations
 - Détournement de logiciels (piratage)
 - Grève, départ de personnel stratégique

Les attaques

- Vol d'informations
 - attaque passive (écoute du réseau),
 - *social engineering*
 - ensemble de techniques utilisées pour extorquer à un individu toute information utile facilitant l'intrusion dans un système (mot de passe, code confidentiel ...)
- Intrusion
 - prise de contrôle partielle ou totale d'un système distant
 - la plus connue et la plus pratiquée,
 - rendue possible par des problèmes d'authentification, trous de sécurité du système ...
- Refus (déni) de service
 - empêcher l'utilisation des machines, du réseau ...
 - inondation de processus, de messages, de requêtes, ...

Les dénis de service (DoS)

- Attaques aboutissant à l'indisponibilité du service ou de la machine visée
- Deux types :
 - dénis de service **applicatifs**
 - exploitation des vulnérabilités d'une application : débordement de buffer (*buffer overflow*) par exemple
 - indisponibilité par saturation des ressources ou par crash de l'application
 - dénis de service **réseaux**
 - exploitation des faiblesses d'un protocole
 - exploitation de la mauvaise implémentation d'un protocole

Description d'une attaque type

- Recherche d'informations
 - réseau, routeurs, serveurs ...
- Recherche de vulnérabilités
 - systèmes d'exploitation, applicatifs ...
- Tentatives d'exploitation des vulnérabilités
 - A distance / localement
- Mise en place de portes dérobées (*backdoor*), de systèmes d'écoute du réseau (*sniffer*)
- Suppression des traces
- Attaque par déni de service

Techniques de recherche d'information

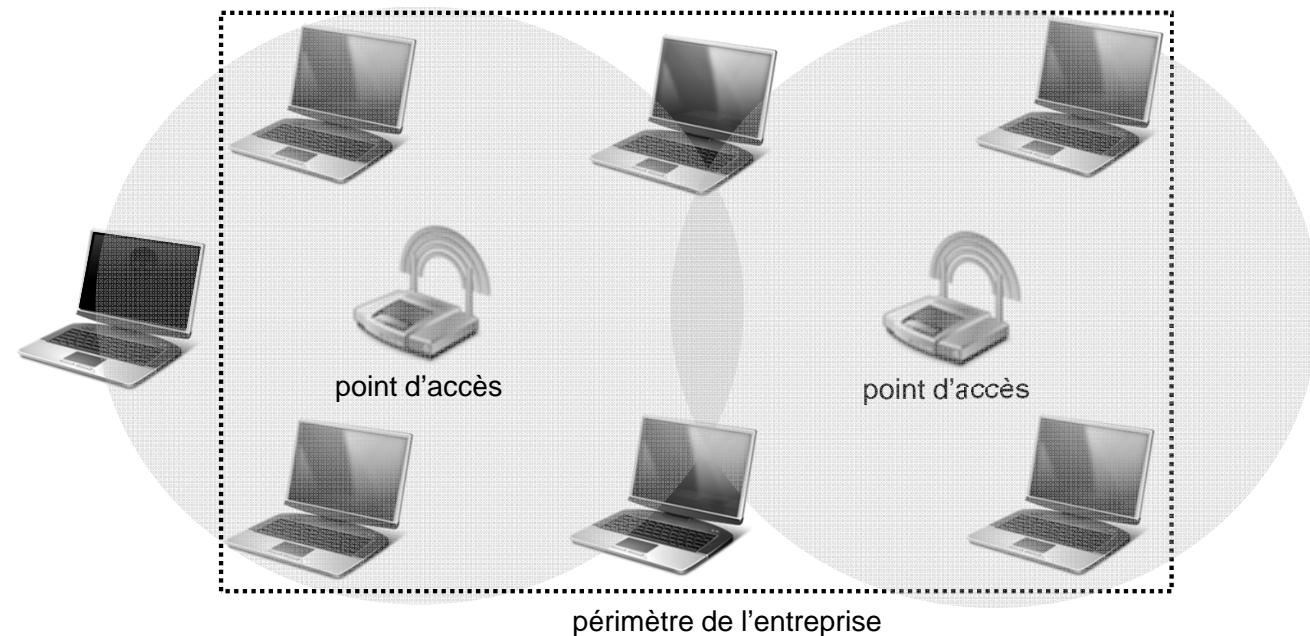
- Recherche d'informations publiques
 - interrogation DNS, whois, moteurs de recherche
- Découverte
 - de la topologie du réseau et du filtrage IP en place
 - `traceroute`, `ping`, `hping`, `firewalk`, `filterrules`
 - des systèmes d'exploitation
 - outils de prise d'empreinte
 - `nmap`
 - des services ouverts
 - outils de scan de ports
 - `strobe`, `nmap`, `udp-scan`
 - des versions logicielles
 - faire afficher les bannières des programmes
 - `telnet`, `netcat`

Attaques sur les réseaux locaux

- Ecoute de réseau (*sniffing*)
 - nécessite un accès physique au réseau
- Redirection de flux
- Usurpation d'adresses (*spoofing*)
 - IP spoofing, ARP spoofing, DNS spoofing, web spoofing ...
- Vol de session (*hijacking*)
- Dénie de service par inondation (*flooding*)

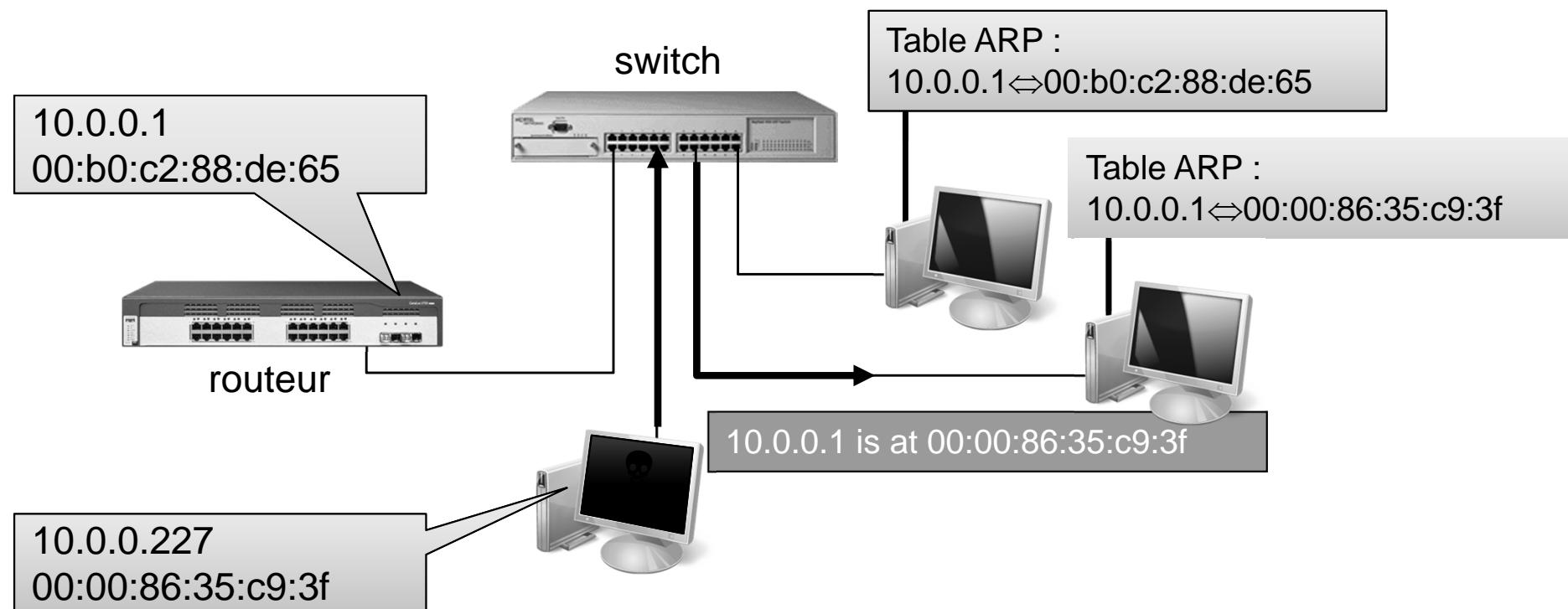
Wardriving

- Principe : détecter et localiser (éventuellement par GPS) les WLAN dont les ondes radio se propagent à l'extérieur des bâtiments
- Objectifs
 - Utiliser la connexion réseau à son avantage
 - Voler les informations qui transitent sur le réseau



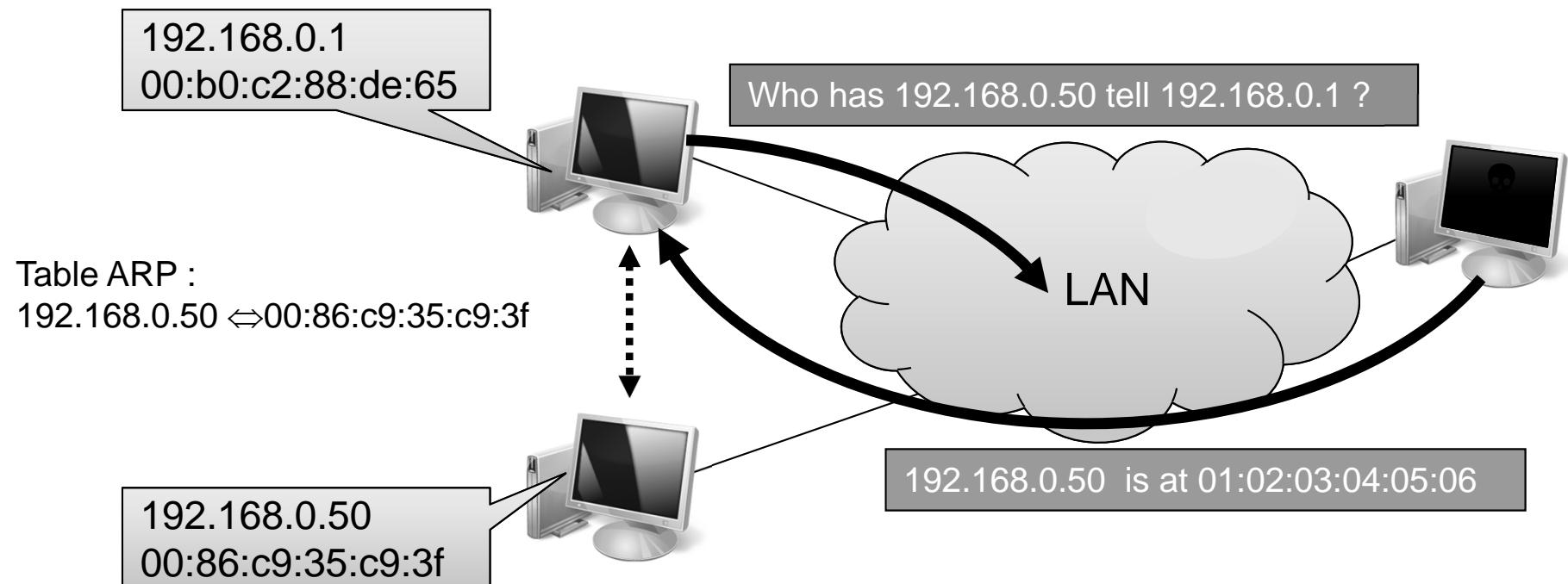
ARP poisoning

- Principe : corrompre le cache ARP
- Objectif : rediriger le trafic réseau d'une ou plusieurs machines vers la machine du pirate avec des commutateurs (switchs) → capture des trames impossible
- S'effectue sur le réseau physique des victimes



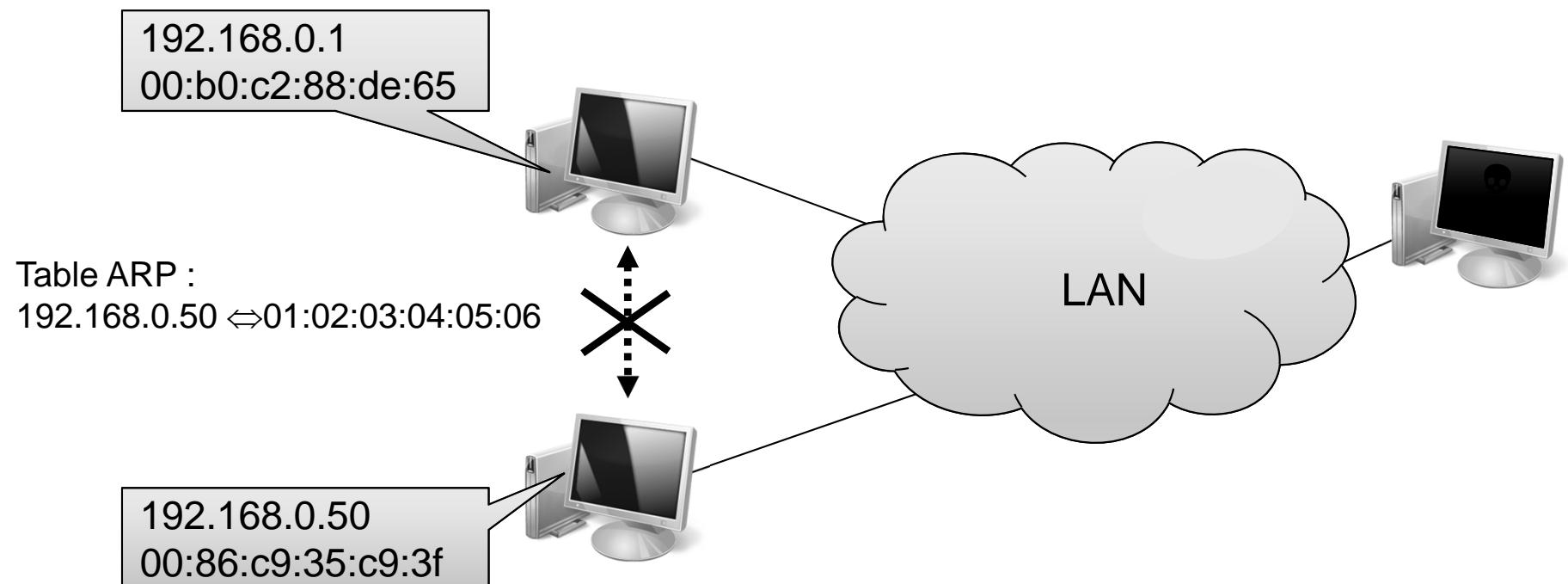
ARP spoofing

- Principe : duper les hôtes du réseau en falsifiant les adresses MAC
- Objectifs :
 - saturer le réseau par inondation massive de requêtes ARP
 - couper la connexion entre deux postes
 - répondre le plus rapidement possible à une requête ARP pour que le poste ciblé mette à jour son cache avec des informations erronées



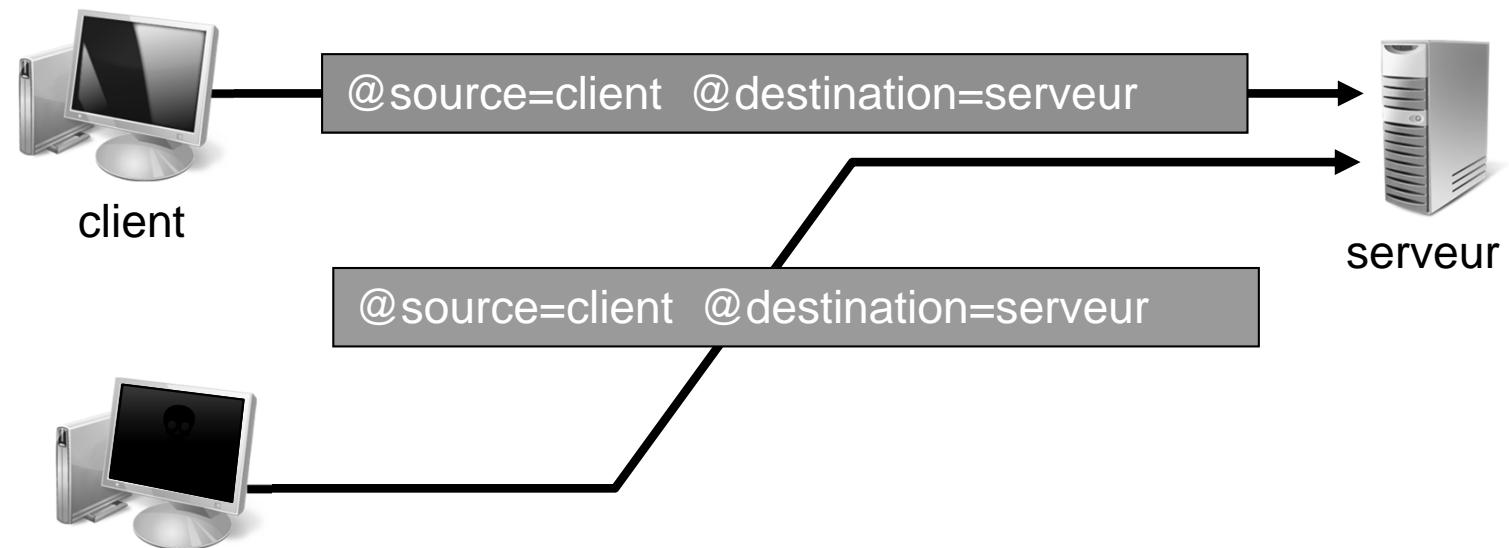
ARP spoofing

- Principe : duper les hôtes du réseau en falsifiant les adresses MAC
- Objectifs :
 - saturer le réseau par inondation massive de requêtes ARP
 - couper la connexion entre deux postes
 - répondre le plus rapidement possible à une requête ARP pour que le poste ciblé mette à jour son cache avec des informations erronées



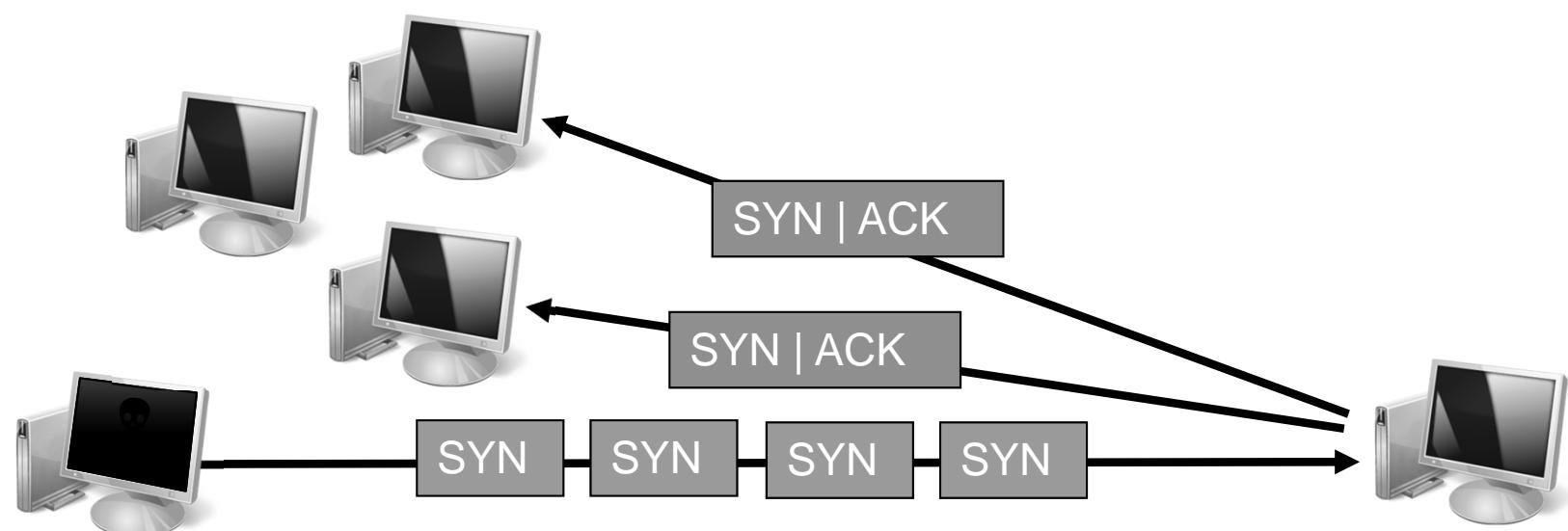
IP spoofing

- Principe : envoyer un paquet avec une fausse adresse IP source
- Objectifs :
 - Dénis de service
 - Profiter d'une relation de confiance entre deux machines
- Il est impossible de trouver la véritable source du paquet
- L'émetteur ne peut pas recevoir ses réponses



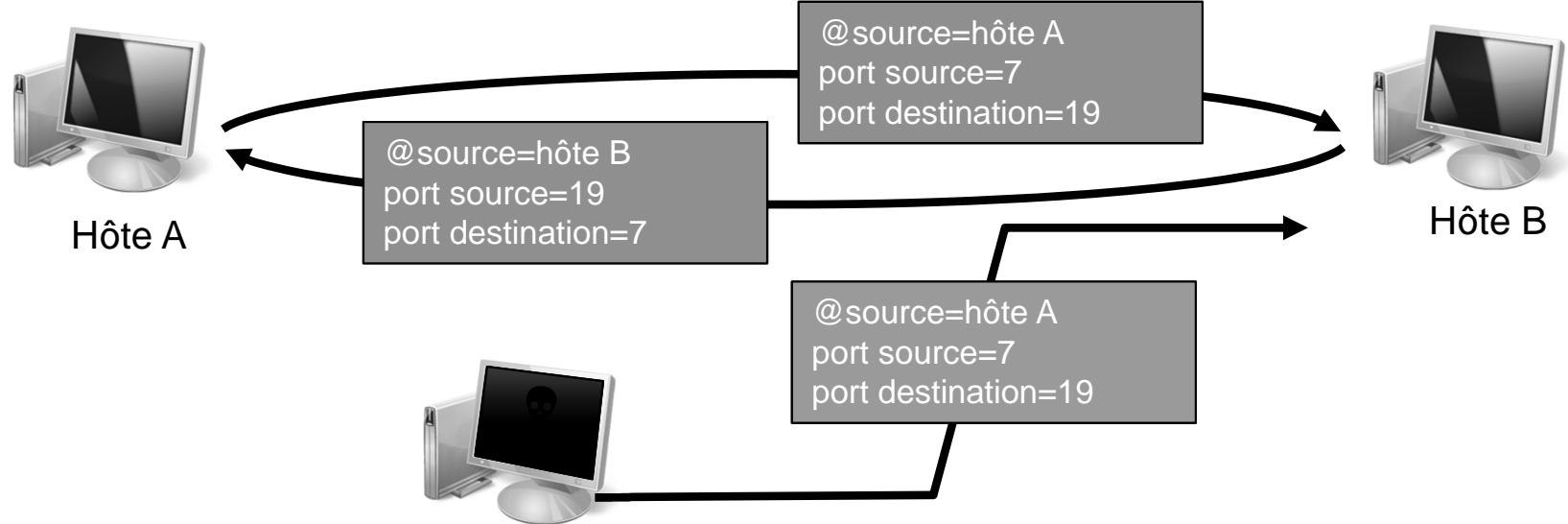
SYN-flooding

- Principe : envoyer massivement des demandes de connexion (flag SYN à 1) vers la machine cible avec des adresses sources aléatoires
- La machine cible renvoie les SYN-ACK en réponse à chaque SYN reçu
- Aucun ACK n'est renvoyé pour établir la connexion : ces connexions semi-ouvertes consomment des ressources mémoire
- Au bout d'un moment, la machine cible est saturée et ne peut plus accepter de connexions

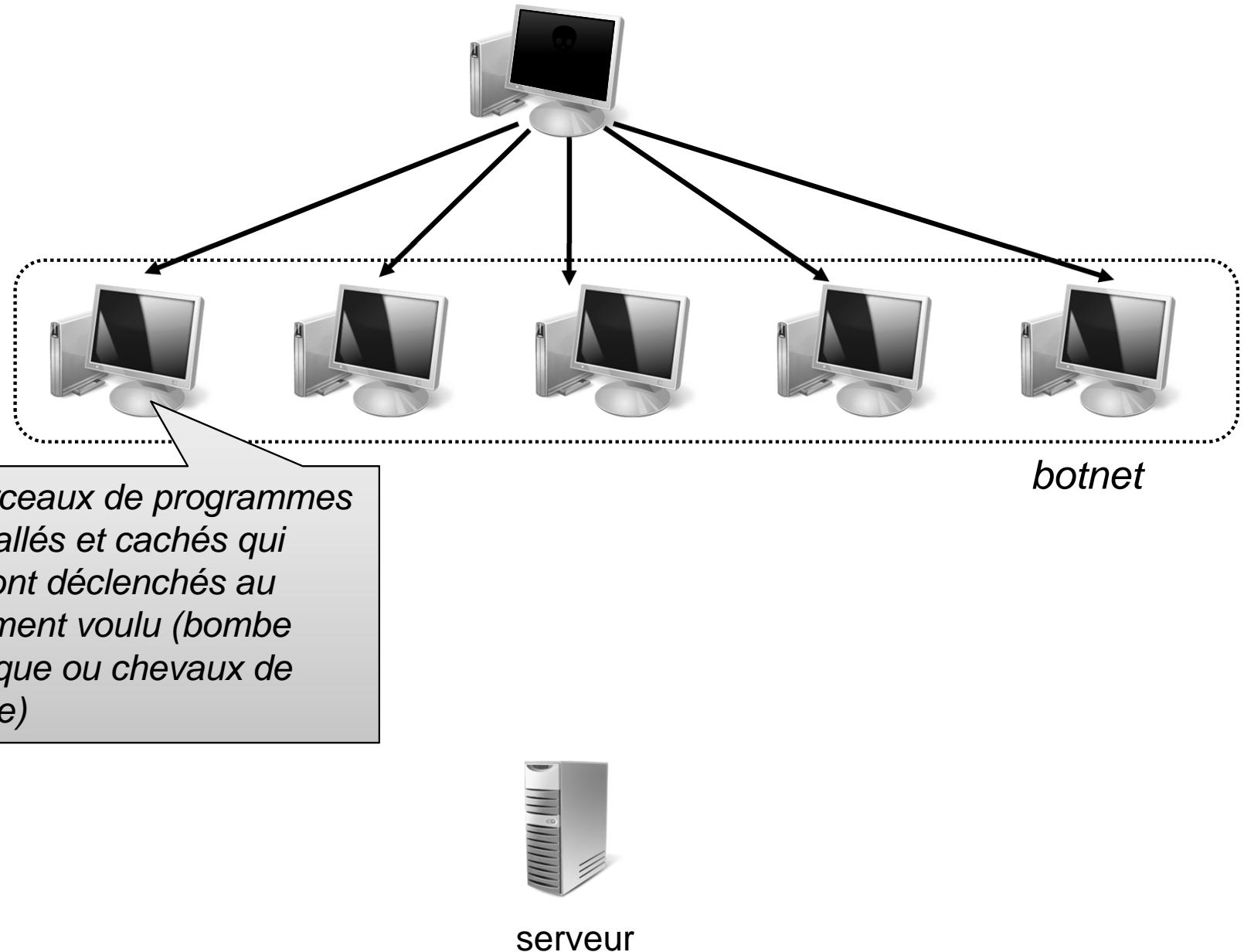


UDP-flooding

- Principe : générer une grande quantité de paquets UDP (*UDP paquet storm*) à destination d'une machine ou entre deux machines
- Utilise le fait qu'UDP (contrairement à TCP) ne possède pas de mécanisme de contrôle de congestion
- Entraîne une congestion du réseau et une saturation des ressources des hôtes victimes
- Exemple le plus connu : *Chargen Denial of Service Attack*
 - faire communiquer le service chargen (génération de caractères, port 19) d'une machine avec le service echo (ré-émission des données reçues, port 7) d'une autre



Les attaques distribuées



Les attaques distribuées

