

Snake walk V3

$$\dot{\varphi} \checkmark \text{ en deg/s}$$
$$\frac{\dot{\varphi}}{22,5} \approx 2 \text{ s}$$

Ce qu'on veut:

La tête mène le mv
le reste suit

$$\dot{\varphi} = \frac{2}{22,5}$$
$$\approx 0,09$$

T (tête) prends un angle 1

T stop son mouvement

T prend un nouvel angle 2

T stop

T prend angle 3

C₂ (corps 1) copie le mv 1

C₁ stop son mouvement

C₁ copie mv 2

Vitesse de mv

angle à atteindre:

AC = { 90, 112,5, 135, 112,5, 90, 67,5, 45, 67,5, 90 }

for (inv i = 0, i < 8, i++) {

for (inv j = AC[i-1], j < AC[i], j++) {

T.write(j);

delay(90);

}

← à remplacer par
une for millis

```

for (int j = A[i-2], j > A[i-1], j++) {
    cout << write(j);
    delay(30) i
}

```

Il faut créer une librairie

pression.h

def

pression.ino

fonctions