

Yasel Pérez Pupo

Tapachula, Chiapas, México · [linkedin.com/in/yppupo](https://www.linkedin.com/in/yppupo) · +52 962 287 8748 · yperezpupo98@gmail.com

Desarrollador de software FullStack proactivo y versátil con **más de 3 años de experiencia** en tecnologías JavaScript, especializado en la creación de aplicaciones web escalables y de alto rendimiento. Con habilidades analíticas sobresalientes y un compromiso inquebrantable con el aprendizaje continuo, impulsando la búsqueda constante de la excelencia en el desarrollo de software. Experiencia práctica en el desarrollo de aplicaciones móviles con React Native y Flutter a través de proyectos freelance y personales. Busco integrarme en equipos ágiles y colaborativos para diseñar y entregar soluciones de software innovadoras que superen las expectativas del cliente.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Traderland

Chile | Remoto

FullStack Developer

Mar 2024 – Feb 2025

- Lideré la implementación frontend del rediseño de más de 15 vistas interactivas (dashboards, pantallas de batalla y torneos, perfiles de usuario y traders), colaborando estrechamente con el equipo de diseño para proponer mejoras de usabilidad y experiencia de usuario.
- Implementé funcionalidades clave de la plataforma, como el modo de "Batalla contra un amigo" (permitiendo unirse a batallas mediante un link dinámico) y la visualización de batallas de otros jugadores, mejorando la interactividad y el engagement del usuario.
- Contribuí activamente en la migración del proveedor de datos financieros de Polygon a Interactive Broker, realizando cambios estructurales en el backend y migrando de HTTP a SignalR en el frontend, lo que resultó en un sistema un 20% más preciso en cuanto a precios de activos en el mercado.

La Liguilla

Viena, Austria | Remoto

FullStack Developer

Feb 2023 - Nov 2023

Dic 2021 - Ago 2022

- Contribuí activamente en el diseño de la plataforma utilizando herramientas como Figma, trabajando en estrecha colaboración con el diseñador principal para asegurar la coherencia visual y la usabilidad.
- Lideré el proceso de rediseño del módulo de Resources Manager, un panel de control complejo de más de 10 páginas que permite la gestión de competiciones, ligas, equipos y jugadores, mejorando la eficiencia operativa en un 30%.
- Diseñé e implementé funcionalidades clave como las modalidades en el campo de juego (Fútbol 11, Fútbol 5 Sala, Fútbol 7), aumentando el interés de los usuarios en un 25% al ofrecer mayor flexibilidad en la gestión de partidos.

Desarrollador Freelance

Miami, USA | Remoto

Junio 2022 - Actualidad

- *Desarrollé y desplegué múltiples proyectos desde cero utilizando React.js, Next.js y React Native (Stivep, Square Script, Reviewr, Amzhub), creando interfaces de usuario modernas y optimizadas.*

- *Integré servicios esenciales como Firebase, OpenAI, Stripe y APIs RESTful en Nest.js, potenciando la funcionalidad de las aplicaciones y permitiendo nuevas características como pagos y procesamiento de lenguaje natural.*
- *Implementé mejores prácticas en arquitectura (Clean Architecture) y tecnologías complementarias (React Query, Tailwind), garantizando un código robusto, escalable y mantenible que redujo los errores en un 20%.*
- *Colaboré estrechamente con stakeholders y equipos multidisciplinarios utilizando herramientas de diseño como Figma, asegurando despliegues exitosos y revisiones de código constructivas que acortaron los ciclos de desarrollo en un 20%.*

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD DE LAS CIENCIAS INFORMÁTICAS

Ingeniería en Ciencias Informáticas

La Habana, Cuba

2016 - 2021

SKILLS ADICIONALES

- Lenguajes de Programación: JavaScript (ES6+), TypeScript, C#
- Frameworks Frontend: React.js, Next.js, Angular, Astro, Blazor
- Frameworks Backend: Nest.js, .NET, Express.js
- Desarrollo Móvil: React Native, Flutter
- Bases de Datos: SQL(SQL Server), NoSQL (MongoDB)
- Herramientas y Plataformas: Git, GitHub, Docker, Figma, Stripe, OpenAI, SignalR, npm workspaces
- Metodologías: Metodologías Ágiles (Scrum, Kanban), Clean Architecture

PROYECTOS

- **Piedras Vivas** - [Demo](#)

Descripción: Aplicación integral para la Iglesia Piedras Vivas de Cuba, que incluye actividades anuales, directorio de pastores e iglesias, y un devocional diario.

Tecnologías: Desarrollada como un set de tres proyectos interconectados: una aplicación móvil en Flutter, una API robusta en Nest.js y un panel de control administrativo en Next.js.

Impacto: Centralizó la información y comunicación de la iglesia, mejorando la interacción con la comunidad.

- **Himnario Bautista** - [Demo](#)

Descripción: Aplicación móvil para la Iglesia Bautista Monte Hebrón de Tapachula, que digitaliza y organiza todos los himnos de su himnario.

Tecnologías: Implementada en React Native con datos estáticos, ofreciendo una experiencia de usuario fluida y accesible.

Impacto: Proporcionó acceso digital a los himnos, facilitando su uso durante los servicios y eventos.