装备系统-套装：

简介：装备拼图是针对装备进行的套装效果。

基础设定：

1. 每个套装有 X/Y/Z[2/4/6] 激活数，激活数向下兼容。
2. 特定难度后对装备进行添加。【例如第五章后】，或只有20级以后的装备才有套装效果。

进阶设定：

1. 套装词条转移：