装备拼图系统：

简介：装备拼图是针对装备进行的附加词条。

基础设定：

1、拼图词条初始为1级。最高等级为20级。

2、每个装备在爆出时候 必然会产生X个拼图词条。

蓝色 掉落时 数量为3

紫色 掉落时 数量为4

金色 掉落时 数量为5

1. 每个装备最多可以附带X个词条。

词条说明 :

蓝色 拼图属性数量: 最大数量3

紫色 拼图属性数量: 最大数量4

金色 拼图属性数量: 最大数量5

1. 每个装备上的词条不能重复。且独立等级。
2. 每种装备类型可使用的拼图词条不同。

进阶设定：

1. 装备拼图词条可以升级或者降级。但是升级的属性是远大于降级。
2. 升级是有成功率且需要消耗材料。降级只需要消耗材料。

3、根据词条类型和每个等级都有自己的升级或降级的数据，且以区间表达。

4、装备的拼图词条是可以进行全转移的。但是装备的部位必须相同。

吞噬功能:

吞噬只继承装备的副属性信息 并且只能高品质吞噬同级或者低级;