Fiche risque DrawMyWay

Réf.	Description du risque	Impacts	Type de risque	Probabilité	Niveau d'impact	Actions préventives engagées
1.	Panne matérielle (disque dur,)	Perte de données	Technique	++	+++	Effectuer des sauvegardes régulières Exporter sur une architecture externe (github, dropbox)
2.	Trop grand manque de connaissances de l'équipe	Retard dans le planning	humain	++	+++	Structuration de l'équipe Redistribution des rôles selon les compétences
3.	Manque de motivation de équipe	Baisse de la productivité	humain	+++	+++	Redistribution des rôles Responsabilisation
4.	Le projet est de taille excessive	Risque que le projet ne soit pas mené à termes Surcharge de travail	Management	+	++	Division en tâches plus courtes Développement incrémental
5.	Délais serrés	Projet non-fini	Planification	++	+++	Planification détaillée de tout le projet Identification du chemin critique
6.	Des modifications fréquentes sont demandées pendant le développement	Perte de temps à reconcevoir, redévelopper etc	Démarche	+++	++	Seuil d'acceptation des changements Développement incrémental, gestion de lots
7.	Le suivi est insuffisant et ne permet pas de détecter des dérives.	Le produit final ne correspond pas aux attentes	Management	++	++	Réunions de suivi hebdomadaires Planning détaillé

Réf.	Description du risque	Impacts	Type de risque	Probabilité	Niveau d'impact	Actions préventives engagées
8.	Le produit final ne correspond pas aux attentes des utilisateurs.	Pas d'intérêt du public Echec du projet	Fonctionnel	+	+++	Tests Remises en question fréquentes
9.	L'enchainement des écrans n'est pas cohérent	Perte de compréhension de l'utilisateur	Fonctionnel	+	++	Ecriture de fiches descriptives écrans Travail sur le chemin logique des écrans
10	Anomalies techniques (crash, erreurs etc)	Manque de fiabilité de l'application	Technique	+	+++	Renforcement de la démarche de test
11	Manque de fluidité dans l'utilisation de l'application	Lassitude de l'utilisateur donc désintérêt	Technique	+	++	Simulation Tests
12	Obsolescence	Vieillissement prématuré de l'application (technique et graphique)	Technique	++	+	Veille technologique, mise à jour fréquentes
13	Erreur dans le choix d'une librairie	Perte de temps Redéveloppement Re-conception	Technique	++	+++	Test séparés pour la librairie