**Dessiner un trajet**

*Ci-dessous est présentée la suite d'actions à effectuer,* ***côté utilisateur****, afin de dessiner un trajet.*

* Lancement de l'application. L'utilisateur arrive sur une GoogleMap
* Pop-up informative : « Choisissez un point de départ : restez appuyé sur un endroit de la carte » .
* L'utilisateur reste appuyer sur un point de la Map. Il peut cependant manipuler la Map comme il le souhaite avant (zoom, déplacement etc)
* Pop up informative : « Voulez-vous démarrer votre trajet <nomRue> ?  Oui/Non»
* Si « Non », retour à la Map
* Si  « Oui », une punaise verte se place à l'endroit sélectionné
* Pop-up informative : « Partez de votre point de départ et tracez votre trajet »
* L'utilisateur dessine au doigt son trajet. A chaque fois qu'il lève le doigt, il a la possibilité de :
  + Terminer le trajet (placement d'une punaise rouge au dernier point de contact)
  + Effacer le dernier mouvement
* Une fois que l'utilisateur a terminé son trajet, il peut :
  + Démarrer le GPS
  + Le sauvegarder
* S'il le sauvegarde, il doit donner un nom à son trajet. Il pourra démarrer/modifer son trajet plus tard.