**Présentation des fonctionnalités de DrawMyWay**

En rouge, les fonctionnalités réservées aux utilisateurs inscrits.

**En gras les fonctionnalités prioritaires/indispensables.**

**Principales :**

* **Pouvoir tracer un trajet linéaire à la main. Une fois le trajet tracé, pouvoir lancer le GPS dessus.**
* **Pouvoir tracer un circuit et indiquer le nombre de tours. Différentes options possible sur le déclenchement du GPS.**
* **Pouvoir demander à l’appli de nous choisir un trajet/circuit au hasard. Différentes contraintes sont possibles.**
* **Sauvegarder ses trajets afin de les déclencher au moment voulu.**
* **Lors du trajet, calculer le temps mis (le chrono est arrêté lorsque l’utilisateur ne se déplace pas).**
* Planifier ses entraînements, notifications.
* Générer une fiche du résultat, et pouvoir la partager (mail/facebook/imprimante etc)
* Voir qui a un parcours pas loin, proposer de se rejoindre (message ? téléphone ?)
* Renseigner ses informations personnelles.
* Déterminer mon niveau (/100) par rapport à mes différentes informations. Le niveau tiendra compte de la difficulté des parcours effectués, et pourra évoluer.
* Etablissement d’un niveau de difficulté d’un parcours en fonction de divers éléments.

**Facultatives :**

*Ces fonctionnalités pourront être envisagées en « bonus », cad si nous produisons une application fonctionnelle et qu’il nous reste du temps de travail.*

* Portage de l’application sur iOS.
* Création d’un site web utilisant le compte utilisateur. Le portail web permettrait de :
  + Créer un parcours (de la même façon que sur l’appli) et le sauvegarder, afin de le charger sur le téléphone.
  + Voir qui effectue le même type de parcours à proximité.
  + Plusieurs autres fonctionnalités à réfléchir ensemble.