尊敬的各位老师们，大家下午好。

我们是来自杭州电子科技大学的余.胡.陈.方梦之队。本次大赛，我们带来的作品是βeltaGo——法律智慧服务者，旨在面向法律需求者，提供“人工智能+法律”的创新智慧服务。

接下来我们将从以下4个方面来介绍我们的作品。

第一部分是立项依据。人工智能与法律的结合有其现实基础。在国外，基于自然处理的软件用于处理法律文件，人工智能律师可进行智能问答，而Do Not Pay则用于处理交通罚单。在国内，也有类似的产品，可进行智能检索，智能案情分析和智能的法律咨询。相关的产品如图所示。但这些产品仍有许多的不足：以最高法推出的法信为例，提供的功能单一，且第一年就收费2000，而实习律师在杭州的月工资仅有2500；部分产品，则有标签化案例太少，不够专业的问题。同时，操作复杂也是这些产品的通病。在这样的背景下，我们基于实用价值、经济效益和社会影响进行研发。比方说，我这次比赛定的标间，两名队员只拿到一张早餐券，我想维权，但按照律师法规定，咨询律师，每小时不低于1K，请律师真的太贵了，这就需要本产品给予支持。1分半

第二部分是创新点与关键技术分析。

本作品整体分为移动终端部分和云服务器部分，移动终端部分目前设计进展良好。而云服务器部分则分为云计算中心和云数据中心，分别进行数据采集、数据处理、应用和相关的信息存储。

本作品的创新点主要有4点，智能、个性、专业和创造。

首先是智能，智能是贯穿本作品的，而在此我们仅以证据识别与提取为例，引入语音识别技术和光学字符识别技术。之后，基于adaboost算法构建层叠分类器，对输入的法律文件进行智能分类。如图，输入交通肇事报告书，将对其进行刑事和非刑事案件的分类。本环节完成了辅助定性系统。

第二点是个性，本产品基于用户画像技术，提供个性化服务。过程分三步，数据收集、行为建模和绘制用户画像。数据可通过用户的网络使用数据，并基于人工智能技术进行行为建模。最后，绘制出关键的用户画像，从而提供个性化的服务。在此，我们以一个小动图为例，房产税检索时，在检索框输入“房产”字样，进入“房产税暂行条例”，进行法规和相关案例检索，退出后，再次进入检索栏，之前所查看的文件将置顶，并据此调整其他的搜索排序结果。本环节完成了检索系统。

第三点是专业。在本环节，将完成辅助量刑系统。基于模板匹配，从案例库中匹配得到类似案例进行参考。之后，通过民法制度和专家系统，建立模型。在该指导下，生成一份对当事双方的责任和赔偿认定决策报告书。在此过程中，我们通过专家系统，对未标记的案例样本标签化，并加入案例库，使案例样本更加丰富和专业。需要注意的是，包括证据提取和识别、个性化检索和案件决策的整个功能，普通人也可以使用。

第四点，是本作品独创的律师学习平台。平台将基于场景化培训的思维方式，从用户的使用实际出发，以4个维度，即空间、人物、事物和时间，为青年律师提供场景化培训的服务。如图，青年律师在个人中心进行用户认证，获得学习权限，并得到初始评分。平台根据评分的不同，为律师提供不同层次的案例。而每一次的训练结果，也会对评分产生影响，以便系统提供个性化的学习方案。

第三部分是本作品的研发基础

本团队秉承“人工智能，让未来法律更美好”的理念开发此产品，致力于将大数据及人工智能技术融入法律工作中。团队成员均为2018级硕士研究生，团队四名成员各有分工。指导老师钱侃侃是法学博士，我校法学老师，同时也是执业7年的律师，长期关注律师办公系统和法律咨询机器人的研究。项目实验室为杭州电子科技大学深度学习实验室。同时，项目组与浙江汉鼎律师事务所达成合作，为作品后续的推广打下基础。30秒

第四部分是应用推广价值。1分

本产品暂定的盈利方式主要以几种收费工具为主，其中智能决策是其中的重点，而起诉状代写和点名咨询，则是增值服务。案件推送和案件个性化接单是通过律师平台的评分进行打包服务，用于实现案件接单信息共享。

本作品的发展战略分三步走，在初期的一到两年时间里，主要以抢占市场、改善管理并与律所合作为重，中期定为三到四年，稳定市场、增大投入和树立形象是这阶段的主要任务。而在后期，则主要侧重于稳定老客户，并联合相关单位进行竞赛和宣传活动，扩大行业影响，同时回馈社会，提升品牌形象，增加产品的附加文化价值。

我的展示结束，谢谢老师们的观看。