

TP 3

Ravao Yoan L3 CILS

1.1) Quel principe de la POO représente le "extends" de la classe bot ?

« Extends » représente l'héritage laissé par la classe Personne, cela veut dire que la classe bot hérite des attributs de la classe Personne. Cela veut aussi dire que bot peut accéder aux objets de la classe Personne sauf cas particulier.

1.2) Quel principe de la POO représente le mot clé private ?

Cas particulier où une classe hérité ne peut utiliser les objets d'une classe « mère », ceux-ci ne seront accessibles qu'à partir de la classe elle-même. Si on veut tout de même faire appel a ces objet on le fera par le biais de modificateurs/accesseurs.

1.3) Expliquez le code super(n) du constructeur de la classe bot.

« super(n) » permet de faire référence ou appelle le constructeur dont la classe bot à héritée soit la classe Personne.

Test de l'application:

```
2 public class Main {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         Bot bot1= new Bot("T1000");
6         bot1.setarmure(100);
7         bot1.setniveau(3);
8
9         System.out.println(bot1.toString());
10
11         System.out.println("Il croise un joueur !");
12         System.out.println("Il prend un coup !");
13         bot1.baisserarmure(50);
14         System.out.println(bot1.toString());
15         System.out.println("Il prend un autre coup !");
16         bot1.baissersante(20);
17         System.out.println(bot1.toString());
18         System.out.println("Il bat en retraite !");
19         bot1.augmenterarmure(10);
20         bot1.augmentersante(10);
21         System.out.println("Il recupere de la santé et des points armure");
22         System.out.println(bot1.toString());
23
24     }
25 }
```

Problems @ Javadoc Declaration Console
<terminated> Main (1) [Java Application] /Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0_121.jdk/Contents/Home/bin/java (31 janv. 2018 à 00:21:11)

```
T1000 a 100 de santé et 100 d'armure ainsi qu'un niveau de 3
Il croise un joueur !
Il prend un coup !
T1000 a 100 de santé et 50 d'armure ainsi qu'un niveau de 3
Il prend un autre coup !
T1000 a 80 de santé et 50 d'armure ainsi qu'un niveau de 3
Il bat en retraite !
Il recupere de la santé et des points armure
T1000 a 90 de santé et 60 d'armure ainsi qu'un niveau de 3
```