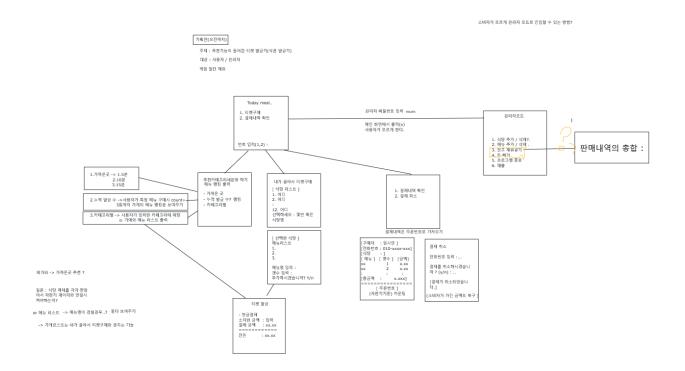
4조 세미프로젝트 기획서

작성일자	2022.08.02
팀 명	4 조
팀 원	유동현, 김유림, 임시연, 박원석, 한은영
교육기관	쌍용교육센터

○ 프로젝트 개요

주제	개인맞춤형 식권판매 프로그램
프로젝트 추진배경 및 목표	메뉴 결정에 어려움을 겪는 수강생들의 음식 취향과, 거리에 맞는 메뉴 추천, 판매누적랭킹 식권판매 프로그램을 제작한다. 기존 배달의 민족, 요기요 및 배달플랫폼과 달리 대상에 맞는 카테고리와 선택지를 최소화하여 간편하게 결정할 수 있는 서비스를 지원한다.
판매 대상	쌍용교육센터(강북) 수강생

○ 프로그램 흐름도 <사진 참고_초안>



- 1. 티켓구매
 - [추천]
 - 1) 소요시간(기준 쌍북교육센터) 5 분/10 분/15 분 단위로 사용자가 선택한 소요시간내의 음식점을 리스트업
 - → 해당식당의 메뉴리스트업
 - → 메뉴선택 및 개수입력 (메뉴 추가 or 개수추가)
 - → 사용자한테 소지한 현금 입력 입력이 완료되면 티켓 출력 (티켓에는 날짜와시간, 식당명, 주문내역, 현금결제내역, 주문번호가 출력된다.)

2) 랭킹

- 해당 자판기에서 판매된 메뉴별
 총 누적판매 갯수에 따른 TOP5 출력
 (식당과 메뉴 같이 리스트업)
 위와 동일하게 결제로 넘어감.
 - 3) 카테고리별
- [내가고르기] 사용자에게 한식/ 중식/ 양식/ 일식 선택지 제공 후 선택한 카테고리의 식당 리스트업
 - → 메뉴선택 및 개수입력 (메뉴 추가 or 개수추가)
 - → 사용자한테 소지한 현금 입력 입력이 완료되면 티켓 출력 (티켓에는 날짜와시간, 식당명, 주문내역, 현금결제내역, 주문번호가 출력된다.)

주요기능

- 2. 결제내역 확인
 - [주문내역확인]결제시 받은 주문번호를 입력받아 일치하는주문번호라면 주문내역을 출력
 - [결제취소] 주문번호를 입력받고 일치하는 결제내역 취소가 가능하다. 결제 금액 또한 돌려준다.
- 3. 관리자모드 비밀번호 입력 받고 일치하면 접근가능 (메인화면에는 출력하지 않는다.)
 - [식당 추가 / 삭제] 현재 등록된 식당리스트업 입력을 통해 삭제/추가
 - [메뉴 추가 / 삭제] 현재 등록된 메뉴리스트업 입력을 통해 삭제/추가
 - [잔고 채워넣기]구매자에게 돌려줄 잔돈이 부족할시 채워넣는 기능
 - [돈빼기] 관리자가 식권을 판매해서 획득한 돈을 뺄수 있는 기능
 - [식권 관리] 식당의 메뉴 식권 채워 넣기
 - [매출확인] 자판기에서 판매한 식권의 매출확인
 - [프로그램 종료] 프로그램 종료

○ 개발 환경

프로젝트 기간	2022.08.01 ~ 2022.08.xx
협업 툴	Github

개발 플랫폼	Windows 10
개발 툴	Editplus
사용언어	Java (JDK 1.8)