

# SPRING BOOT

1. JPA

2. 연관매띵



1 JPA 7HR



# ※ 데이터베이스 연동기술

- ᅷ 데이터베이스 연동 기술
  - × 전통적인 JDBC
  - × MyBATIS, Spring JDBC
    - ◆ 데이터 매퍼(Mapper) 기술
  - × Hibernate
    - ◆ 대표적인 ORM(Object relational Mapping) 기술



## ※ JPA의 등장

- → JPA(Java Persistence API) 등장
  - × ORM
    - ◆ iBATIS, MyBATIS등의 데이터 매퍼와 달리 데이터베이스 연동에 필요한 java코드, 실질적인 sql구문까지 제공

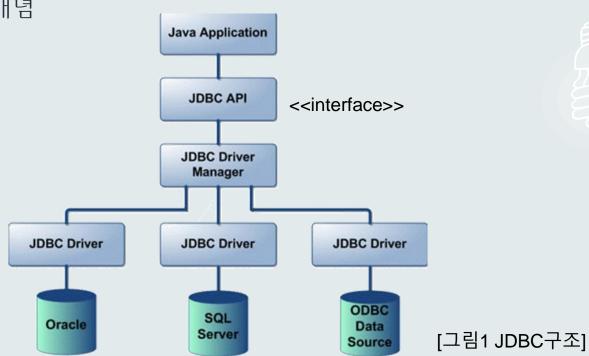






### # JPA7H2

→ JPA는 다형성을 기반으로 제공되는 JDBC API와 동일한 개념



#### \* JPA7H2

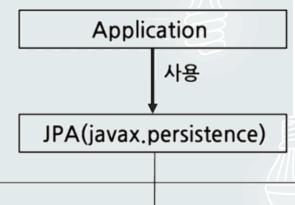
- → JPA를 이용한 데이터베이스 연동처리
  - IPA는 모든 ORM 프레임워크를 일관된 방법으로 사용할수 있도록 제공된 확장 API

Hibernate

× 실제로는 JPA를 구현한 구현체가 동작

#### ⊹ JPA구현체

- × Hibernate (기본 구현체)
- × EclipseLink
- × DataNucleus 등 다양



EclipseLink

DataNucleus

## ※ JPA 동작원리

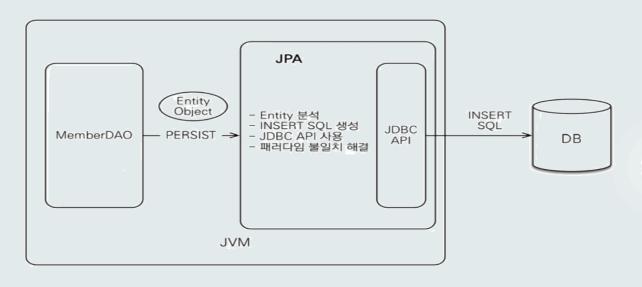
- → JPA와 JDBC
  - IPA는 내부적으로 JDBC API를 이용하여 데이터베이스를 연동 처리



- + JPA와 SQL
  - × 애플리케이션에 생성한 JAVA객체(Value Object)를 관계형 DB 테이블과 자동 매핑

JAVA 클래스이름 = 테이블 멤버변수 = 컬럼명

# ☆ JPA 동작원리와 장점



- → 장점
  - × 유지보수시 JPA구현체를 쉽게 변경할 수 있음
  - × JDBC의 복잡한 절차를 대신 처리

2 연관매팅



#### ※ 연관관계 매띵

- → 연관 매핑
  - \* 테이블의 연관관계와 엔티티의 연관관계를 어노테이션같은 메타데이터를 통해 매핑하는 것
  - 데이터베이스 테이블은 FK를 기반으로 관계를 표현하지만 객체는 참조 변수를 사용함
    - ◆ 연관 매핑을 설정하여 데이터베이스 조인을 처리
    - ◆ 연관된 엔티티들에 대해 단방향/양방향 매핑을 설정

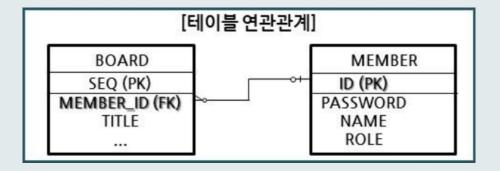
# ※ 연관매팅 기준

→ 연관 매핑의 종류를 구분하는 기준

용어	설명
방향(Direction)	<ul> <li>단방향과 양방향이 있다</li> <li>게시판(Board) 객체가 참조 변수를 통해 회원 (Member) 객체를 참조하면 단방향</li> <li>회원 객체도 게시판 객체를 참조한다면 양방향이됨</li> <li>방향은 객체에만 존재하고 테이블은 항상 양방향임</li> </ul>
다중성(Multiplicity)	<ul> <li>다대일(N:1), 일대다(1:N), 일대일(1:1), 다대다(N:M)</li> <li>회원이 여러 개의 게시글을 소유한다면 회원과 게시판은 일대다(1:N) 관계</li> <li>반대로 게시판(Board) 입장에서 보면 게시판과 회원은 다대일(N:1) 관계</li> </ul>

# ※ 단방향 연관 매팅

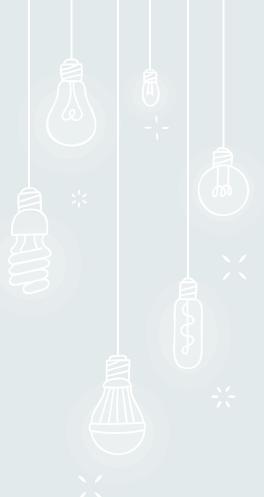
- ↑ 다대일(N:1) 관계
  - × 데이터 모델링에서 가장 많이 사용하는관계



- × 참조되는 엔티티 작성
  - ↑ Member는 별다른 설정이 필요 없음

#### ※ 단방향 연관 매띵

```
@Data
@Entity(name="BOARDAM")
    public class Board {
         @Id
         @GeneratedValue
         private Long bno;
         private String title;
         private String content;
         @ManyToOne
         @JoinColumn(name="WRITER")
         private Member member;
```



# THANKS!

→ Any questions?

