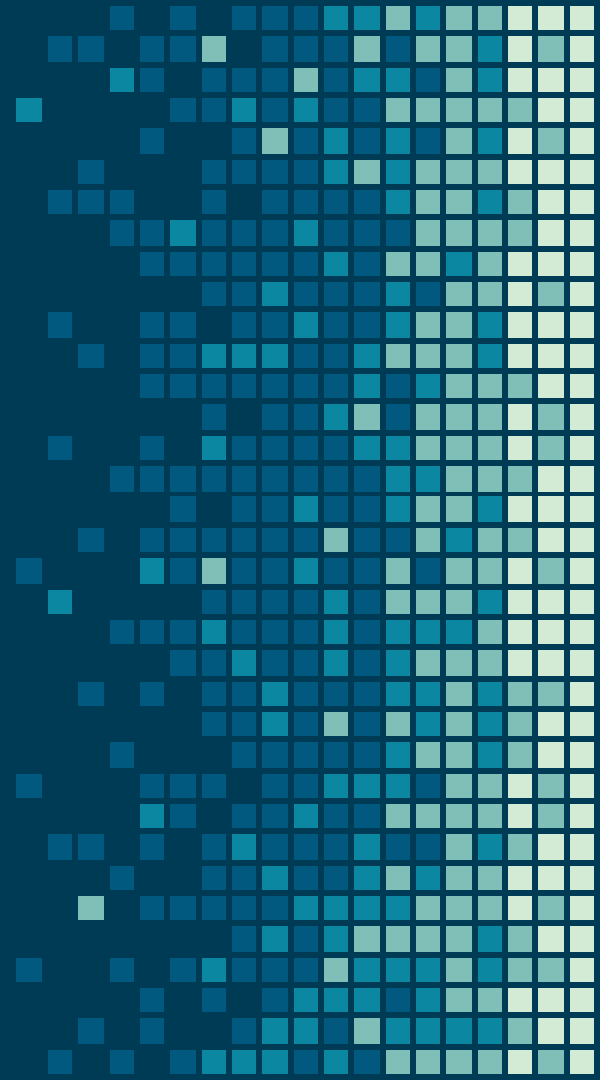


# FINAL PROJECT

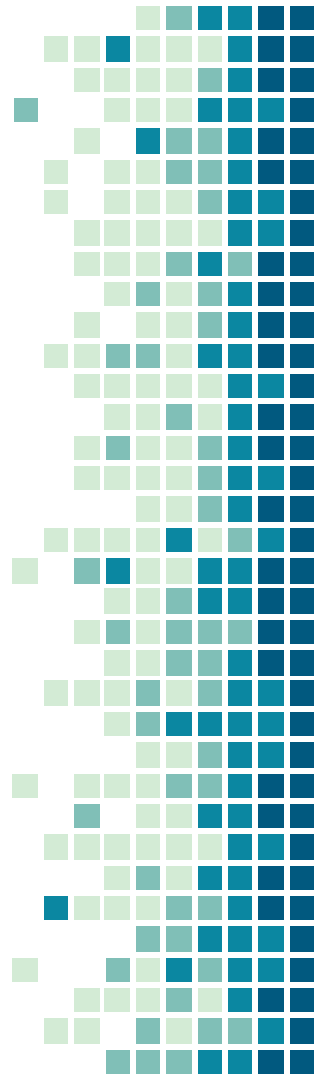
Team : Stay with me



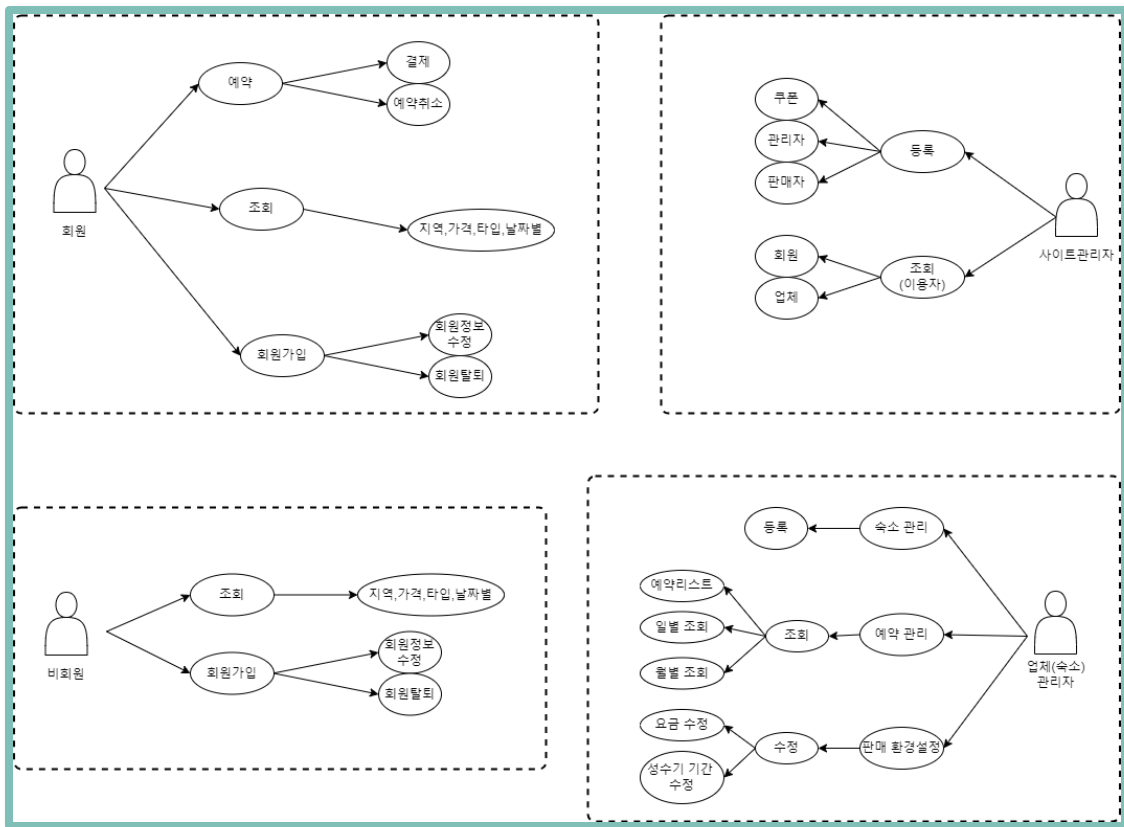
# About

당신의 편안한 순간을 함께하는 Stay With me

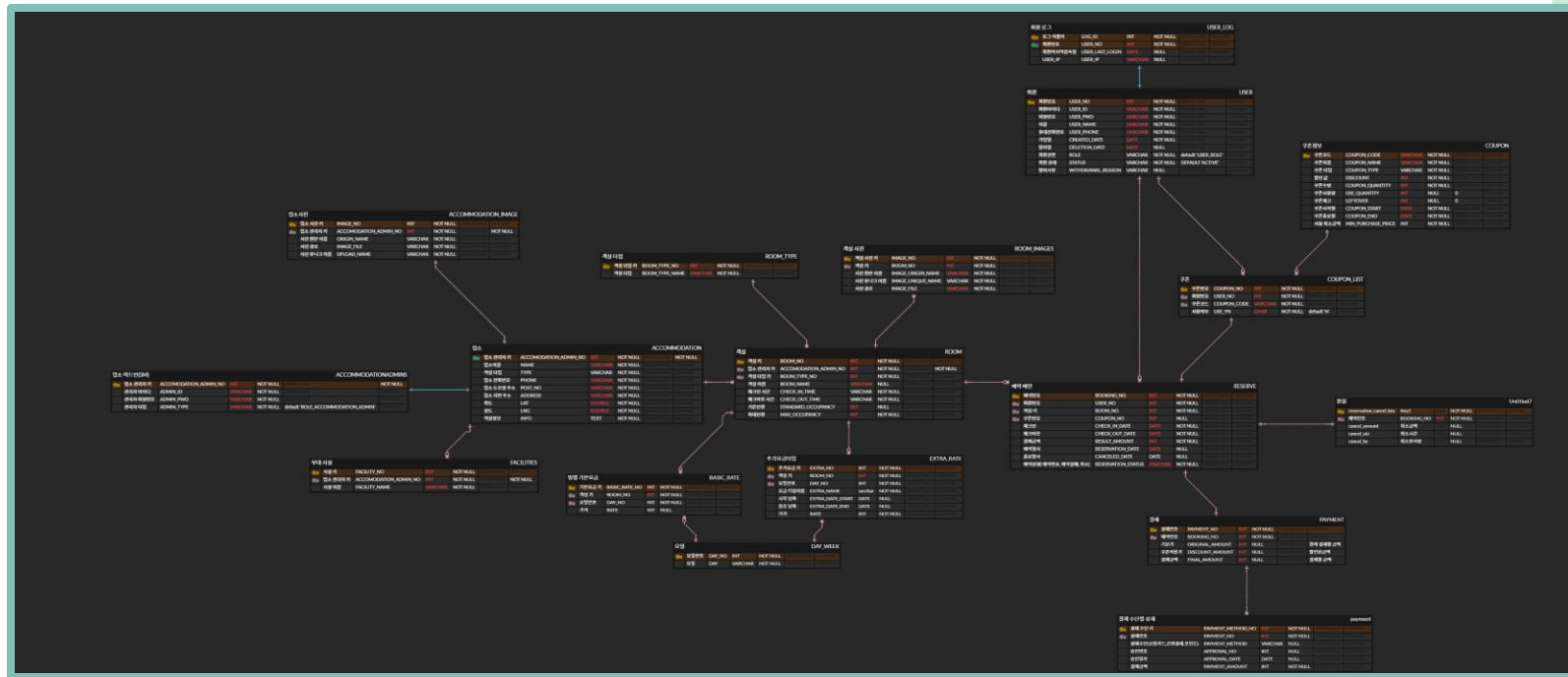
저희 “Stay With me” 는 사용자들이 손쉽게 숙소를 검색하고 예약할 수 있는 직관적인 인터페이스를 제공하여 여행의 시작부터 끝까지 편리함을 느끼게 하고자 숙박 업소 플랫폼을 개발하게 되었습니다.



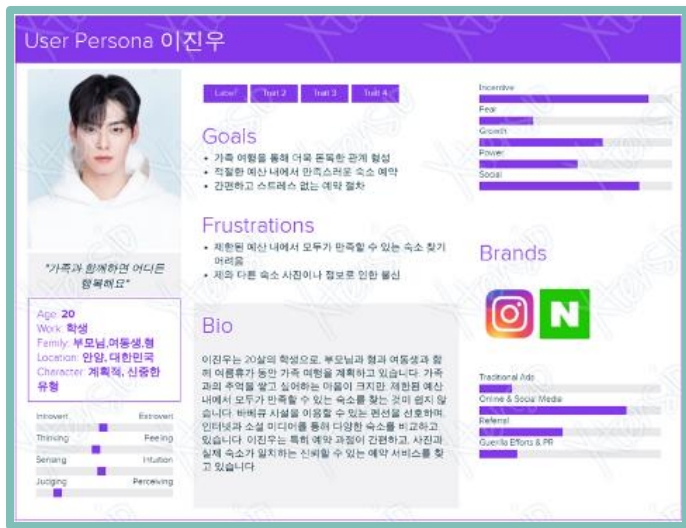
# Usecase Diagram



# E-R Diagram



# Persona

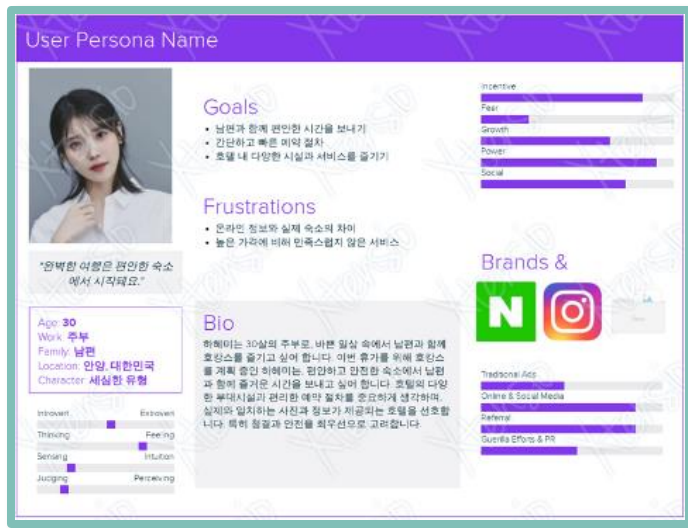


## 숙박 업소 플랫폼 장점

- 신뢰할 수 있는 정보 제공
- 간편하고 스트레스 없는 예약 절차

## 숙박 업소 플랫폼 단점

- 과도한 정보로 인한 혼란
- 실제와 다른 정보로 인한 불신



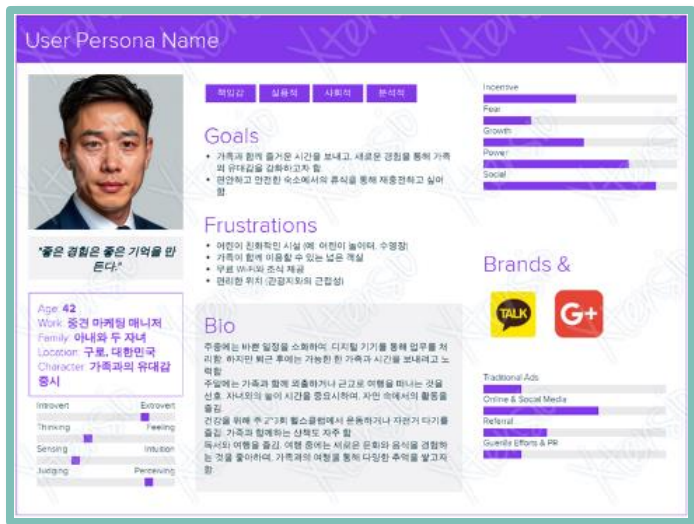
## 숙박 업소 플랫폼 장점

- 다양한 옵션 제공
- 다양한 호텔 시설 및 서비스 비교

## 숙박 업소 플랫폼 단점

- 높은 가격 대비 만족스럽지 않은 서비스
- 온라인 정보와 실제 숙소의 차이

# Persona

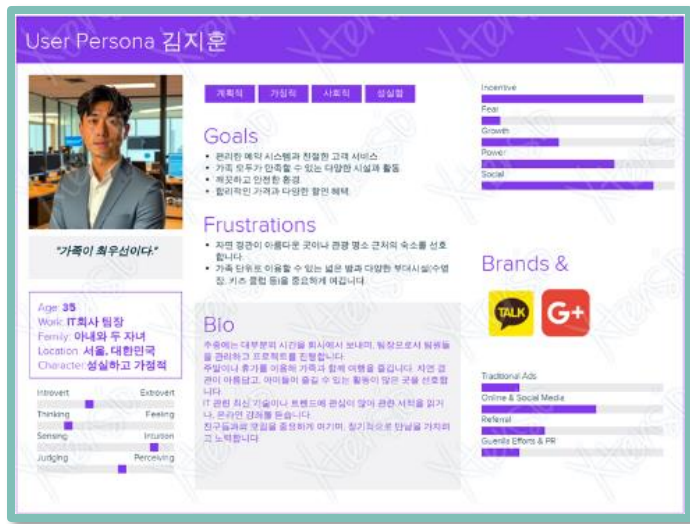


## 숙박 업소 플랫폼 장점

- 합리적인 가격과 다양한 할인 혜택
- 가족 중심의 다양한 시설과 활동 선택

## 숙박 업소 플랫폼 단점

- 자연 경관이나 관광 명소 근처 숙소 찾기의 어려움
- 복잡한 정보로 인한 선택의 어려움



## 숙박 업소 플랫폼 장점

- 원하는 지역 내 숙소를 쉽게 찾는 위치 기반 검색
- 안전한 결제 시스템

## 숙박 업소 플랫폼 단점

- 예약 후 변경이나 취소가 어려움
- 예약 확정으로 인한 어려움

# Programming Source

Back-End



Front-End



Server



DataBase



Framework



API



Tools



Collaboration  
Document



# Member



**이진우**  
팀장



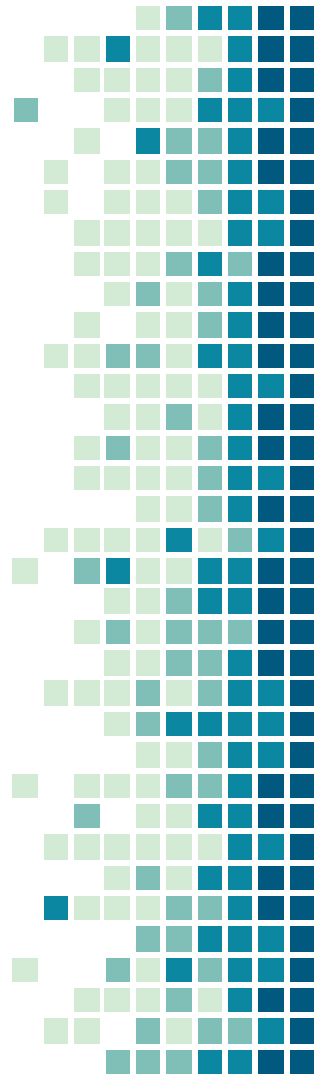
**김이석**  
팀원



**하혜미**  
팀원



**유상현**  
팀원





# Project Schedule

24.7.22 ~ 24.7.26

## ( 1주차 ) 프로젝트 기획

- 페르소나 작성
- ERD 구성 및 작성
- 와이어 프레임
- 업무 분담
- 팀명

1

24.8.5 ~ 24.8.23

## ( 3 ~ 5주차 ) Back - end 작업

- 개인 할당 페이지 코드 작성

3

24.8.12 ~ 24.8.9

## ( 7주차 ) 코드 수정 작업

- 오류 해결 및 보강

5

24.7.29 ~ 24.8.2

## ( 2주차 ) Front - end 작업

- 이진우 : 쿠폰페이지, 등록페이지
- 김이석 : 관리자 페이지, 예약 페이지, 메인페이지
- 하해미 : 회원가입, 로그인, 마이페이지
- 유상현 : 리스트 페이지, 상세조회 페이지

2

24.8.26 ~ 24.8.30

## ( 6주차 ) 페이지 병합

- 각자 만든 파트 병합 후 문제점이나 부족한 부분 분석

4

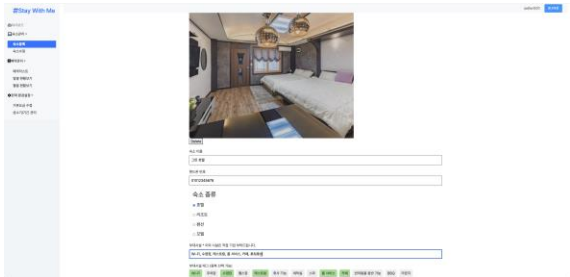
24.9.2 ~ 24.9.5

## ( 8주차 ) 프로젝트 발표

- 최종 점검 및 테스트
- 프로젝트 발표

6

# Team part



Leader  
이진우

## 쿠폰 페이지

- 쿠폰 개별 & 여러장 동시 다운로드

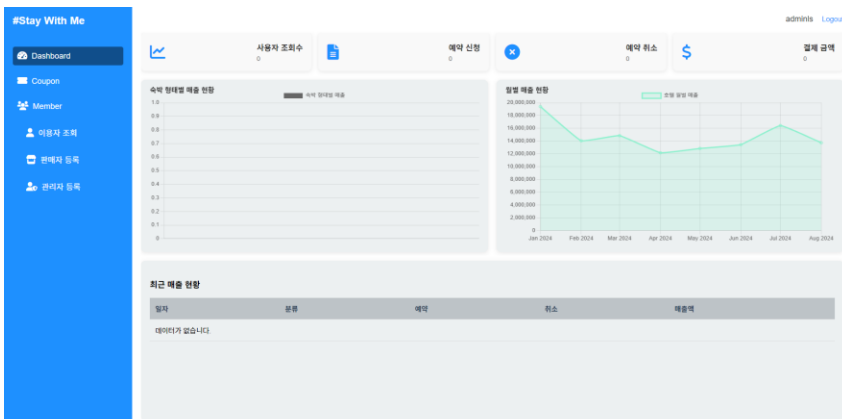
## 숙박 업체 등록 페이지

- 업소에 대한 이미지 업로드
- 텍스트에디터를 이용한 업소 정보 입력
- 객실별 다중이미지 등록
- kakaoAPI 로 주소검색 후 해당하는 지도와 위경도 출력

## 예약 페이지

- 결제 : 아임포트API 로 결제창 띄우고  
결제 후 포스트사에서 승인번호 추출
- 예약 : 결제 승인 후 결제테이블 인입
- 환불 : 객실 예약정보 추출한 승인번호로  
아임포트 환불 처리요청

# Team part



Member  
김이석

## 사이트 관리자 페이지

- 업체 통합 매출 현황
- 쿠폰 등록
- 이용자 조회(일반유저, 판매자)
- 판매자 등록
- 사이트 관리자 등록

## 판매자 관리 페이지

- 객실 대여현황(대시보드)
- 속소 및 객실 등록
- 예약현황 조회(일별, 월별)
- 요금 수정
- 기간 수정

# Team part

Stay With Me

Tour

coupon

Sign

Stay With Me

Tour

coupon

Sign

로그인 회원가입

아이디

비밀번호

로그인

아이디찾기 & 비밀번호 찾기

로그인 회원가입

아이디

아이디 찾기

비밀번호

비밀번호 찾기

비밀번호 확인

이름

최소 2자, 최대 10자 한글

휴대전화번호

~ 없이 입력

인증번호

인증번호를 입력하세요

인증번호 확인

회원가입

아이디 비밀번호 찾기

Stay With Me

Tour

coupon

MyPage

Login



예약 내역 > 내 정보 수정

쿠폰 > (아이디)

내 정보 수정 > bomb01

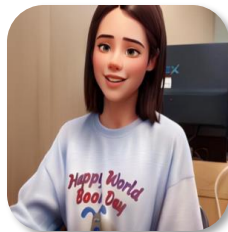
로그인 관리 > 비밀번호 (USER\_PWD)

회원 탈퇴 > (비밀번호)

비밀번호 (USER\_PWD)

비밀번호 (USER\_PHONE)

01023456789



## Member 하혜미

### 회원가입 기능

- 회원등록
- 문자인증(CoolSms)
- 비밀번호 암호화, Spring Security

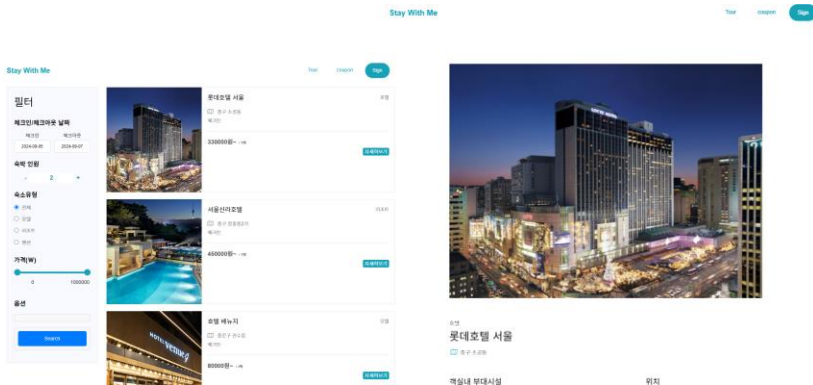
### 로그인 기능

- JWT (JSON Web Token)를 활용한 토큰 기반 인증 시스템
- 로그인 시 토큰을 발급해 세션 유지
- 비밀번호 & 아이디 찾기 (문자인증 활용)

### 마이페이지

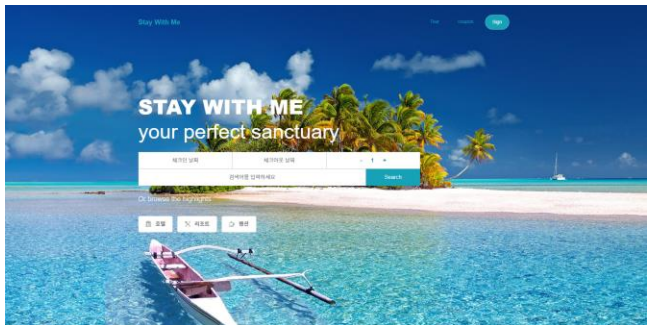
- 내정보 수정 (비밀번호 변경, 핸드폰번호 변경)
- 예약내역 & 쿠폰내역 불러오기
- 로그기록 (IP 생성)
- 회원탈퇴 (스케줄러 활용)

# Team part



017  
롯데호텔 서울  
주소: 서울특별시 중구 남대문로2길 12

객실내 부대시설  
객실내 부대시설: 에어컨, TV, 냉장고, 세탁기, 욕조, 샤워기, 욕조, 욕조, 욕조



Member

유상현

## 숙박 업체 리스트 페이지

- 업체 페이지에서 등록된 데이터 반영
- 업체의 유형, 금액 범위, 부대시설에 따른 검색
- 페이지징 처리

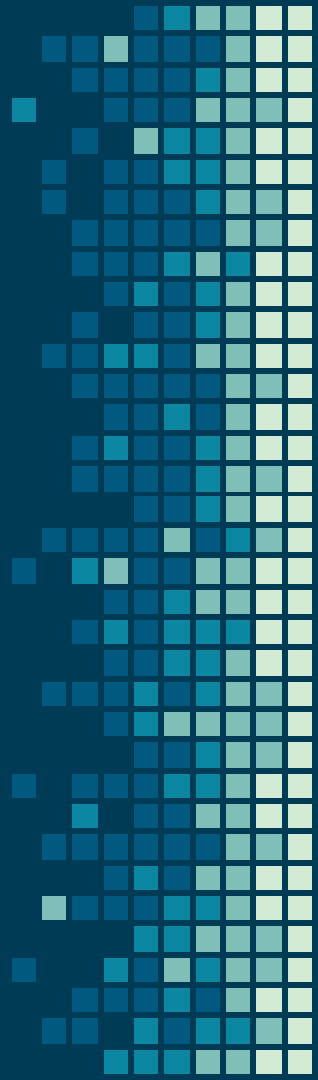
## 업체 상세정보 페이지

- 업체에 대해 상세조회
- 카카오 API 위치 마커 설정
- 각 객실유형 예약
- 관련 항목

## 메인 페이지

- 체크인 & 체크아웃 및 조건에 맞는 리스트 조회

# 기능 시연



# Project Review

## 이진우

초반 기획을 나름 열심히 짰다고 생각했는데 개발도중  
기획의 오점이 보여서 아쉬웠고. 개발구현 시간이 생각보다 길어지고,  
스프링부트 활용을 잘 이해하지 못하고 개발해서  
코드의 완성도가 떨어진 것 같아 여러가지 아쉬움이 남았습니다.  
그래도 직접 개발하면서 코드의 활용성이 증가하는게 보였고,  
새미때 구현하지못한 결제의 세부 기능들을  
모두 써본거 같아서 좋았습니다.

## 하혜미

Semi 프로젝트 이후로 더 발전했지만,  
이번 Final 프로젝트에서는 Git을 활용한 협업에서 어려움을 겪었습니다.  
특히 충돌이 자주 발생해 힘들었지만,  
팀원들과 소통하며 문제를 해결할 수 있었습니다.  
백엔드와 프론트엔드 개발을 하며 이전보다 더 깊이 이해하고  
적용할 수 있었지만, 여전히 부족한 부분이 있음을 느꼈습니다.



STAY WITH ME

## 김이석

Git Flow 전략을 세웠지만, 중구난방의 방식이 되어  
마지막 부분에서는 전략의 의미가 퇴색되는 경향을 보았습니다.  
branch 관리가 무엇보다 중요하다 생각되며, Spring boot의 기능을  
거의 사용하지 못한 점도 많이 아쉽습니다. 더 기능적 공부 필요하다 느꼈고,  
JavaScript의 비동기 방식 코드 작성이  
이전 프로젝트보다 더 어렵다 느끼는 시간이었던 것 같습니다.  
그래도 팀원들 간의 잦은 소통과  
서로의 코드 조언을 통한 커뮤니케이션이 참 좋았던 것 같습니다.

## 유상현

처음에는 와이어 프레임에 참고하여  
잘 진행되었다고 생각하다가  
쿼리문이 꼬이고, Git에서 처음 겪은 오류로 난감했지만,  
좋은 팀원분을 덕분에 해결해 나가고  
상황에 대처하는 능력을  
키워야 되겠다는 생각이 많이 들었습니다.

Thanks For Watch

