PHP - aula 5

Comandos condicionais

Comandos condicionais são usados para executar diferentes ações com base em condições.

Comandos condicionais

Em PHP existem os seguintes comandos condicionais:

if - executa um código se uma condição for true

if...else - executa um código se uma condição for true e outro código se a condição for false.

if.elseif...else - executa códigos diferentes para mais de duas condições.

switch - seleciona um bloco de código a ser executado.

Comando if

O comando if executa um código se uma condição for true.

```
if (condição) {
    // código que será executado se condição for true
}
```

Comando if

Implementar.

```
<?php
$hora = date("H");
if( $hora < "20" ) {
    echo "Tenha um bom dia!";
?>
O código anterior mostra "Tenha um bom dia!" se a hora atual for < 20
```

Comando if...else

O comando if...else executa um código se a condição for true e outro código se a condição for false.

```
if (condição) {
    // código que será executado se condição for true
} else {
    // código que será executado se condição for false
}
```

Comando if...else

```
<?php
$hora = date("H");
if( $hora < "20" ) {
    echo "Tenha um bom dia!";
} else {
    echo "Tenha uma boa noite!";
}
</pre>
```

O código anterior mostra "Tenha um bom dia!" se a hora atual for < 20 e Tenha uma boa noite! se for >= 20

Implementar.

Comando if...elseif...else

O comando if...elseif...else executa códigos diferentes para condições diferentes.

```
if (condição1) {
   // código que será executado se condição1 for true
} elseif(condição2) {
   // código que será executado se condição2 for true
} else {
   // código executado se condição1 e condição2 forem false
```

Comando if...elseif...else

O comando if...elseif...else executa códigos diferentes para condições diferentes.

```
<?php
$hora = date("H");
if( $hora < "12" ) {
   echo "Tenha um bom dia!";
} elseif( $hora < "18" ) {</pre>
   echo "Tenha uma boa tarde!";
} else {
   echo "Tenha uma boa noite!";
```

Exercícios

https://forms.gle/WbW7MfN1pFW3QReo6