



## UMIEJĘTNOŚCI

Antropologia (01%)		Pilotowanie (01%)	
Archeologia (01%)		Pływanie (20%)	
Broń Palna (Karabin/Strzelba) (25%)		Prawo (05%)	
		Prowadzenie Samochodu (20%)	
Broń Palna (Krótka) (20%)		Psychoanaliza (01%)	
Charakteryzacja (05%)		Psychologia (10%)	
Elektronika (01%)		Rzucanie (20%)	
Elektryka (10%)		Skakanie (20%)	
Gadanina (05%)		Spostrzegawczość (25%)	
Historia (05%)		Sztuka/Rzemiosło (05%)	
Język Obcy (01%)		Sztuka Przewrowania (10%)	
Język Ojczysty (WYK)		Ślusarstwo (01%)	
Korzystanie z Bibliotek (20%)		Tropienie (10%)	
Korzystanie z Komputerów (05%)		Ukrywanie (20%)	
Księgowość (05%)		Unik (1/2 ZR)	
Mechanika (10%)		Urok Osobisty (15%)	
Majętność (00%)		Walka Wręcz (Bijatyka) (25%)	
Medycyna (01%)			
Mity Czarownic (00%)			
Nastuchiwanie (20%)			
Nauka (01%)			
Nawigacja (10%)			
Obsługa Ciężkiego Sprzętu (01%)			
Okultyzm (05%)			
Perswazja (10%)			
Pierwsza Pomoc (30%)			

UZBROJENIE

## HISTORIA BADACZA

OPIS POSTACI .....

IDEOLOGIA/PRZEKONANIA .....

WAŻNE OSOBY .....

ZNACZĄCE MIEJSCA .....

RZECZY OSOBISTE .....

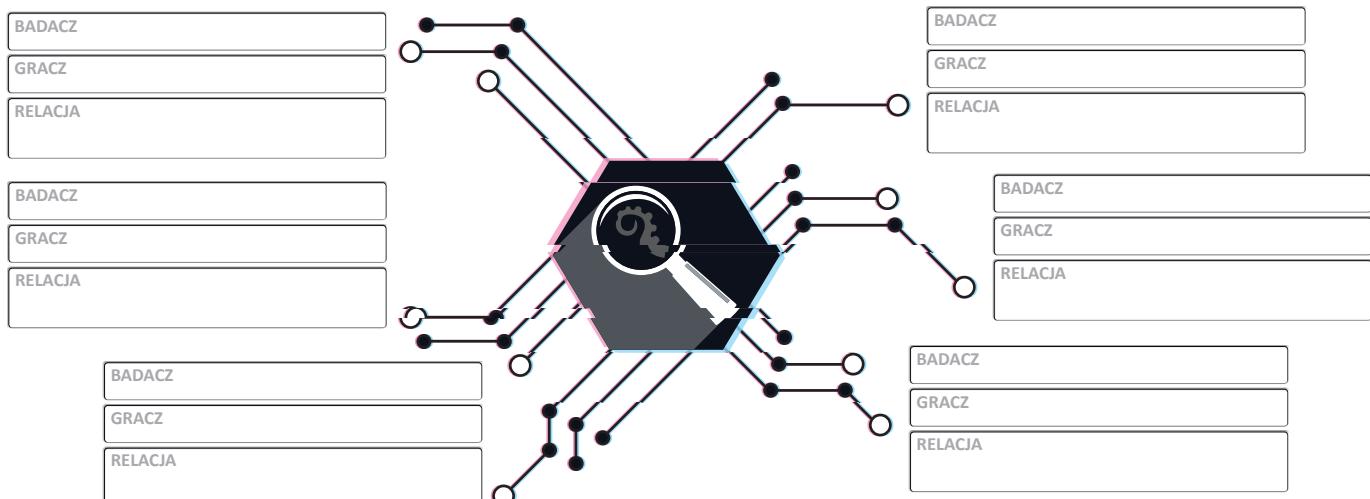
CECHY .....

URAZY/BLIZNY .....

FOBIE/MANIE .....

TAJEMNE KSIĘGI, ZAKLĘCIA I ARTEFAKTY .....

SPOTKANIA Z DZIWNYMI ISTOTAMI .....



## EKWIPUNEK

## GOTÓWKA I DOBYTEK

POZIOM WYDATKÓW .....

GOTÓWKA .....

DOBYTEK .....